

TEMPS DE PRODUCTION  
2 semaines (encore en production)

# FIGHT ANALYSE

TYPE DE PROJET  
Personnel

Une application pour analyser un adversaire en vue d'un prochain combat.

Elle permet de prendre note et analyser les différentes stratégies, avantages et faiblesses d'un combattant. Puis afficher les statistiques du combattant et utiliser un système de notation pour obtenir un rapport de combat.

## Technique:

- Développement d'**applications** avec **Python**
- **Calcul** et **affichage** des différentes **statistiques**
- Système de **sauvegarde** des analyses
- Production de **maquettes**

## Plus-value personnels:

- Réalisation **en parallèle** d'autres **projets scolaires**
- Conception du projet à des **fins professionnelles**
- **Prise d'initiatives**



## Ciryl Gane vs Derrick Lewis | UFC 265

