

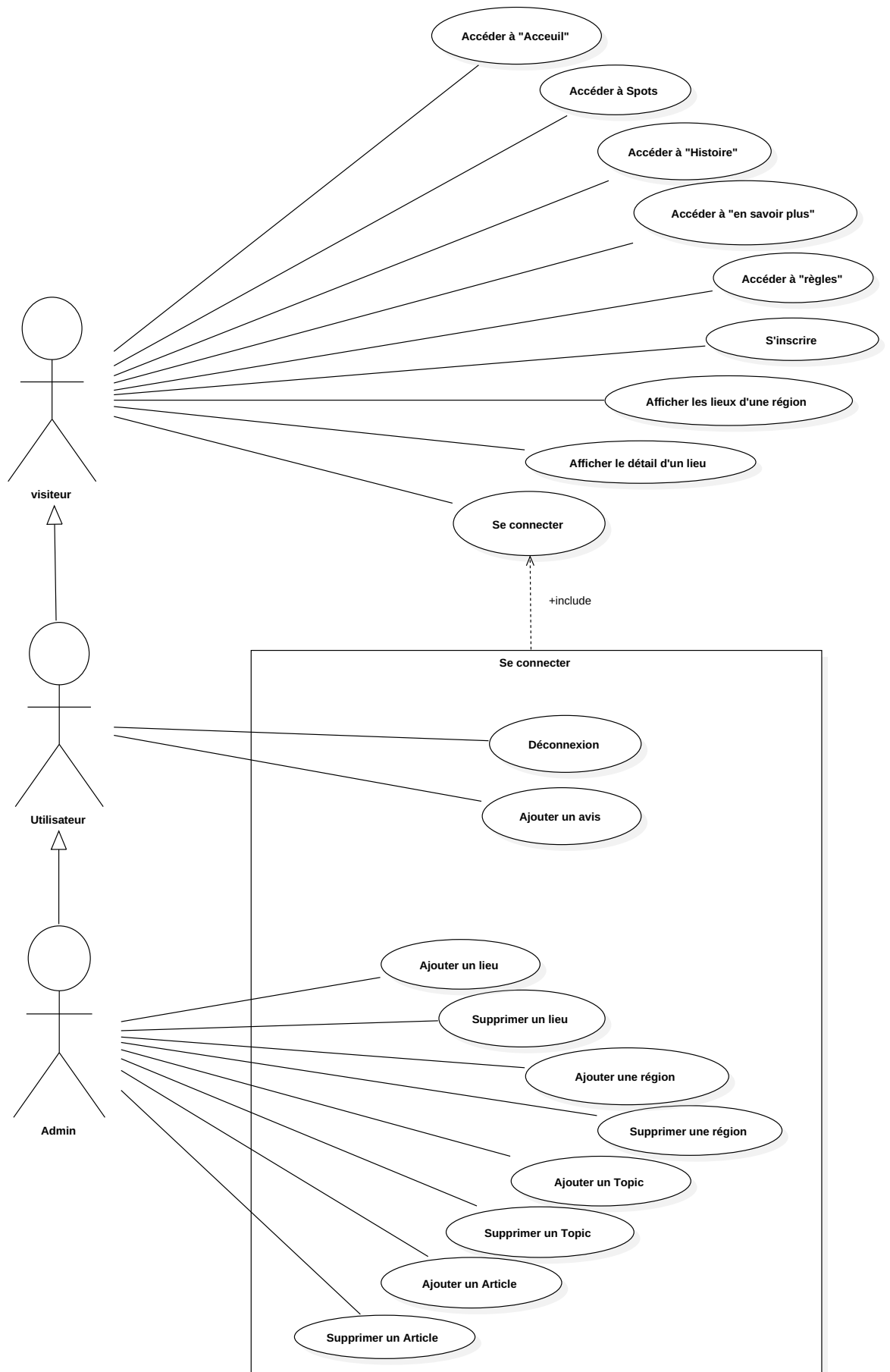
### Description du contexte :

L'Urbex est une discipline qui consiste à visiter des lieux abandonnés ou délabrés. C'est la contraction des mots "Urban" et "Exploration", qui signifient "Exploration Urbaine". C'est une pratique dangereuse qui comporte des risques, notamment la mort, dû au niveau de délabrement des bâtiments visités. Cette pratique est illégale, et conduit à des peines ou bien à des amendes pour ceux qui veulent se risquer à la pratiquer.

Les lieux pour l'urbex sont souvent des anciens hôpitaux, des anciens bâtiments abandonnés, en campagne par exemple. Ce sont donc des lieux qui sont cachés, protégés, et compliqués à trouver. Et pour les débutants, il y a beaucoup d'informations à prendre en compte avant de se lancer.

L'objectif de cette application est de permettre aux utilisateurs de découvrir ce qu'est vraiment que l'Urbex et quels en sont les risques et les difficultés que l'on peut découvrir en la pratiquant. Elle peut également nous fournir des informations sur les lieux, par région, où l'on peut le pratiquer ainsi que les différentes règles à respecter pour pouvoir le pratiquer en toute sécurité. On y trouvera aussi l'histoire de cette discipline. L'utilisateur aura également la possibilité grâce à cette application de pouvoir partager ses impressions sur les lieux qu'il a visité, et de pouvoir donner son avis.

Par extension, lorsque nous parlerons de de lieux, nous entendons, "Lieu où l'on peut pratiquer l'Urbex", c'est à dire des endroits que l'on peut visiter, explorer et découvrir (pratiquer l'urbex).



# Description Diagramme de Cas D'utilisation

## Accéder à "Accueil" :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton « Accueil »
- 2- Le système le renvoie sur la fenêtre Accueil

## Accéder à "Histoire" :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton Histoire
- 2- Le système ouvre la fenêtre « Histoire »

## Accéder à "en savoir plus" :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton « En Savoir Plus »
- 2- Le système ouvre la fenêtre En Savoir Plus
- 3- Le User/Admin peut cliquer sur un des liens qui lui sont présentés

## Accéder à "règles" :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton « Règles »
- 2- Le système ouvre la fenêtre Règles

## Accéder à "Spots" :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton « Spots »
- 2- Le Système ouvre la fenêtre Spots

## S'inscrire :

- 1- Le visiteur clique sur le bouton « Connexion »
- 2- Le système ouvre une fenêtre de connexion
- 3- Le visiteur entre ses informations (Pseudo/Password/Mail) et clique sur le bouton « Inscription »
- 4- Le système valide l'inscription et ferme automatiquement la fenêtre, sinon affiche un message d'erreur si l'inscription n'est pas validée
- 5- Le visiteur devient alors User

## Déconnexion :

- 1- Le User/Admin clique sur le bouton « Déconnexion »
- 2- Le système actualise la fenêtre et change le bouton « Déconnexion » en « Connexion »
- 3- Le User/Admin devient un visiteur.

Afficher les lieux d'une région :

- 1-Le User/Admin clique sur le bouton « Spots »
- 2-Le système lui affiche la fenêtre Spots
- 3-Le User/Admin sélectionne une Région
- 4-Le système affiche les Lieux affiliés la région sélectionnée

Afficher le détail d'un lieu :

- 1-Le User/Admin clique sur le bouton « Spots »
- 2-Le système lui affiche la fenêtre Spots
- 3-Le User/Admin sélectionne une Région
- 4-Le système affiche les Lieux affiliés la région sélectionnée
- 5-Le User/Admin sélectionne un Lieu
- 6- Le système affiche les détails du Lieu sélectionné (Note/Image/avis)

Ajouter un Avis :

- 1-Le User/Admin clique sur le bouton « Spots »
- 2-Le système lui affiche la fenêtre Spots
- 3-Le User/Admin sélectionne une Région
- 4-Le système affiche les Lieux affiliés la région sélectionnée
- 5-Le User/Admin sélectionne un Lieu
- 6- Le système affiche les détails du Lieu sélectionné (Note/Image/avis)
- 7-Le User/Admin clique sur le bouton « Ajout Avis »
- 8- Le système ouvre une fenêtre d'ajout d'un avis
- 9-Le User/Admin doit être connecté, sinon le système lui renvoie un message d'erreur
- 10-Le User/Admin entre les informations nécessaires (Note/Description)

Ajouter un lieu :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre « Spots »
- 2-Le système lui affiche 2 les Regions et les Lieux associés
3. L'Admin clique sur le bouton « AjouterLieu »
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Lieu avec des informations à compléter
- 5.L'admin clique sur le bouton « valider » : le Lieu est ajouté

Supprimer un lieu :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre « Spots »
- 2-Le système lui affiche 2 les Regions et les Lieux associés
3. L'Admin clique sur le bouton « SupprimerLieu »
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Lieu avec des informations à compléter
- 5.L'admin clique sur le bouton « valider » : le Lieu est supprimé

#### Ajouter une région :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre « Spots »
- 2-Le système lui affiche 2 les Régions et les Lieux associés
3. L'Admin clique sur le bouton « AjouterRegion »
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Lieu avec des informations à compléter
- 5.L'admin clique sur le bouton « valider » : la Région est ajoutée

#### Supprimer une région :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre « Spots »
- 2-Le système lui affiche 2 les Regions et les Lieux associés
3. L'Admin clique sur le bouton « SupprimerRegion »
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Lieu avec des informations à compléter
- 5.L'admin clique sur le bouton « valider » : la Région est supprimée

#### Ajouter un Topic :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre «Accueil»
- 2-Le système affiche la fenêtre Accueil
3. L'Admin clique sur le bouton «Add»
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Topic/article
- 5-L'Admin doit sélectionner la case « Ajout d'un Topic » et compléter le Nom du Topic à ajouter
- 6-L'admin clique sur le bouton « valider »
- 7-Le système ferme la fenêtre : le Topic est ajouté

#### Supprimer un Topic :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre «Accueil»
- 2-Le système affiche la fenêtre Accueil
3. L'Admin clique sur le bouton «Delete»
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Topic/Article
- 5-L'Admin doit sélectionner la case « Ajout d'un Topic » et compléter le Nom du Topic à supprimer
- 6-L'admin clique sur le bouton « valider »
- 7-Le système ferme la fenêtre : le Topic est supprimé

#### Ajouter un Article :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre «Accueil»
- 2-Le système affiche la fenêtre Accueil
3. L'Admin clique sur le bouton «Add»
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Topic/Article
- 5-L'Admin doit sélectionner la case « Ajout d'un Article» et compléter les informations
- 6-L'admin clique sur le bouton « valider »
- 7-Le système ferme la fenêtre : l'Article est ajouté

Supprimer un Article :

- 1-L'Admin doit se connecter, et aller sur la fenêtre «Accueil»
- 2-Le système affiche la fenêtre Accueil
3. L'Admin clique sur le bouton «Delete»
- 4.Le système affiche une fenêtre d'ajout de Topic/Article
- 5-L'Admin doit sélectionner la case « Ajout d'un Article» et compléter les informations
- 6-L'admin clique sur le bouton « valider »
- 7-Le système ferme la fenêtre : l'Article est supprimé

Nom de l'application

Connexion



X

Accueil Spots Histoire Règles En savoir plus

Topic

Titre

Texte de l'article

Date

Titre

Texte de l'article

Date

Titre

Texte de l'article

AddTopic

SuppTopic

Toolbar (si un Admin est connecté)

Nom Region

Nom Region

Nom Region

Nom Region

Nom Region

Nom Region

Nom Region

Nom Region

AddRegion

SuppRegion

Toolbar (si un Admin est connecté)

Description Region

Nom Lieu

Nom Lieu

Nom Lieu

Nom Lieu

Nom Lieu

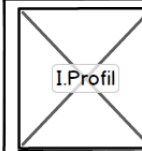
AddLieu

SuppLieu

Toolbar (si un Admin est connecté)

# Nom Lieu

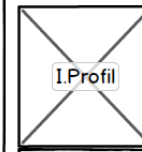
Description du lieu



Note

## Commentaire

Note



Note

## Commentaire

Note



Nom de l'application

Connexion

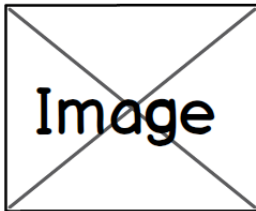


X

Accueil Spots Histoire Règles En savoir plus

Image fond

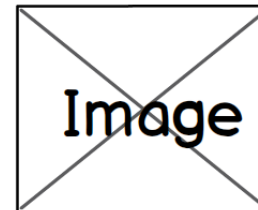
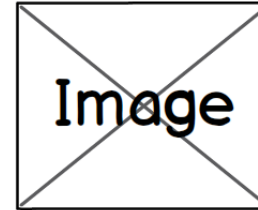
## Histoire de l'urbex



Histoire

Histoire

Histoire



Nom de l'application

Connexion



X

Accueil Spots Histoire Règles En savoir plus

Règle 1

description de la règle

Règle 2

description de la règle

Règle 3

description de la règle

Nom de l'application

Connexion



X

Accueil Spots Histoire Règles En savoir plus



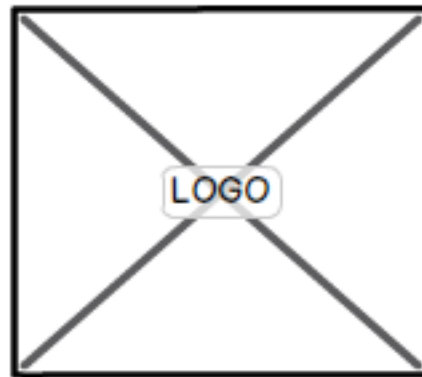
description du site

Image Fond



description du site

## Connexion



## Créer un compte

## □ Ajout d'un Topic

Nom du Topic

## □ Ajout d'un Article

Nom du Topic

▼

Titre

Texte

Annuler

Valider

## ☐ Suppression d'un Topic

Nom du Topic

## ☐ Suppression d'un Article

Nom du Topic

Titre de l'article

# Ajouter une Région

Nom de la Region

Description de la Region

Image de la Région

▼

Annuler

Valider

# Supprimer une Région

Nom de la Région

Annuler

Valider



# Ajout d'un Lieu

Nom de la région concernée

Nom du Lieu

Description du Lieu

Image du Lieu

Choisir dans la galerie

Annuler

Valider

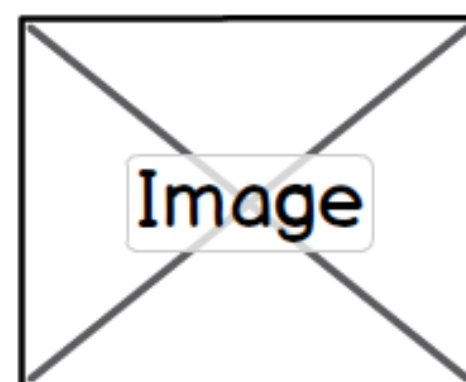
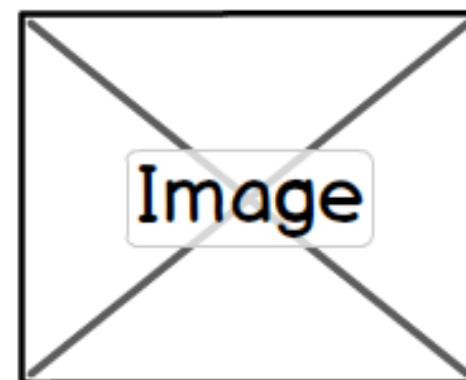
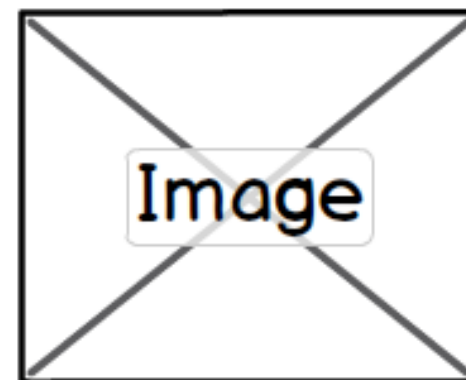
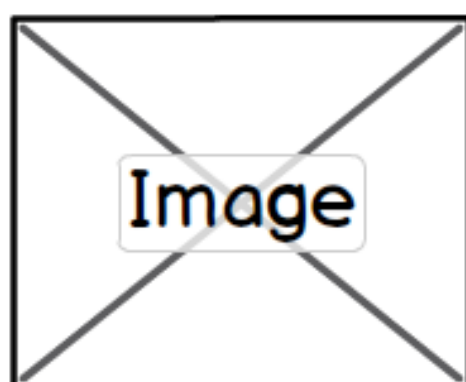
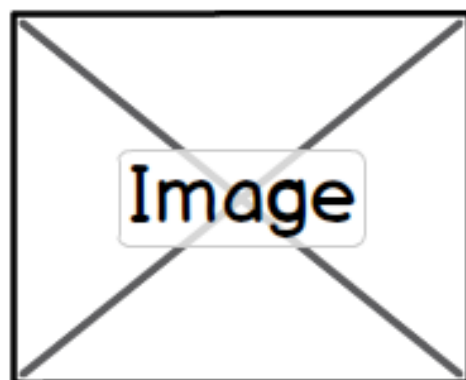
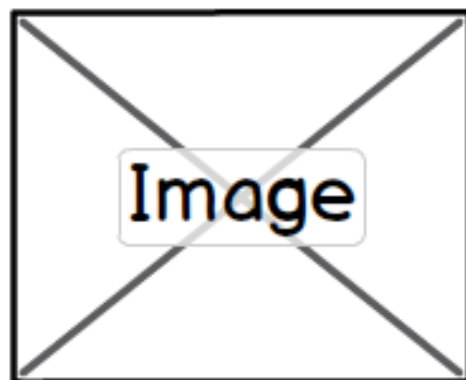
# Suppression d'un Lieu

Nom de la Region

Nom de la Region

Annuler

Valider



The diagram illustrates a 2D grid of data points. It consists of two vertical columns, each containing three square boxes. Each box is divided into four triangles by two diagonal lines and contains the word "Image" in its center. This represents a collection of 6 individual data points arranged in a structured 2D space.