

WHO WILL WIN ?

Ce projet avait pour but de m'initier au **monde des réseaux de neurones**.

J'ai alors décidé de concevoir un **modèle** qui donnerait, uniquement avec des **données d'anciens combats**, le gagnant quand deux combattants s'affrontent.

Le modèle utilise une **base de données** qui contient toutes les données de chaque combat.

Toutes les données ont été récupérées grâce au **scrapping** sur le site ESPN.

Le modèle obtient pour l'instant **62% de réussite** sur un test de **1552 combats**.

Technique:

- Concevoir un **réseau de neurones**:
 - 70 entrées (35 données par combattant)
 - 3 couches cachées avec ReLU
 - 1 sortie avec Sigmoid
- Utilisation de la librairie **Numpy, PyTorch, SkLearn**
- **Scrapping** avec **selenium**
- Création d'une **base de données** avec **MySQL**

Plus-value personnelle:

- Réalisation **en parallèle** d'autres **projets scolaires**
- **Prises d'initiatives**
- Apprentissage de **librairies puissantes**
- Perfectionnement en réseaux de neurones

