Git 简单入门---git在本地的入门应用

git是一种可以进行编辑、保存代码库,回溯版本库等多功能的工具,属于分布式版本控制系统。 github和gitlab等等网站都是基于git工具使用的

建议初学者按照流程**在电脑上**自己实践一遍,实践中的理解会更加深刻。

下载地址: https://git-scm.com/downloads

上述网址最终会跳转到github下载git。

部分机器可能对github访问卡顿,大部分原因是国内的dns污染比较严重,推荐切换首选dns服务器:8.8.8.8.8.8.8.4.4 (谷歌dns服务器)

本方法和其他方法详见 https://www.zhihu.com/question/472533878/answer/2683395248

玩过steam的话也可以使用uu加速器或steam++,自行百度。

注:安装过程中有一个默认文本编辑器选择的环节,我建议选择VSCode (但是需要你去官网下载 VSCode),正常情况默认Vim编辑器。

# 一、git工具简介

git工具一般来说分工作区(Workspace),暂存区(Index/Stage)、本地仓库(Repository)、远程仓库(Remote Directory) 四个部分。

工作区: 当前工作目录及所属所有文件(除隐藏文件.git)。

暂存区: 隐藏文件.git目录下文件,字面意思,相当于**进行最终提交修改版本之前**的缓冲区,待修改的文件需要先存到此处,再提交到版本库。

本地仓库:即.git文件。

远程仓库:如github,gitlab,gitee等远程托管平台。

在git中,文件分为四个属性:

Untracked(未追踪): 工作区中并没有进行提交,也没有暂存的新增文件。

Modified(已修改): 已经提交的文件中内容改变的文件。

UnModified(未修改): 已经提交的文件中内容未改变的文件。

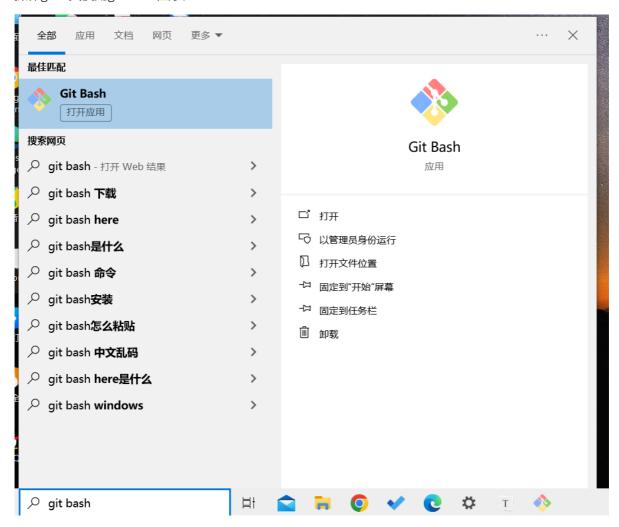
Staged(已暂存): 已经提交到暂存区中的Modified或Untracked文件。

#### 现在看不懂没关系

以下我会用实际例子来介绍每个命令和操作,在看完所有操作理解git控制逻辑后回头看就理解了。

# 二、设置账户

操作git工具使用git bash程序。



使用 git config 命令。 --global 表示对所有库。我们需要给予版本库一个账户名和email地址

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 ~

$ git config --global user.name "YXY"

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 ~

$ git config --global user.email "211238146@qq.com"
```

# 三、创建版本库

#### 1. 选择创建目录

git bash 中 cd 命令和 cmd 中一致。

 $(cd 命令: 同磁盘下: cd + \underline{D:\a\b\c}$  让命令行切换到上述目录,异磁盘 cd + E: 切换至磁盘E,默认目录在磁盘C)

使用 cd 命令切换到要创建版本库的地址

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 ~
$ cd D:

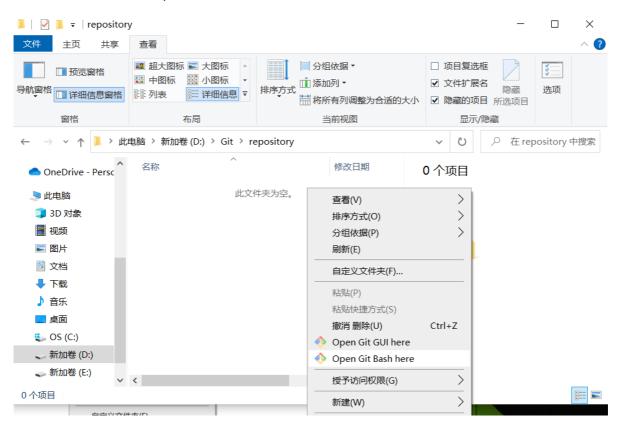
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d
$ cd Git/repository

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ pwd
/d/Git/repository
```

可以使用pwd命令查看当前所在目录位置。

#### 或者

在目的位置右击 -> 选择 Open Git Bash here



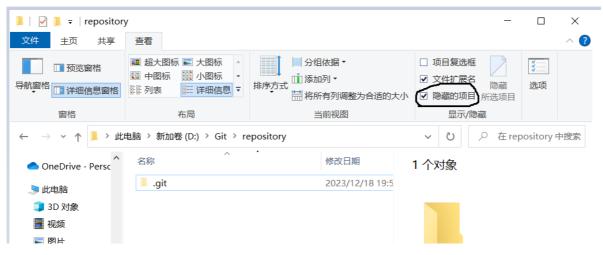


#### 2.创建版本库

使用 git init 命令创建版本库。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Git/repository/.git/
```

此时目录下产生新文件.git(打开查看->显示隐藏项目),**这个文件包含git控制的所有逻辑,所以不要修改这个文件** 



至此版本库创建成功。

# 四、修改/上传版本库

在工作区直接修改文件即可,比如我从IDEA上新建New Project名为Hi.(Hi 此时为 Untracked 状态)



使用git status命令查看当前已暂存和已修改的文件

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)

$ git status
On branch master
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    Hi/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

使用git add 命令将Hi文件加入暂存区,第一次输入可能有warning,这是因为new project中回车有部分为linux下回车,但是存入git暂存区和库中需要统一为windows下换行符CRLF,再输入一次即可。没有反应表示成功。

#### 另一个常用语句

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git add Hi
warning: in the working copy of 'Hi/src/Main.java', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git add Hi
```

再次输入git status,发现Hi这个项目已经成功存入暂存区 (Hi 此时为 Staged 状态)

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       new file:
                    Hi/.idea/.gitignore
                  Hi/.idea/misc.xml
       new file:
       new file:
                   Hi/.idea/modules.xml
       new file:
                   Hi/.idea/vcs.xml
       new file:
                    Hi/Hi.iml
       new file:
                   Hi/src/Main.java
```

输入 git commit -m "这里是备注,随便写一些什么,不可以不写。"

```
(只输入 qit commit 并回车会打开qit安装默认文本编辑器,此时可以输入多行备注。)
```

\*\*注意\*\*:如果你在安装的时候默认一路绿灯,那么你的默认文本编辑器是vim,vim文本编辑器很强大,但是它的命令非常复杂,退出vim编辑状态的步骤如下:按ESC,此时你的光标会出现在vim编辑框下方,输入:wq回车来退出(冒号也要输入)。这表示保存并退出的意思。 其他命令:

:q!表示强制退出,不保存最新更改。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)

$ git commit -m "Test"
[master 2523000] Test
6 files changed, 39 insertions(+)
create mode 100644 Hi/.idea/.gitignore
create mode 100644 Hi/.idea/misc.xml
create mode 100644 Hi/.idea/modules.xml
create mode 100644 Hi/.idea/vcs.xml
create mode 100644 Hi/.iml
create mode 100644 Hi/Hi.iml
create mode 100644 Hi/src/Main.java
```

这样我们实现了将Hi文件上传到版本库的操作。

版本库的修改和上传操作类似。

## 五、回溯版本库

git中的版本库按照树状逻辑存储,同时存在一个HEAD指针,指向目前工作区所对应的版本。

值得注意的是,已修改、暂存但未提交修改的文件不会被版本回溯影响。

我们用举例说明。

我先新建了一个permutaition.java并提交。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git status
On branch master
Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Hi/out/
        Hi/src/permutation.java

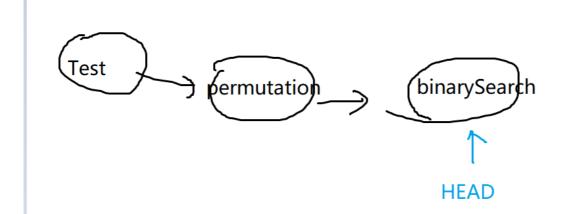
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git add .

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git commit -m "permutation"
[master 7b73adc] permutation
3 files changed, 31 insertions(+)
    create mode 100644 Hi/out/production/Hi/Main.class
    create mode 100644 Hi/out/production/Hi/permutation.class
    create mode 100644 Hi/src/permutation.java
```

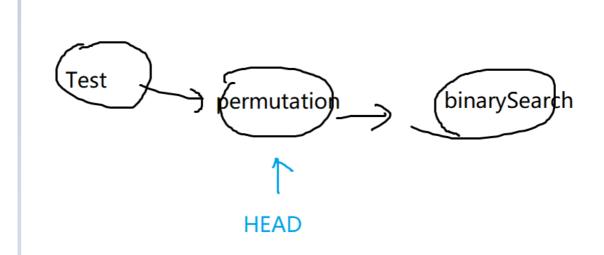
### 我又新建了一个binarySearch.java并提交。

#### 此时**版本树形图**和**工作区src文件夹**内如下:

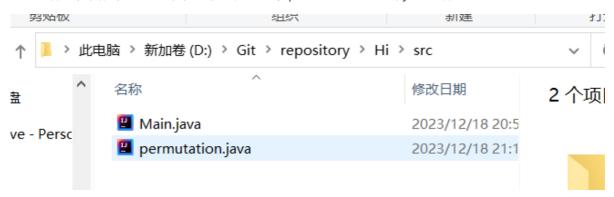




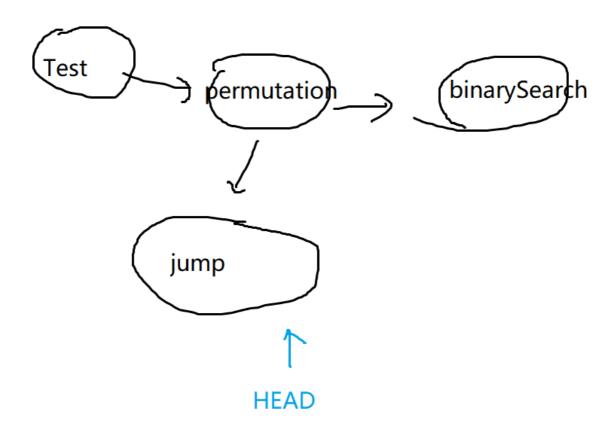
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
\$ git reset --hard HEAD^
HEAD is now at 7b73adc permutation



进入工作区,我们发现Hi这个项目下只有Main和permutation这两个java文件了。



此时**版本树形图**和**工作区src文件夹**如下:





我们使用 git reflog 命令,可以查询所有与HEAD指针变动(版本切换)相关的操作

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git reflog
999197d (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to 999197d
60c74d9 HEAD@{1}: reset: moving to 60c74d9
999197d (HEAD -> master) HEAD@{2}: commit: jump
7b73adc HEAD@{3}: reset: moving to HEAD^
60c74d9 HEAD@{4}: commit: binarySearch
7b73adc HEAD@{5}: commit: permutation
2523000 HEAD@{6}: commit: Test
```

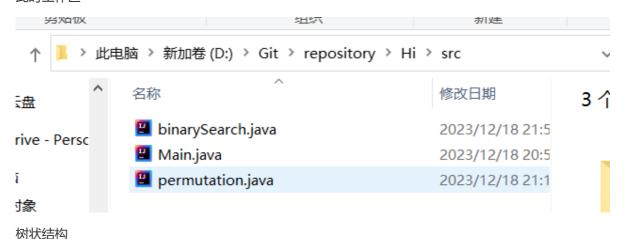
版本前面的一串编号代指这一版本。

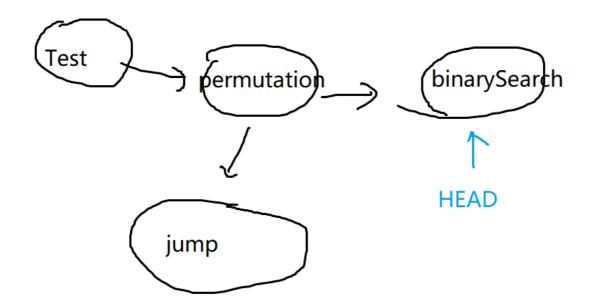
我们使用 git reset --hard 编号 即可回到编号对应版本

输入 git reset --hard 60c74d9

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git reset --hard 60c74d9
HEAD is now at 60c74d9 binarySearch
```

## 此时工作区





以上是有关版本回溯的超简单介绍。

事实上,**由于我们只关心从头到HEAD的所有记录**,所以这种版本回溯实际上起到了删除某些commit操作的作用。

其他命令如 git log 可以展示所有从头到HEAD的commit记录,包含提交者,时间,版本备注

注意 当提交过多log一页显示不完时需要不断按空格进行显示,直到其显示(END)标识,表示显示结束,此时在英文输入下按q退出,git reflog同理。

```
/XY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/repository (master)
$ git log
commit 60c74d94b9100107184d46535de63ba129c41fd4 (HEAD -> master)
Author: YXY <211238146@qq.com>
       Mon Dec 18 21:35:17 2023 +0800
Date:
    binarySearch
commit 7b73adc8ca0e8324d6c65edd52d2303df5a44789
Author: YXY <211238146@qq.com>
       Mon Dec 18 21:23:39 2023 +0800
Date:
    permutation
commit 252300047f26445b5c79d3f9ebf8c01f04532847
Author: YXY <211238146@qq.com>
       Mon Dec 18 21:12:16 2023 +0800
Date:
    Test
```

# 六、分支

(<del>之前的库被我误删了,然后我重新写了一遍,所以commit时间可能对不上,但内容是一样的)</del> 分支是git中重要的概念,分支概念基本实现了多人开发合作的功能。

如果你安装git的时候一路绿灯,那么你的默认分支(主分支)就是master分支。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git branch
* master
```

git内部存在一个HEAD指针指向当前分支。

输入git log

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git log
commit d5f866773bc29f8c588b5e096efb76f6090ff5c5 (HEAD -> master)
Author: YXY <211238146@qq.com>
Date: Fri Dec 22 10:25:24 2023 +0800

    binarySearch

commit cdfc8ba27fd017dd509c98725a5f8bf0227aff7e
Author: YXY <211238146@qq.com>
Date: Fri Dec 22 10:24:56 2023 +0800

    permutation

commit eb269f37d3638195bafc3cb0a82391f9b0447b62
Author: YXY <211238146@qq.com>
Date: Fri Dec 22 10:24:20 2023 +0800

Test
```

#### 1.新建/删除分支

使用 git branch [branch\_name] 来新建一个分支

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git branch develop_Version_1

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git branch develop_Version_2
```

git checkout -b [branch\_name] 来新建一个分支并切换到该新建分支。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git checkout -b Chinese
Switched to a new branch 'Chinese'
```

输入git branch查看分支

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)
$ git branch
* Chinese
  develop_Version_1
  develop_Version_2
  master
```

使用 git branch -d [branch\_name] 来删除一个已有的分支。注意不能删除自己当前所在分支,比如这里删除Chinese分支就会报错。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)

$ git branch -d develop_Version_1
Deleted branch develop_Version_1 (was d5f8667).

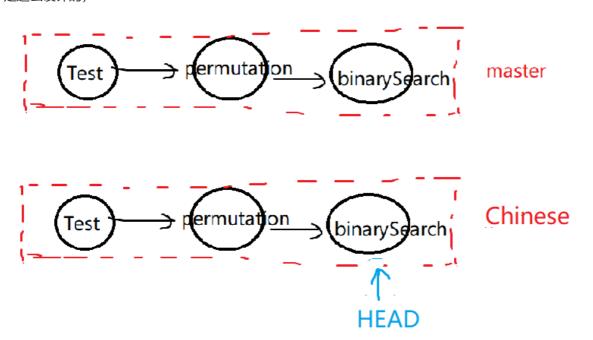
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)

$ git branch -d develop_Version_2
Deleted branch develop_Version_2 (was d5f8667).

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)

$ git branch -d Chinese
error: cannot delete branch 'Chinese' used by worktree at 'D:/Git/Repo'
```

当你新建一个分支时,git会copy原来从头到HEAD的版本到新分支中。(可以这样理解,但实际上并不是这么设计的)



HEAD指针指向当前分支。

#### 2.切换分支

使用 git checkout [branch\_name] 来切换到已有分支。

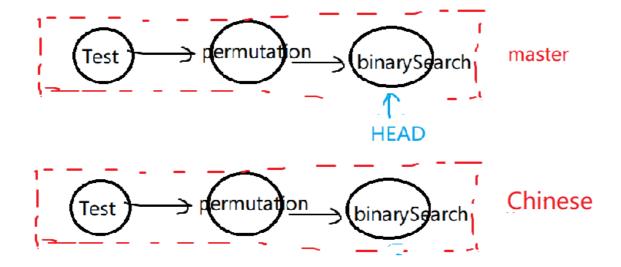
```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)

$ git checkout master
Switched to branch 'master'

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)

$ git branch
Chinese

* master
```



#### 3.分支逻辑

我们新建English分支。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git checkout -b English
Switched to a new branch 'English'

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (English)
$ git branch
Chinese
* English
master
```

在工作区,我们发现文件和master分支完全一致,接下来我们新建English\_fonts.txt文件并保存。



我们进行提交,由于当前处于English分支,因此这实现了English分支上的提交。

切换到Chinese分支, 进行类似操作

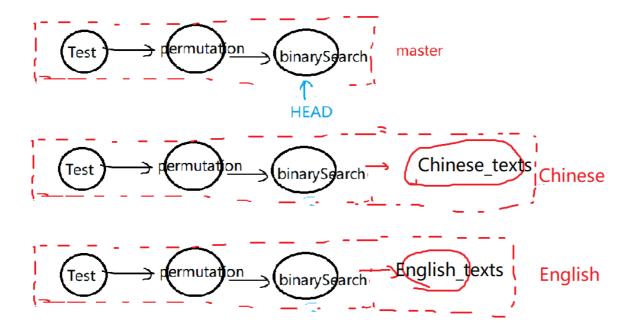


提交。

我们切换到master分支。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

此时逻辑图如下。



想象一下这些不同分支被交给不同电脑上的人,那么这实际上就实现了多人协作开发软件的不同功能,比如上面,Chinese分支可以被交给一些人来完成软件的中文版本,English分支可以被交给一些人来完成软件的英文版本。

接下来我们介绍分支的合并。将上述多人完成的不同操作进行综合整理。

## 4.分支合并

我们使用git merge [Sourcebranch\_name]命令实现[Sourcebranch\_name]分支和当前分支的合并。

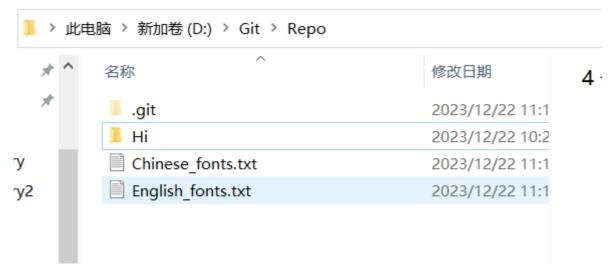
```
git merge [Sourcebranch_name] -m "添加合并信息和备注"
```

没有-m ""则会打开默认文本编辑器进行多行信息输入,和commit命令一样,比如下图中第二个merge命令会打开我的VSCode。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git merge Chinese -m "merge_ChineseFonts"
Updating d5f8667..cfd2047
Fast-forward (no commit created; -m option ignored)
Chinese_fonts.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 Chinese_fonts.txt

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git merge English
Merge made by the 'ort' strategy.
English_fonts.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 English_fonts.txt
```

查看工作区, ok, 两个分支都合并好了。

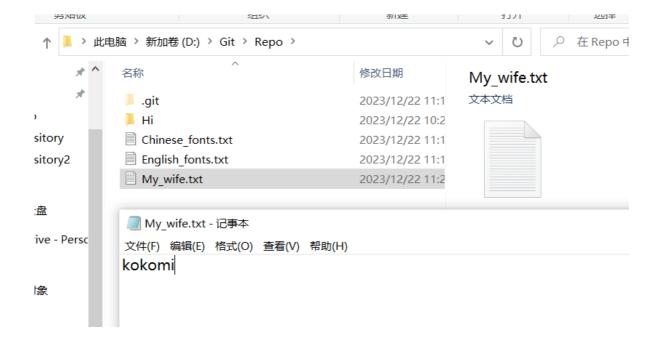


#### 5.Conflict处理

对于目标分支的新建文件和新添加代码内容,git会自动识别并添加,不会出问题。

但是如果目标分支和当前分支修改了同一个文件的同一行,git就无法自动合并了,这个时候git会抛出 CONFLICT,需要我们自行处理。

比如我们在master分支新建My\_wife.txt文件,输入内容。



## 提交

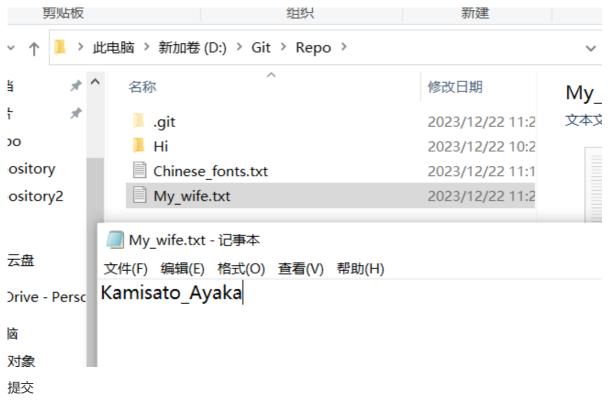
```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git add .

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git commit -m "kokomi"
[master 8505921] kokomi
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 My_wife.txt
```

然后我们切换到Chinese分支。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ git checkout Chinese
Switched to branch 'Chinese'
```

新建同名文件, 但是不同内容。



```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)
$ git add .

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)
$ git commit -m "ayaka"
[Chinese 27ac574] ayaka
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 My_wife.txt
```

切换到master分支,并执行合并命令。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (Chinese)

$ git checkout master
Switched to branch 'master'

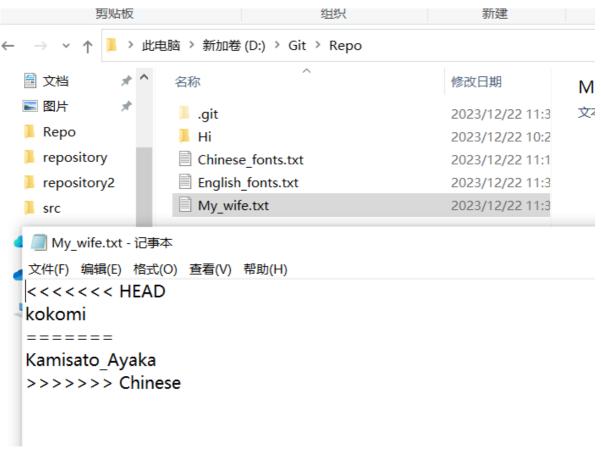
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)

$ git merge Chinese -m "wife"
Auto-merging My_wife.txt
CONFLICT (add/add): Merge conflict in My_wife.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

发现merge命令抛出了CONFLICT异常。

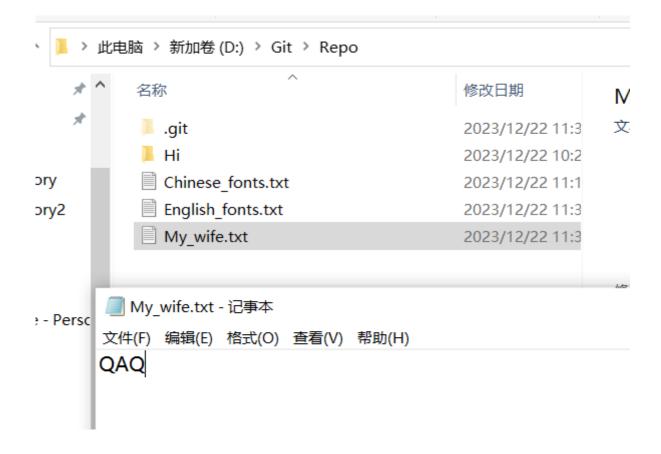
使用git status命令可以查看冲突文件名和具体路径。

我们打开工作区 (此时为master分支) 中冲突的文件 My\_wife.txt



git对无法自动合并的文本进行了如上的区分,这个不用过多解释。

我们手动处理冲突部分。



手动修改完毕后,执行git add和git commit命令。

```
YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master|MERGING)
$ git add My_wife.txt

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master|MERGING)
$ git commit -m "wanyuanshenwande"
[master b0d1a12] wanyuanshenwande

YXY@DESKTOP-PSGQT5E MINGW64 /d/Git/Repo (master)
$ |
```

这样就成功处理Conflicts了,处理完所有的Conflicts后git会自动合并,可以看到红线处标识符改变了。 (以上是其中一类Conflict处理的介绍,想了解其它类型的Conflict请自行百度 >\_<)

其实分支合并操作一般在远程库比较常见,远程库实际上自己本身就是一个分支,我们本地提交最新版本的时候也是提交的一个分支,实际上仍然是分支的合并。

以上是本地git处理版本库的简单介绍,需要注意到以上内容仅为实际常用用法的一部分,其他诸如IDEA 集成Git开发、.gitignore文件等概念并没有阐述,大家可以在自己的电脑上按照入门markdown自己尝 试一下,也可以自行搜索上面的概念,深入了解各种奇怪的科技,希望能帮上忙QAQ。