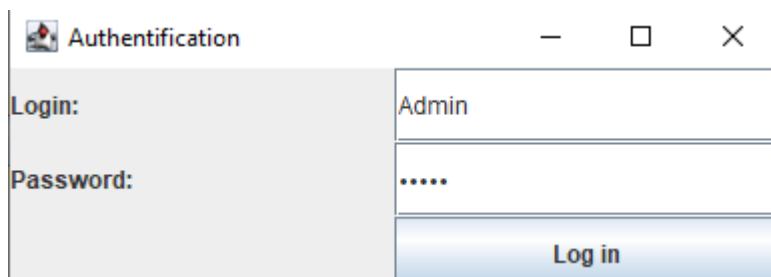


Documentation destinée à l'utilisateur

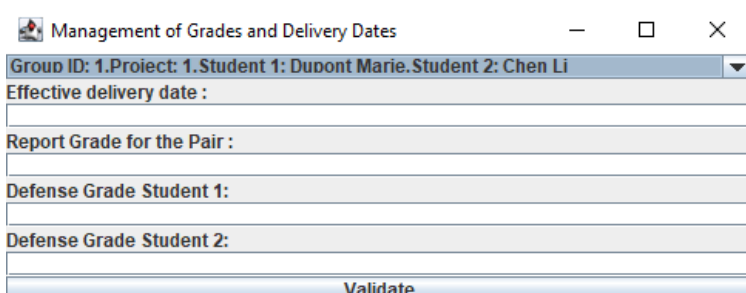
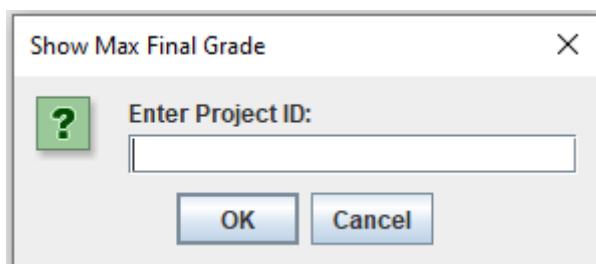
Interfaces et fonctionnalités

Lorsque le programme est exécuté, l'utilisateur est directement amené à s'identifier en entrant un identifiant et un mot de passe qui sont respectivement admin et admin pour pouvoir accéder à l'interface graphique de l'application.

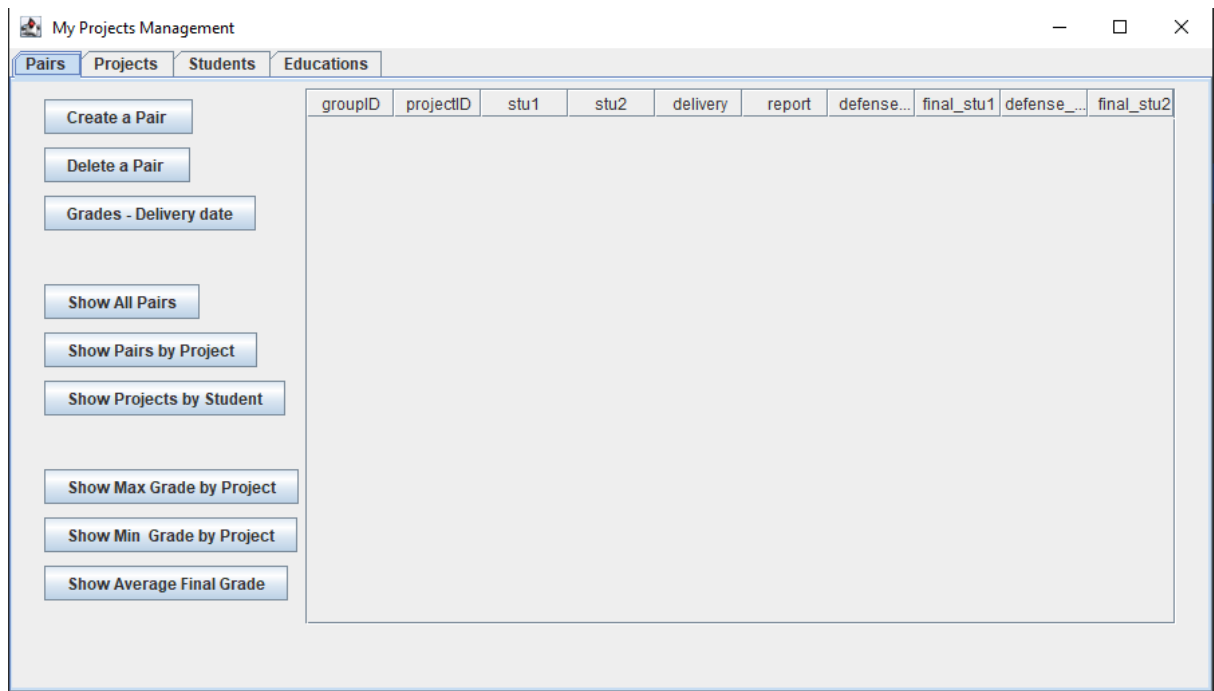


Après avoir été approuvé, l'utilisateur a directement accès à l'interface de gestion des **binômes (Pairs)**. Elle comprend un espace dédié à la gestion des binômes via les boutons à gauche et une **table** sur le côté droit destinée à pouvoir visualiser l'état à l'instant t des binômes créés par l'utilisateur.

- Il y a 4 onglets différents, chaque onglet permet de gérer l'objet associé.
- Pour chaque bouton sur lequel l'utilisateur clique un formulaire ou une boîte de dialogue s'affiche pour qu'il puisse choisir ses préférences



- Les boutons Create, Modify, Delete permettent de créer, modifier ou supprimer l'objet associé à chaque onglet.
- Le bouton Grade-Delivery Dates permet d'entrer les notes, de calculer la note finale et d'entrer une date de remise effective.



- « Show All » pour chaque Onglet permet de rafraîchir la table de droite.
- Show Pairs by Project affiche la liste des binômes par projet
- Show Projects By Student affiche la liste des projets par étudiants
- Show Max, Min, Average Grade By Project affiche e Max, Mix et la moyenne par projet
- Au niveau de l'onglet Project, le bouton Show Projects By Theme permet d'afficher les projets par matière

