# Περιπτώσεις Χρήσης - Loop

Τεχνολογία Λογισμικού - ΤΜΗΥΠ, Πανεπιστήμιο Πατρών

Γιάννης Ραβασόπουλος (1100696) up1100696@ac.upatras.gr

Κώστας Λουκανάρης (1100610) up1100610@ac.upatras.gr

Χρήστος Μάριος Νικολόπουλος (1100644) up1100644@ac.upatras.gr

Άγγελος Αβεντισιάν (1100491) up1100491@ac.upatras.gr

Βασίλης Μυλωνάς (1100643) up1100643@ac.upatras.gr

3 Απριλίου 2025 Έκδοση 0.1

# Περιεχόμενα

1	Περ	ιγραφ	ή	5
			ge Activities	5
		1.1.1	Βασική Ροή	5
		1.1.2	Εναλλακτική Ροή: Δημιουργία δραστηριότητας	5
		1.1.3	Εναλλακτική Ροή: Τροποποίηση δραστηριότητας	5
	1.2	Create	e Activity	5
		1.2.1		5
		1.2.2	Εναλλακτική Ροή: Μη έγκυρα στοιχεία	6
	1.3	Edit A	.ctivity	6
		1.3.1	Βασική Ροή	6
		1.3.2	Εναλλακτική Ροή: Μη έγκυρα στοιχεία	6
		1.3.3	Εναλλακτική Ροή: Delete Activity	6
	1.4	Find F	Ride	6
		1.4.1	Βασική Ροή	
		1.4.2	Εναλλακτική Ροή: Επιλογή δραστηριότητας	7
		1.4.3	Εναλλακτική Ροή: Επιλογή "Manage Activities"	7
		1.4.4	Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη πρότασης από τον οδηγό	7
		1.4.5	Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση πρότασης από τον Carpooler	8
		1.4.6	Εναλλακτική Ροή: Αποτυχία "Arrange Pickup"	8
		1.4.7	Εναλλακτική Ροή: Δεν υπάρχουν διαθέσιμοι οδηγοί	8
	1.5	Offer	Ride	9
		1.5.1	Βασική Ροή	9
		1.5.2	Εναλλακτική Ροή: Επιλογή δραστηριότητας	9
		1.5.3	Εναλλακτική Ροή: Επιλογή "Manage Activities"	9
		1.5.4		9
	1.6		ge Pickup	10
		1.6.1	Βασική Ροή	10
		1.6.2		10
			Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση	10
	1.7		t Pickup	10
			Βασική Ροή	10
			Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη	10
	1.8	Mana	ge Account	10
		1.8.1	Βασική Ροή	11
		1.8.2	Ευαλλακτική Ροή: Προβολή ιστορικού	11
		1.8.3	Εναλλακτική Ροή: Προβολή βαθμολογίας	11
		1.8.4	Εναλλακτική Ροή: Λανθασμένα Στοιχεία	11
	1.9	•	ge Ride	12
		1.9.1	Βασική Ροή	12
		1.9.2	Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση από τον οδηγό	12
		1.9.3	Εναλλακτική Ροή: Επιβίβαση Carpooler	12
		1.9.4	Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση από τον Carpooler	13
		1.9.5	Εναλλακτική Ροή: Εξαργύρωση πόντων	13
		1.9.6	Εναλλακτική Ροή: Αναφορά Χρήστη	13
	1.10		History	14
			Βασική Ροή	14
		1.10.2	Εναλλακτική Ροή: Διαγραφή Συμβάντος από το Ιστορικό	14

1.11 View Rating	15
1.11.1 Βασική Ροή	15
1.12 Report User	16
1.12.1 Βασική Ροή	16
1.12.2 Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη Αναφοράς	16
1.12.3 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση	16
1.13 Redeem Reward	17
1.13.1 Βασική Ροή	17
1.13.2 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση	17
1.13.3 Εναλλακτική Ροή: Δεν υπάρχουν διαθέσιμες ανταμοιβές	17
1.13.4 Εναλλακτική Ροή: Ανεπαρκής αριθμός πόντων	17
1.14 Rate User	18
1 14 1 Βασική Ροή	18



Περίληψη

Περιγραφή των βασικών οντοτήτων και σχέσεων της εφαρμογής Loop,



# 1 Περιγραφή

Θεωρούμε ΄ότι σε κάθε βήμα ο χρήστης μπορεί να επιλέξει το πλήκτρο επιστροφής για να πάει στην προηγούμενη οθόνη.

# 1.1 Manage Activities

Ο χρήστης επιθυμεί να διαχειριστεί τις δραστηριότητες του.

# 1.1.1 Βασική Ροή

- 1 Ο χρήστης επιλέγει "Manage Activities".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει τις δραστηριότητες του χρήστη.

# 1.1.2 Εναλλακτική Ροή: Δημιουργία δραστηριότητας

- 3 Ο χρήστης επιλέγει "Create Activity"
- 4 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Create Activity".

# 1.1.3 Εναλλακτική Ροή: Τροποποίηση δραστηριότητας

- 3 Ο χρήστης διαλέγει μια δραστηριότητα και επιλέγει "Edit Activity".
- 4 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Create Activity".

# 1.2 Create Activity

#### 1.2.1 Βασική Ροή

- 1 Ο χρήστης επιλέγει "Create Activity".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει μενού με επιλογές για την ιδιότητα του χρήστη (πχ φοιτητής) την περιοχή και τις ώρες μετακίνησης.
- 3 Η εφαρμογή εμφανίζει την φόρμα αναζήτησης και έναν χάρτη της περιοχής του χρήστη.
- 4 Ο χρήστης επιλέγει την ιδιότητα του.
- 5 Ο χρήστης δηλώνει την περιοχή στην οποία επιθυμεί να μετακινηθεί.
- 6 Η εφαρμογή εμφανίζει μενού με επιλογές για τις μέρες και τις ώρες έναρξης και λήξης της δραστηριότητας.
- 7 Ο χρήστης εισάγει τα κατάλληλα στοιχεία.
- 8 Η εφαρμογή εμφανίζει μενού με επιλογές για το μέσο μεταφοράς του χρήστη
- 9 Ο χρήστης επιλέγει το μέσο μεταφοράς του.
- 10 Το σύστημα εκτελεί προεπεξεργασία στα δεδομένα.
- 11 Το σύστημα εισάγει την δραστηριότητα στο κατάλογο δραστηριοτήτων του χρήστη.

# 1.2.2 Εναλλακτική Ροή: Μη έγκυρα στοιχεία

- 7 Ο χρήστης εισάγει μη έγκυρα στοιχεία.
- 8 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά διόρθωση.
- 9 Ο χρήστης διορθώνει τα στοιχεία.
- 10 Συνέχεια από το βήμα 8 της βασικής ροής.

# 1.3 Edit Activity

# 1.3.1 Βασική Ροή

- 1 Η εφαρμογή εμφανίζει τις λεπτομέρειες της δραστηριότητας.
- 2 Ο χρήστης τροποποιεί τη δραστηριότητα.
- 3 Ο χρήστης επιλέγει "Save".
- 4 Το σύστημα ενημερώνει την δραστηριότητα.
- 5 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας.

# 1.3.2 Εναλλακτική Ροή: Μη έγκυρα στοιχεία

- 2 Ο χρήστης εισάγει μη έγκυρα στοιχεία.
- 3 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά διόρθωση.
- 4 Ο χρήστης διορθώνει τα στοιχεία.
- 11 Συνέχεια από το βήμα 3 της βασικής ροής.

# 1.3.3 Εναλλακτική Poή: Delete Activity

- 2 Ο χρήστης επιλέγει "Delete Activity".
- 3 Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση.
  - 4 Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή.
  - 5 Το σύστημα διαγράφει την δραστηριότητα από το κατάλογο δραστηριοτήτων του χρήστη.
  - 6 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας.

#### 1.4 Find Ride

Ένας Carpooler επιθυμεί να βρεί οδηγό με κοινή διαδρομή με αυτόν για να συμμετέχει σε κάποια δραστηριότητα (εργασία, μάθημα κλπ) ή για να εξυπηρετηθεί εκείνη την χρονική στιγμή (Insta-Ride).

#### 1.4.1 Βασική Ροή

- 1 O Carpooler επιλέγει "Find Ride".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει τις δραστηριότητες του Carpooler και διάφορες επιλογές.
- 3 O Carpooler επιλέγει "Insta-Ride".
- 4 Η εφαρμογή εμφανίζει μια φόρμα με στοιχεία για το Ride που επιθυμεί.
- 5 O Carpooler συμπληρώνει τα στοιχεία και πατάει "Confirm".
- 6 Το σύστημα αναζητά οδηγούς που εκτελούν διαδρομές που ταιριάζουν.
- 7 Το σύστημα κατατάσει τους οδηγούς με βάση το ταίριασμα.
- 8 Η εφαρμογή εμφανίζει την λίστα με τους διαθέσιμους οδηγούς.
- 9 O Carpooler επιλέγει έναν οδηγό.
- 10 Η εφαρμογή εμφανίζει περισσότερα στοιχεία για τον οδηγό.
- 11 O Carpooler επιλέγει "Request Pickup".
- 12 Το σύστημα ειδοποιεί τον οδηγό.
- 13 Ο οδηγός αποδέχεται την πρόταση.
- 14 Συνέχεια από βήμα 1 του use case "Arrange Pickup"
- 15 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας και περισσοτερες πληροφορίες για το Pickup.

# 1.4.2 Εναλλακτική Ροή: Επιλογή δραστηριότητας

- 3 O Carpooler επιλέγει μια δραστηριότητα.
- 4 Η εφαρμογή εμφανίζει μια προεπισκόπιση της δραστηριότητας.
- 5 O Carpooler επιλέγει "Confirm".
- 6 Συνέχεια από το βήμα 6 της βασικής ροής.

# 1.4.3 Εναλλακτική Ροή: Επιλογή "Manage Activities"

- 3 O Carpooler επιλέγει "Manage Activities".
- 4 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Manage Activities".

# 1.4.4 Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη πρότασης από τον οδηγό

- 13 Ο οδηγός απορρίπτει την πρόταση.
- 14 Η εφαρμογή εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στον Carpooler.
- 15 Το σύστημα αφαιρεί τον οδηγό από τη λίστα των διαθέσιμων οδηγών.
- 16 Συνέχεια από το βήμα 8 της κύριας ροής.

# 1.4.5 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση πρότασης από τον Carpooler

- 12 O Carpooler επιλέγει "Cancel".
- 13 Ο επιλεγμένος οδηγός λαμβάνει ειδοποίηση ακύρωσης πρότασης από τον Carpooler.
- 14 Συνέχεια από το βήμα 8 της βασικής ροής.

# 1.4.6 Εναλλακτική Ροή: Αποτυχία "Arrange Pickup"

- 14 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας.
- 15 Συνέχεια από το βήμα 8 της βασικής ροής.

# 1.4.7 Εναλλακτική Ροή: Δεν υπάρχουν διαθέσιμοι οδηγοί

7 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμοι οδηγοί.



#### 1.5 Offer Ride

Ένας οδηγός κάνει πρόταση για μεταφορά ενός Carpooler.

# 1.5.1 Βασική Ροή

- 1 Ο οδηγός επιλέγει "Offer Ride".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει τις δραστηριότητες του οδηγού και την επιλογή "Insta-Ride".
- 3 Ο οδηγός επιλέγει "Insta-Ride".
- 4 Η εφαρμογή εμφανίζει μια φόρμα με στοιχεία για το Ride που επιθυμεί.
- 5 Ο οδηγός συμπληρώνει τα στοιχεία και πατάει "Confirm".
- 6 Η εφαρμογή εμφανίζει μια λίστα με κοντινούς Carpoolers που ταιριάζουν με τη διαδρομή.
- 7 Ο οδηγός επιλέγει έναν Carpooler.
- 8 Η εφαρμογή εμφανίζει το προφίλ του Carpooler.
- 9 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Arrange Pickup".
- 10 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας και περισσότερες πληροφορίες για το Pickup.

# 1.5.2 Εναλλακτική Ροή: Επιλογή δραστηριότητας

- 3 Ο οδηγός επιλέγει μια δραστηριότητα.
- 4 Η εφαρμογή εμφανίζει μια προεπισκόπηση της δραστηριότητας.
- 5 Ο οδηγός επιλέγει "Confirm".
- 6 Η εφαρμογή εμφανίζει μια λίστα με κοντινούς Carpoolers που ταιριάζουν με την επιλεγμένη δραστηριότητα.
- 7 Συνέχεια από το βήμα 7 της βασικής ροής.

# 1.5.3 Εναλλακτική Ροή: Επιλογή "Manage Activities"

- 3 Ο οδηγός επιλέγει "Manage Activities".
- 4 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Manage Activities".

#### 1.5.4 Εναλλακτική Ροή: Αποτυχία "Arrange Pickup"

- 9 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα αποτυχίας.
- 10 Συνέχεια από το βήμα 6 της βασικής ροής.

# 1.6 Arrange Pickup

Ο οδηγός διευθετεί συγκεκριμένα το πότε κι το πού θα γίνει ένα Pickup.

# 1.6.1 Βασική Ροή

- 1 Η εφαρμογή εμφανίζει μια φόρμα για τις πληροφορίες του Pickup.
- 2 Ο οδηγός συμπληρώνει την φόρμα.
- 3 Ο οδηγός επιλέγει "Submit".
- 4 Το σύστημα αποστέλλει την αίτηση Pickup στον Carpooler.
- 5 Συνέχεια από βήμα 1 του use case "Accept Pickup"

# 1.6.2 Εναλλακτική Ροή: Ελλειπή Στοιχεία

- 2 Ο οδηγός δεν συμπληρώνει όλα τα υποχρεωτικά πεδία.
- 3 Ο οδηγός επιλέγει "Submit".
- 4 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητάει συμπλήρωση των στοιχείων.
- 5 Ο οδηγός συμπληρώνει τα στοιχεία.
- 6 Συνέχεια από το βήμα 3 της βασικής ροής.

# 1.6.3 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση

3 Ο οδηγός επιλέγει "Cancel".

# 1.7 Accept Pickup

Ένας Carpooler αποδέχεται ή απορρίπτει την αίτηση για Pickup.

# 1.7.1 Βασική Ροή

- 1 Η εφαρμογή εμφανίζει τις πληροφορίες της αίτησης Pickup.
- 2 O Carpooler επιλέγει "Accept".
- 3 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας στον Carpooler.

#### 1.7.2 Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη

2 O Carpooler επιλέγει "Reject".

#### 1.8 Manage Account

Ο χρήστης επιθυμεί να ελέγξει ή να ενημερώσει τα στοιχεία του λογαριασμού του.

# 1.8.1 Βασική Ροή

- 1 Ο χρήστης μπαίνει στην ενότητα "Account"
- 2 Το σύστημα εμφανίζει τα τρέχοντα προσωπικά στοιχεία.
- 3 Ο χρήστης τροποποιεί ένα ή περισσότερα στοιχεία.
- 4 Το σύστημα εκτελεί έλεγχο των στοιχείων.
- 5 Το σύστημα ενημερώνει τα στοιχεία και αποθηκεύει τις αλλαγές.

# 1.8.2 Εναλλακτική Ροή: Προβολή ιστορικού

- 2 Ο χρήστης επιλέγει "History".
- 3 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "View History".

# 1.8.3 Εναλλακτική Ροή: Προβολή βαθμολογίας

- 2 Ο χρήστης επιλέγει "Rating".
- 3 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "View Rating".

# 1.8.4 Εναλλακτική Ροή: Λανθασμένα Στοιχεία

- 5 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά διόρθωση των στοιχείων.
- 6 Ο χρήστης διορθώνει τα στοιχεία.
- 7 Συνέχεια από το βήμα 4 της βασικής ροής.

# 1.9 Manage Ride

**TODO** 

# 1.9.1 Βασική Ροή

- 1 Ο οδηγός επιλέγει "Manage Ride".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει τα pending και ongoing Rides, τους χρήστες που συμμετέχουν και άλλες πληροφορίες.
- 3 Ο οδηγός επιλέγει ένα "Ride".
- 4 Ο οδηγός επιλέγει "Start Ride".
- 5 Η εφαρμογή αλλάζει την κατάσταση του Ride σε "ongoing".
- 6 Ο οδηγός επιλέγει έναν Carpooler και πατάει "Pickup".
- 7 Το σύστημα επαληθεύει την συνεπιβίβαση.
- 8 Ο οδηγός επιλέγει έναν Carpooler και πατάει "Drop Off"
- 9 Το σύστημα επαληθεύει την αποβίβαση.
- 10 Το σύστημα επιβεβαιώνει την τοποθεσία της αποβίβασης.
- 11 Το σύστημα ανανεώνει την βαθμολογία του οδηγού.
- 12 Το σύστημα υπολογίζει τους πόντους και τους προσθέτει στο προφίλ του οδηγού.
- 13 Ο οδηγός φτάνει στον προορισμό του και επιλέγει "End Ride"
- 14 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Rate User"
- 15 Το σύστημα ανανεώνει την βαθμολογία των Carpoolers.

#### 1.9.2 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση από τον οδηγό

- 4 Ο οδηγός επιλέγει "Cancel Ride".
  - 5 Το σύστημα αφαιρεί το "Ride" από την λίστα των pending Rides.
  - 6 Το σύστημα στέλνει κατάλληλη ειδοποίηση σε τυχόν Carpoolers.

#### 1.9.3 Εναλλακτική Ροή: Επιβίβαση Carpooler

- 1 O Carpooler επιλέγει "Manage Ride"
- 2 O Carpooler επιλέγει "Confirm Pickup".
- 3 Το σύστημα επαληθεύει την συνεπιβίβαση.
- 4 Ο Carpooler φτάνει στον προορισμό του και επιλέγει "Confirm Drop Off".
- 5 Το σύστημα επαληθεύει την αποβίβαση.

- 6 Το σύστημα επιβεβαιώνει την τοποθεσία της αποβίβασης.
- 7 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Rate User"
- 8 Το σύστημα ανανεώνει τους πόντους του χρήστη.

#### 1.9.4 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση από τον Carpooler

- 1 O Carpooler επιλέγει "Manage Ride"
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει τα pending και ongoing Rides, τους χρήστες που συμμετέχουν και άλλες πληροφορίες.
- 3 Ο οδηγός επιλέγει ένα "Ride".
- 4 O Carpooler επιλέγει "Cancel Ride".
- 5 Το σύστημα αφαιρεί τον Carpooler από το Ride.
- 6 Το σύστημα στέλνει κατάλληλη ειδοποίηση στον Οδηγό.

# 1.9.5 Εναλλακτική Ροή: Εξαργύρωση πόντων

- 16 Ο οδηγός επιλέγει "Redeem Reward".
- 17 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Redeem Reward".

# 1.9.6 Εναλλακτική Ροή: Αναφορά Χρήστη

- 16 Ο οδηγός επιλέγει "Report User".
- 17 Συνέχεια από το βήμα 1 του use case "Report User".

# 1.10 View History

Ο χρήστης επιθυμεί να δει το ιστορικό των δραστηριοτήτων του.

# 1.10.1 Βασική Ροή

- 1 Ο χρήστης επιλέγει "History".
- 2 Το σύστημα εμφανίζει το ιστορικό των "Rides" στα οποία έχει συμμετάσχει ο χρήστης στο παρελθόν.
- 3 Ο χρήστης επιλέγει να δει λεπτομέρειες για κάποιο συμβάν.
- 4 Το σύστημα εμφανίζει τις λεπτομέρειες του συμβάντος.

# 1.10.2 Εναλλακτική Ροή: Διαγραφή Συμβάντος από το Ιστορικό

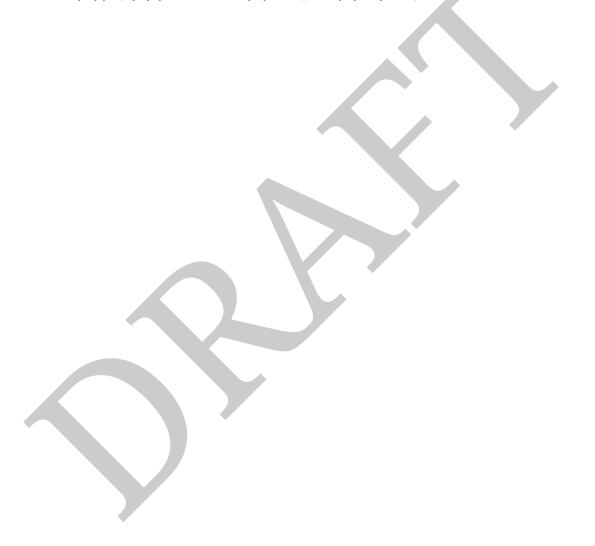
- 1 Ο χρήστης επιλέγει "History".
- 2 Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα των συμβάντων *Parking* και *Carpooling* στα οποία έχει συμμετάσχει ο χρήστης στο παρελθόν.
- 3 Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει το συμβάν από το ιστορικό.
- 4 Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση.
- 5 Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή.
- 6 Το σύστημα διαγράφει το συμβάν από το ιστορικό.
- 7 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας.
- 8 Συνέχεια από το βήμα 2 της βασικής ροής.

# 1.11 View Rating

Ο χρήστης επιθυμεί να δει την βαθμολογία του.

# 1.11.1 Βασική Ροή

- 1 Το σύστημα εμφανίζει την τρέχουσα βαθμολογία του χρήστη και τυχόν βαθμολογήσεις από άλλους χρήστες.
- 2 Ο χρήστης επιλέγει μια βαθμολόγηση.
- 3 Η εφαρμογή εμφανίζει λεπτομέρειες για την βαθμολογία.



# 1.12 Report User

Ο χρήστης επιθυμεί να αναφέρει έναν άλλο χρήστη της εφαρμογής για παράνομη ή ανεπιθύμητη δραστηριότητα.

# 1.12.1 Βασική Ροή

- 1. Ο χρήστης επιλέγει τον χρήστη που θέλει να αναφέρει και πατάει "Report".
- 2. Η εφαρμογή εμφανίζει την φόρμα αναφοράς.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει τον λόγο αναφοράς, προσθέτει σχόλια και επιλέγει "Submit".
- 4. Η εφαρμογή ενημερώνει τον χρήστη για την υποβολή.
- 5. Το σύστημα επεξεργάζεται την αναφορά και την τοποθετεί σε λίστα αναμονής.
- 6. Το σύστημα αναθέτει ποινή στον παραλήπτη της αναφοράς.

# 1.12.2 Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη Αναφοράς

6 Το σύστημα μαρκάρει την αναφορά ως άκυρη και την απορρίπτει.

# 1.12.3 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση

3 Ο χρήστης αποφασίζει να μην υποβάλει την αναφορά και πατάει "Cancel".

#### 1.13 Redeem Reward

Ο χρήστης επιθυμεί να λάβει μια ανταμοιβή που έχει κερδίσει μέσω της εφαρμογής.

# 1.13.1 Βασική Ροή

- 1. Ο χρήστης επιλέγει "Redeem Reward"
- 2. Η εφαρμογή υπολογίζει τους πόντους του χρήστη.
- 3. Η εφαρμογή ελέγχει τη διαθεσιμότητα ανταμοιβών.
- 4. Η εφαρμογή εμφανίζει τις διαθέσιμες ανταμοιβές και τους πόντους.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει την ανταμοιβή που επιθυμεί.
- 6. Η εφαρμογή ενημερώνει τους πόντους του χρήστη και αφαιρεί την ανταμοιβή από τη λίστα των διαθέσιμων ανταμοιβών.
- 7. Η εφαρμογή εμφανίζει τον κωδικό εξαργύρωσης.

### 1.13.2 Εναλλακτική Ροή: Ακύρωση

5 Ο χρήστης επιλέγει το πλήκτρο επιστροφής.

# 1.13.3 Εναλλακτική Ροή: Δεν υπάρχουν διαθέσιμες ανταμοιβές

4 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμες ανταμοιβές.

# 1.13.4 Εναλλακτική Ροή: Ανεπαρκής αριθμός πόντων

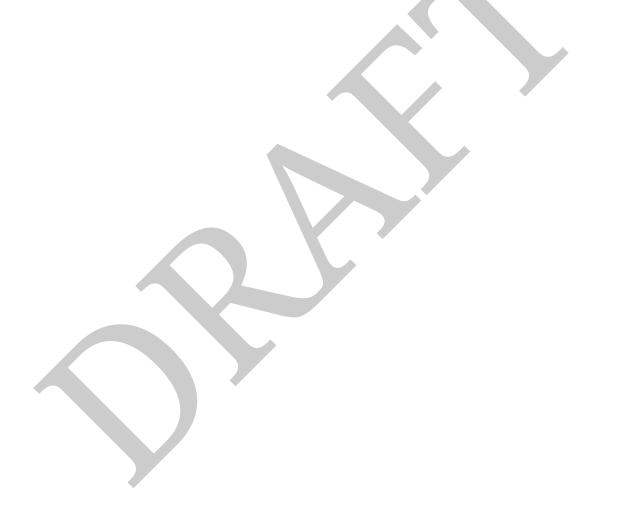
- 6 Η εφαρμογή εμφανίζει μήνυμα ότι ο χρήστης δεν έχει αρκετούς πόντους.
- 7 Συνέχεια από το βήμα 4 της βασικής ροής.

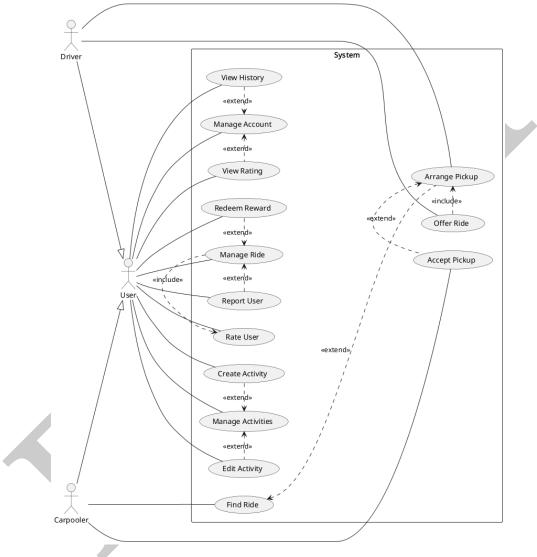
# 1.14 Rate User

Ο χρήστης επιθυμεί να βαθμολογήσει έναν άλλο χρήστη.

# 1.14.1 Βασική Ροή

- 1 Ο χρήστης επιλέγει "Rate".
- 2 Η εφαρμογή εμφανίζει την φόρμα βαθμολόγησης.
- 3 Ο χρήστης επιλέγει την βαθμολογία που θεωρεί και προσθέτει σχόλια.
- 4 Το σύστημα υπολογίζει τη νέα βαθμολογία του χρήστη και προσθέτει την βαθμολόγηση στη λίστα βαθμολογήσεων.





Σχήμα 1: Use Case Diagram