**TO DO LIST ‘ARROW LEGEND’**

Animation monster :

* Dessin

Animation background :

* Visuel à refaire
* Couche alpha pour parallaxe + 2ème background laggy

A créer :

* Plateformes
* Barre de vie à recentrer

Bonus :

* Puissance flèche proportionnelle à la durée de maintien de la barre d’espace
* Que la fin du tir quand on relâche