

# トータルE!

ジャンル :2Dシミュレーションゲーム  
プラットフォーム:PC  
ターゲット :犯人を捕まえたい、正義感の強い人  
プレイ人数 :1人

総合学園ヒューマンアカデミー福岡校  
チーム[スパダリセブン]企画書

# コンセプト

---

制限時間内に問題を起こさせないように立ちまわるリスクと  
ドキドキ達成感を味わってもらう

# ゲーム概要

---

「君は、選ばれた人間なのです」

プレイヤーはとある施設で目が覚める。そこはこの世のもの  
ではない化け物を収容している施設だった

「ここで化け物の管理を5日間お願いしたいのです」

化け物との壮絶な5日間の共同生活が、今、始まる

# ゲームシステム

# 制限時間内生き残れ！

**プレイヤー**は**化け物**を管理しなければならない。  
課せられた**制限時間内**を生き延びよ！



**化け物**は目を離すと何をするかわからない  
**監視カメラ**を駆使して確認しよう

🕒 05 : 00

開始とともに**業務時間**が表示される  
ステージが**進むごと**に**時間**は**長くなる**ぞ



時間です。お疲れ様

本日の業務  
CLEAR

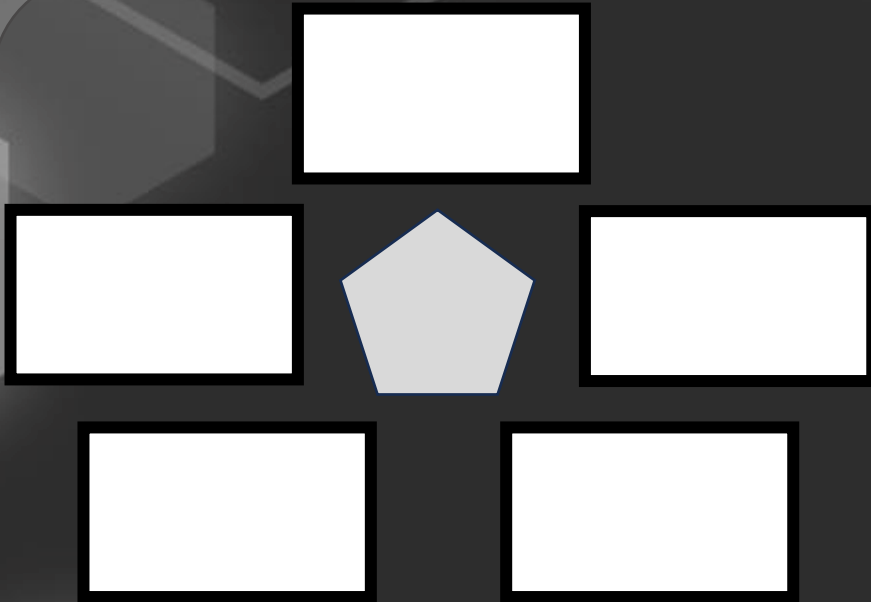


**制限時間**までに**化け物**を**収容室**から出さなければ  
**クリア**。出した場合は,,,**殺される**だろう



# ゲームシステム

## 施設について



**施設**は**五部屋**に**化け物**を収監している。

その中心が君の作業場になる。

化け物たちは**脱出の機会**を伺っているので

部屋にある**監視カメラ**で確認しよう

脱出しようとしているな



**脱出**しようとしている**化け物**を確認したら

すぐさま**職員**を**派遣**しよう

# ゲームシステム

# 脱走を阻止するため鎮圧せよ！

## 鎮圧して化け物を大人しくさせよう



**化け物**は部屋に収容されている。

時々部屋の中で暴れるので**鎮圧**しよう。

**鎮圧**には職員を向かわせよう。



VS



**鎮圧**には職員を五人向かわせることができる。

職員には**役割**があり、それぞれ

「**アタッカー**」「**ディフェンダー**」「**バッファ**」に分かれる。上手く配置して鎮圧しよう。



**アタッカー**

凄まじい火力で敵を制圧する



**ディフェンダー**

前衛に立ち敵の攻撃を一心に受ける



**バッファ**

味方にバフを付与、敵にデバフを付与し  
戦況を有利に運ぶ

# ゲームシステム

# 戦闘について



VS

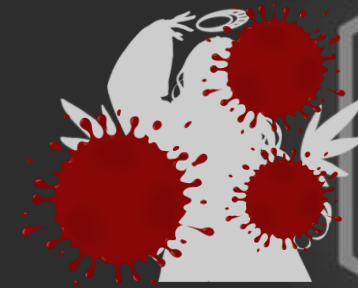


戦闘はオートで進んでいく。事前にどの職員を配置するか決めておこう



×15名

職員は全体で15名。  
化け物は経過ごとに脱出を試みる  
頻度が増えるので、職員は考えながら配置していこう。



職員が死んでしまっても時間経過で復活するので心を痛める必要はない。