

# 实验 3 · Socket 应用编程实验

### 吴嘉皓 2015K8009915007

## 一、实验内容

#### (一) 实验简介

掌握 socket 编程的基本流程,学会调用 socket 的 API 接口;并以此为基础,实现一个基于 socket 的分布式字符统计程序。

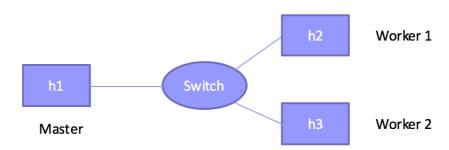


图 1 本次实验中网络结构

本次实验的网络结构(见图 1)由一个 Master 节点、两个 Worker 节点以及一个交换节点组成。其中,Master 节点负责通过网络分派统计任务给两个 Worker 节点,并对接收到的 Worker 节点返回的统计结果进行聚集,然后将最终的统计结果打印显示或者输出到文件中; Worker 负责统计 Master 节点指派的文本段中的字母个数,并在统计完成后将统计结果以网络传输的方式返回给 Master 节点。

### (二) Master 节点任务

- 1. 读取文件 workers.conf,得到两个 worker 的 IP 地址,分别建立连接;
- 2. 读取文件 war\_and\_peace.txt 的信息,得到文件的长度;分别计算出两个 worker 开始统计和结束统计的位置;
- 3. 给每一个 worker 发送消息:【以网络字节序传输 4 字节整数】
  - a) 消息的总长度(4字节整数);
  - b) 待统计文件所在的位置;
  - c) 进行字符统计的开始位置(4字节整数)和结束位置(4字节整数):
- 4. 接收每一个 worker 返回的统计结果,并对两个结果进行聚合,将最后结果打印显示或者输出到文件;输出完毕后,关闭连接。



#### (三) Worker 节点任务

- 1. 与 Master 节点 (IP 地址为 10.0.0.1) 建立连接;
- 2. 接收 Master 节点传输来的消息,并进行解析,得到待统计文件的相对位置、开始统计位置以及结束统计位置;
- 3. 进行字符个数的统计,只统计26个英文字母出现的次数,不区分大小写;
- 4. 统计结束后,将每个字符出现的次数以 4 字节整数形式(网络字节序)返回给 Master (传输消息长度为 4×26 = 104 字节);
- 5. 传输完毕后关闭连接。

## 二、实验流程

#### (一) 代码目录

#### (二) 实验流程

在实验代码所在文件夹(以 Version0.2 为例)下打开终端,按序输入如下命令:

- ① → Version0.2 make
- ② → Version0.2 sudo python topo.py
- ③ mininet> xterm h1 h2 h3
- ④ 在 node1(h1)中输入: ./master war\_and\_peace.txt
- ⑤ 在 node2(h2)、node3(h3)中分别输入: ./worker



# 三、实验结果

Master 节点输出的结果见下图 (图 2)。

图 2 Master 节点的最终输出

## 四、结果分析

实验结果与PPT(03-Socket 应用编程实验)第16页的结果对比,发现并没有错误。