

# Chapter 6

## 下推自动机

### 6.1 下推自动机

正如正则表达式有一个等价的自动机 — 有穷自动机一样, 上下文无关文法也有其相应的机器 — 下推自动机. 这里的等价性不太令人满意, 因为下推自动机是一个非确定的装置, 对应的确定装置只能接受全部 CFL 的一个子集. 幸运的是这个子集包含了绝大多数的程序设计语言的文法.

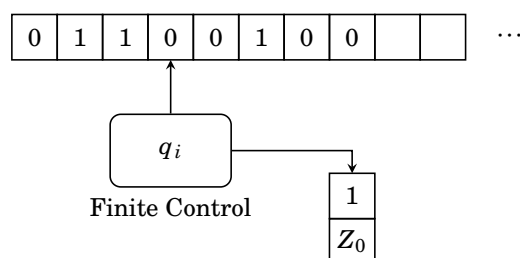
下推自动机实质上是一种能控制一条输入带和一个栈的有穷自动机, 可以看作带有栈的  $\epsilon$ -NFA. 工作方式类似  $\epsilon$ -NFA, 有一个有穷控制器, 并能够以非确定的方式进行状态转移, 并读入输入字符; 增加的堆栈, 用来存储无限的信息, 但只能以后进先出的方式使用.

$$\epsilon\text{-NFA} + \text{栈} = \text{PDA}$$

$\epsilon$ -NFA: 有限状态, 非确定,  $\epsilon$  转移

栈: 后进先出, 只用栈顶, 长度无限

- *pop*: 仅弹出栈顶的一个符号
- *push*: 可压入一串符号



#### 6.1.1 形式定义

定义. 下推自动机 (PDA, Pushdown Automata)  $P$  为七元组

$$P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$$

1.  $Q$ , 有穷状态集;

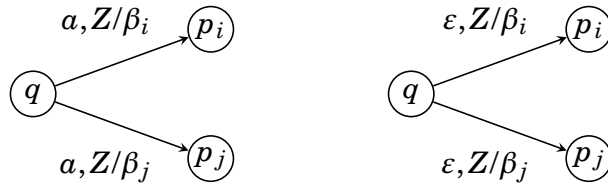
2.  $\Sigma$ , 有穷输入符号集 (即字母表);
3.  $\Gamma$ , 有穷栈符号集 (或栈字母表);
4.  $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma^*}$ , 状态转移函数;
5.  $q_0 \in Q$ , 初始状态;
6.  $Z_0 \in \Gamma - \Sigma$ , 栈底符号,  $PDA$  开始时, 栈中包含这个符号的一个实例, 用来表示栈底, 最初的栈底符号之下无任何内容;
7.  $F \subseteq Q$ , 接收状态集或终态集.

### PDA 的动作和状态转移图

如果  $q, p_i \in Q$  ( $1 \leq i \leq m$ ),  $a \in \Sigma$ ,  $Z \in \Gamma$ ,  $\beta_i \in \Gamma^*$ , 可以有动作:

$$\delta(q, a, Z) = \{(p_1, \beta_1), (p_2, \beta_2), \dots, (p_m, \beta_m)\}, \text{ 或}$$

$$\delta(q, \epsilon, Z) = \{(p_1, \beta_1), (p_2, \beta_2), \dots, (p_m, \beta_m)\}.$$



如果  $q$  和  $p_i$  是状态 ( $1 \leq i \leq m$ ), 输入符号  $a \in \Sigma$ , 栈符号  $Z \in \Gamma$ , 栈符号串  $\beta_i \in \Gamma^*$ , 那么

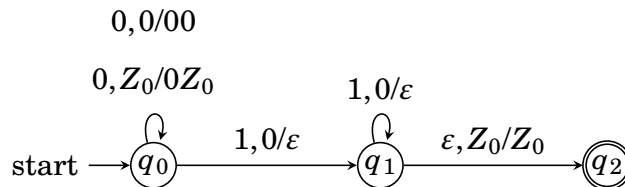
$$\delta(q, a, Z) = \{(p_1, \beta_1), (p_2, \beta_2), \dots, (p_m, \beta_m)\}$$

的意思是: 输入符号是  $a$ , 栈顶符号  $Z$  的情况下, 处于状态  $q$  的  $PDA$  能够进入状态  $p_i$ , 且用符号串  $\beta_i$  替换栈顶的符号  $Z$ , 这里的  $i$  是任意的, 然后输入头前进一个符号. (约定  $\beta_i$  的最左符号在栈最上.) 但是若  $i \neq j$ , 不能同时选择  $p_i$  和  $\beta_j$ . 而

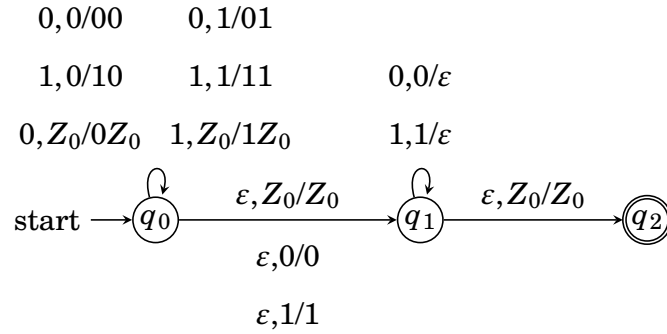
$$\delta(q, \epsilon, Z) = \{(p_1, \beta_1), (p_2, \beta_2), \dots, (p_m, \beta_m)\}$$

的意思是: 与扫描的输入符号无关, 只要  $Z$  是栈符号, 处于状态  $q$  的  $PDA$ , 就可以进行上面的动作, 输入头不移动.

例 1. 设计识别  $L_{01} = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$  的  $PDA$ .



例 2. 设计识别  $L_{ww^R} = \{ ww^R \mid w \in (\mathbf{0} + \mathbf{1})^* \}$  的 PDA.



1. 初始状态  $q_0$ , 栈顶  $Z_0$ , 无论输入 0 或 1 都直接压栈;
2. 继续压栈状态  $q_0$ , 则对不同输入 (0/1) 和不同栈顶 (0/1), 都直接压栈;
3. 非确定的转到弹栈状态  $q_1$ , 不论栈顶是  $Z_0$ , 0, 或 1, 开始匹配后半部分;
4. 保持弹栈状态  $q_1$ , 弹出的栈顶符号必须和输入一致;
5. 扫描到串结尾且只有看到栈底符号了, 才允许转移到接受状态  $q_2$ .

### 6.1.2 瞬时描述和转移符号

定义. 为形式描述 PDA 在一个给定瞬间的格局 (Configuration), 定义  $Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*$  中三元组

$$(q, w, \gamma)$$

为瞬时描述 (ID, Instantaneous Description), 表示此时 PDA 处于状态  $q$ , 输入带上剩余输入串  $w$ , 栈中的符号串为  $\gamma$ .

定义. 在 PDA  $P$  中如果  $(p, \beta) \in \delta(q, a, Z)$ , 由  $(q, aw, Z\alpha)$  到  $(p, w, \beta\alpha)$  的变化, 称为 ID 的转移  $\vdash_P$ , 记为

$$(q, aw, Z\alpha) \vdash_P (p, w, \beta\alpha)$$

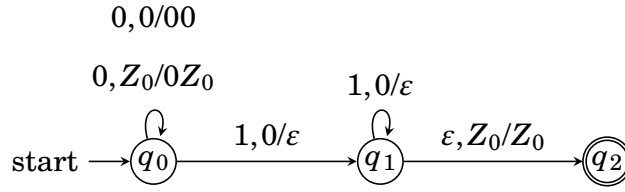
其中  $w \in \Sigma^*$ ,  $\alpha \in \Gamma^*$ .

若有 ID  $I, J$  和  $K$ , 递归定义  $\vdash_P^*$  为:

1.  $I \vdash_P^* I$ ;
2. 若  $I \vdash_P J$ ,  $J \vdash_P^* K$ , 则  $I \vdash_P^* K$ .

若  $P$  已知, 可省略, 记为  $\vdash$  和  $\vdash^*$ .

续例 1. 语言  $L_{01} = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$  的 PDA, 识别 0011 时的 ID 序列.



### 有关 ID 的序列

对 PDA  $P$  的一个合法 ID 序列 (计算):

1. 把相同字符串加到所有 ID 的输入串末尾, 得到的计算合法;
2. 把相同栈符号串加到所有 ID 的栈底之下, 得到的计算合法;
3. 把所有 ID 中都未消耗的部分输入串去掉, 得到的计算合法.

**定理 23.** 对  $\forall w \in \Sigma^*, \forall \gamma \in \Gamma^*$ , 如果

$$(q, x, \alpha) \stackrel{*}{\vdash}_P (p, y, \beta),$$

那么

$$(q, xw, \alpha\gamma) \stackrel{*}{\vdash}_P (p, yw, \beta\gamma).$$

**定理 24.** 对  $\forall w \in \Sigma^*$ , 如果

$$(q, xw, \alpha) \stackrel{*}{\vdash}_P (p, yw, \beta),$$

那么

$$(q, x, \alpha) \stackrel{*}{\vdash}_P (p, y, \beta).$$

## 6.2 下推自动机接受的语言

**定义.** PDA  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ , 以两种方式接受语言:

- $P$  以终态方式接受的语言, 记为  $\mathbf{L}(P)$ , 定义为

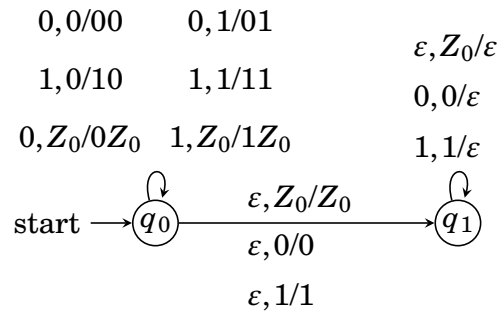
$$\mathbf{L}(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash} (p, \varepsilon, \gamma), p \in F\}.$$

- $P$  以空栈方式接受的语言, 记为  $\mathbf{N}(P)$ , 定义为

$$\mathbf{N}(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash} (p, \varepsilon, \varepsilon)\}.$$

续例 2. 识别  $L_{wwr}$  的 PDA  $P$ , 从终态方式, 改为空栈方式接受.

用  $\delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_1, \varepsilon)\}$  代替  $\delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_2, Z_0)\}$  即可.

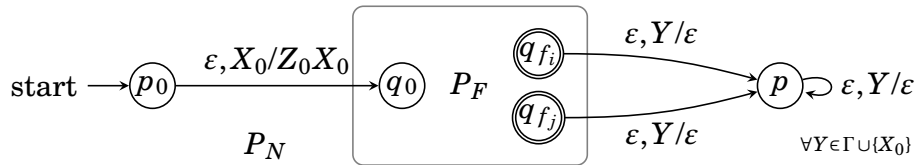


### 6.2.1 从终态方式到空栈方式

**定理 25.** 如果 PDA  $P_F$  以终态方式接受语言  $L$ , 则存在 PDA  $P_N$  以空栈方式接受  $L$ .

证明: 设  $P_F = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta_F, q_0, Z_0, F)$ , 构造 PDA  $P_N$ ,

$$P_N = (Q \cup \{p_0, p\}, \Sigma, \Gamma \cup \{X_0\}, \delta_N, p_0, X_0, \emptyset).$$



其中  $\delta_N$  定义如下:

1.  $P_N$  首先将  $P_F$  的栈底符号压栈, 开始模拟  $P_F$ :

$$\delta_N(p_0, \varepsilon, X_0) = \{(q_0, Z_0X_0)\};$$

2.  $P_N$  模拟  $P_F$  的动作:  $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}, \forall Y \in \Gamma$ :

$$\delta_N(q, a, Y) \text{ 包含 } \delta_F(q, a, Y) \text{ 的全部元素};$$

3. 从  $q_f \in F$  开始弹出栈中符号, 即  $\forall q_f \in F, \forall Y \in \Gamma \cup \{X_0\}$ :

$$\delta_N(q_f, \varepsilon, Y) \text{ 包含 } (p, \varepsilon);$$

4. 在状态  $p$  时, 弹出全部栈中符号, 即  $\forall Y \in \Gamma \cup \{X_0\}$ :

$$\delta_N(p, \varepsilon, Y) = \{(p, \varepsilon)\}.$$

对  $\forall w \in \Sigma^*$  有

$$\begin{aligned}
 w \in \mathbf{L}(P_F) &\Rightarrow (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q_f, \varepsilon, \gamma) \\
 &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q_f, \varepsilon, \gamma X_0) && \text{定理23} \\
 &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q_f, \varepsilon, \gamma X_0) && P_N \text{模拟 } P_F \\
 &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \vdash_{P_N} (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q_f, \varepsilon, \gamma X_0) && \delta_N \text{构造 } p_0 \text{ 部分} \\
 &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q_f, \varepsilon, \gamma X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (p, \varepsilon, \varepsilon) && \delta_N \text{构造 } q_f \text{ 和 } p \text{ 部分} \\
 &\Rightarrow w \in \mathbf{N}(P_N)
 \end{aligned}$$

即  $\mathbf{L}(P_F) \subseteq \mathbf{N}(P_N)$ .

对  $\forall w \in \Sigma^*$  有

$$\begin{aligned}
 w \in \mathbf{N}(P_N) &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (p, \varepsilon, \varepsilon) && \text{其他状态不可能空栈} \\
 &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \vdash_{P_N} (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (p, \varepsilon, \varepsilon) && \text{第一个动作必然到 } q_0 \\
 &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q_f, \varepsilon, \gamma X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (p, \varepsilon, \varepsilon) && \text{必经 } q_f \in F \text{ 消耗完 } w \\
 &\Rightarrow (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q_f, \varepsilon, \gamma) && P_N \text{ 中未用过栈底的 } X_0 \\
 &\Rightarrow (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q_f, \varepsilon, \gamma) && \text{均为模拟 } P_F \\
 &\Rightarrow w \in \mathbf{L}(P_F)
 \end{aligned}$$

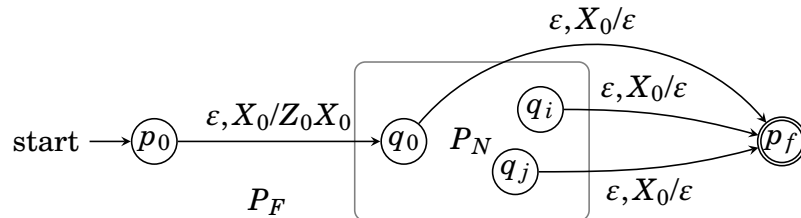
即  $\mathbf{N}(P_N) \subseteq \mathbf{L}(P_F)$ . 所以  $\mathbf{N}(P_N) = \mathbf{L}(P_F)$ . □

### 6.2.2 从空栈方式到终态方式

**定理 26.** 如果 PDA  $P_N$  以空栈方式接受语言  $L$ , 则存在 PDA  $P_F$  以终态方式接受  $L$ .

证明: 设  $P_N = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta_N, q_0, Z_0, \emptyset)$ . 构造 PDA  $P_F$ ,

$$P_F = (Q \cup \{p_0, p_f\}, \Sigma, \Gamma \cup \{X_0\}, \delta_F, p_0, X_0, \{p_f\})$$



其中  $\delta_F$  定义如下:

1.  $P_F$  开始时, 将  $P_N$  栈底符号压入栈, 并开始模拟  $P_N$ ,

$$\delta_F(p_0, \varepsilon, X_0) = \{(q_0, Z_0 X_0)\};$$

2.  $P_F$  模拟  $P_N$ ,  $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}, \forall Y \in \Gamma$ :

$$\delta_F(q, a, Y) = \delta_N(q, a, Y);$$

3. 在  $\forall q \in Q$  时, 看到  $P_F$  的栈底  $X_0$ , 则转移到新终态  $p_f$ :

$$\delta_F(q, \varepsilon, X_0) = \{(p_f, \varepsilon)\}.$$

对  $\forall w \in \Sigma^*$  有

$$\begin{aligned} w \in \mathbf{N}(P_N) &\Rightarrow (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q, \varepsilon, \varepsilon) \\ &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q, \varepsilon, X_0) && \text{定理23} \\ &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) && P_F \text{ 模拟 } P_N \\ &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \vdash_{P_F} (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) && \delta_F \text{ 构造, } p_0 \text{ 部分} \\ &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) \vdash_{P_F} (p_f, \varepsilon, \varepsilon) && \delta_F \text{ 构造, } p_f \text{ 部分} \\ &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (p_f, \varepsilon, \varepsilon) \\ &\Rightarrow w \in \mathbf{L}(P_F) \end{aligned}$$

即  $\mathbf{N}(P_N) \subseteq \mathbf{L}(P_F)$ .

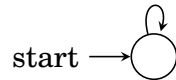
对  $\forall w \in \Sigma^*$  有

$$\begin{aligned} w \in \mathbf{L}(P_F) &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (p_f, \varepsilon, \varepsilon) \\ &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) \vdash_{P_F} (p_f, \varepsilon, \varepsilon) && \text{经 } q \text{ 才可达 } p_f \\ &\Rightarrow (p_0, w, X_0) \vdash_{P_F} (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) && P_F \text{ 第一个动作} \\ &\Rightarrow (q_0, w, Z_0 X_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_F} (q, \varepsilon, X_0) && \text{即上式} \\ &\Rightarrow (q_0, w, Z_0) \stackrel{*}{\vdash}_{P_N} (q, \varepsilon, \varepsilon) && P_N \text{ 与 } X_0 \text{ 无关} \\ &\Rightarrow w \in \mathbf{N}(P_N) \end{aligned}$$

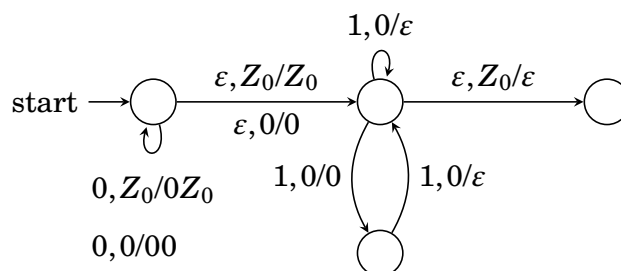
即  $\mathbf{N}(P_F) \subseteq \mathbf{L}(P_N)$ . 所以  $\mathbf{L}(P_F) = \mathbf{N}(P_N)$ . □

例 3. 接受  $L_{\text{eq}} = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ 中字符 } 0 \text{ 和 } 1 \text{ 的数量相同}\}$  的 PDA.

$$\begin{array}{lll} 0, Z_0/0Z_0 & 1, 0/10 & 0, 0/00 \\ 1, Z_0/1Z_0 & 1, 1/11 & 0, 1/01 \\ \varepsilon, Z_0/\varepsilon & 1, 0/\varepsilon & 0, 1/\varepsilon \end{array}$$



例 4. 接受  $L = \{0^n 1^m \mid 0 \leq n \leq m \leq 2n\}$  的 PDA.



课堂练习. Design PDA for  $L = \{a^i b^j c^k \mid i, j, k \geq 0, j = i + k\}$ .

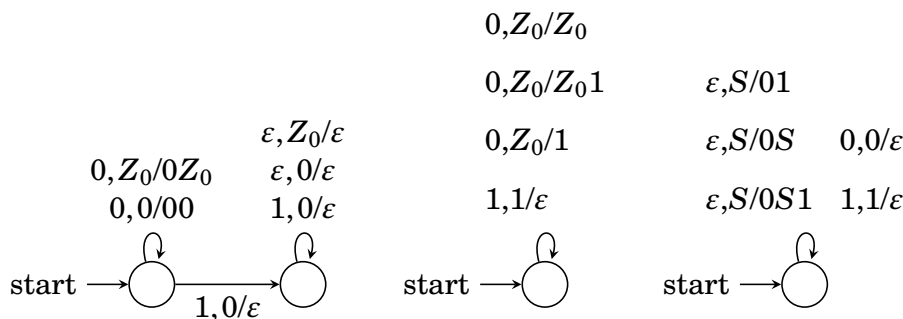
例. Design PDA for  $L = \{a^i b^j c^k \mid i, j, k \geq 0, i = j \text{ or } j = k\}$ .

例. Design PDA for the set of strings of 0's and 1's such that no prefix has more 1's than 0's.

## 6.3 下推自动机与文法的等价性

### 6.3.1 由 CFG 到 PDA

例 5. 设计语言  $L = \{0^n 1^m \mid 1 \leq m \leq n\}$  的 PDA.



CFG  $G$ :

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow 0A \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow 0B1 \mid 01$$

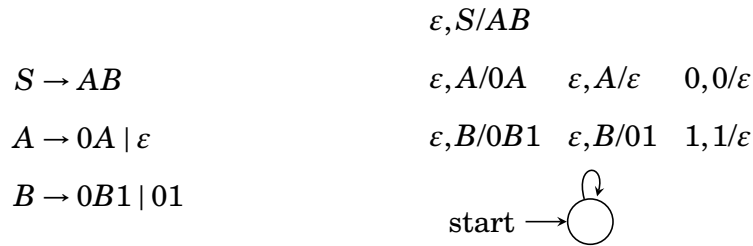
字符串 00011 的最左派生:

$$S \xRightarrow{\text{lm}} AB \xRightarrow{\text{lm}} 0AB \xRightarrow{\text{lm}} 0B \xRightarrow{\text{lm}} 00B1 \xRightarrow{\text{lm}} 00011$$

用 PDA 栈顶符号的替换, 模拟文法的最左派生:



PDA		CFG	
PDA 的 ID 转移	PDA 的动作	产生式	最左派生
$(q_0, 00011, S)$			$S$
$\vdash (q_0, 00011, AB)$	$\varepsilon, S/AB$	$S \rightarrow AB$	$\Rightarrow_{\text{lm}} AB$
$\vdash (q_0, 00011, 0AB)$	$\varepsilon, A/0A$	$A \rightarrow 0A$	$\Rightarrow_{\text{lm}} 0AB$
$\vdash (q_0, 0011, AB)$	$0, 0/\varepsilon$		
$\vdash (q_0, 0011, B)$	$\varepsilon, A/\varepsilon$	$A \rightarrow \varepsilon$	$\Rightarrow_{\text{lm}} 0B$
$\vdash (q_0, 0011, 0B1)$	$\varepsilon, B/0B1$	$B \rightarrow 0B1$	$\Rightarrow_{\text{lm}} 00B1$
$\vdash (q_0, 011, B1)$	$0, 0/\varepsilon$		
$\vdash (q_0, 011, 011)$	$\varepsilon, B/01$	$B \rightarrow 01$	$\Rightarrow_{\text{lm}} 00011$
$\vdash (q_0, 11, 11)$	$0, 0/\varepsilon$		
$\vdash (q_0, 1, 1)$	$1, 1/\varepsilon$		
$\vdash (q_0, \varepsilon, \varepsilon)$	$1, 1/\varepsilon$		



想要证明 CFG 和 PDA 的等价性, 需要思考如何使用 PDA 模拟文法的推导. 对任意属于某 CFL 的串  $w$ , 其文法的推导过程, 就是使用产生式去匹配 (产生)  $w$ , 如果  $w$  放在某 PDA 的输入带上, 我们的目的就是通过文法构造动作, 让 PDA 能从左到右的扫描输入串, 利用栈来模拟文法的最左派生过程即可.

**定理 27.** 任何 CFL  $L$ , 一定存在 PDA  $P$ , 使  $L = \mathbf{N}(P)$ .

### 构造与文法等价的 PDA

如果 CFG  $G = (V, T, P', S)$ , 构造 PDA

$$P = (\{q\}, T, V \cup T, \delta, q, S, \emptyset),$$

其中  $\delta$  为:

1.  $\forall A \in V$ :

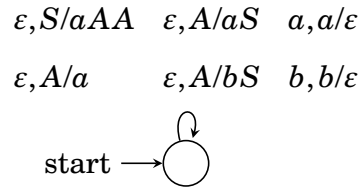
$$\delta(q, \varepsilon, A) = \{(q, \beta) \mid A \rightarrow \beta \in P'\},$$

2.  $\forall a \in T$ :

$$\delta(q, a, a) = \{(q, \varepsilon)\},$$

那么  $\mathbf{L}(G) = \mathbf{N}(P)$ .

例 6. 为文法  $S \rightarrow aAA, A \rightarrow aS \mid bS \mid a$  构造 PDA.



证明:

PDA  $P$  可以模拟 CFG  $G$  的最左派生, 每个动作只根据栈顶的符号确定: 如果是终结符则与输入串匹配, 如果是非终结符用产生式来替换. 为了完成定理, 只需往证

$$S \xRightarrow{*} w \iff (q, w, S) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon).$$

最左派生  $S \xRightarrow{*} w$  的每个左句型都可写作  $xA\alpha$  的形式, 其中  $A$  是最左变元,  $x$  是它之前的所有终结符串, 而  $\alpha$  是它右边的符号串. 而在  $P$  中, 每个左句型的  $A\alpha$  部分都会出现在栈中, 并且当  $A$  处于栈顶时,  $x$  刚好是输入带上被扫描过的 (消耗完的) 部分. 那么当 PDA 处于  $ID(q, y, A\alpha)$  时, 刚好有  $xy = w$  成立.

[充分性] 往证

$$S \xRightarrow{*} w \implies (q, w, S) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon).$$

设  $S \xRightarrow{*} w$  中第  $i$  个左句型为  $x_i A_i \alpha_i$ , 其中  $x_i \in \Sigma^*$ ,  $A_i \in V$ ,  $\alpha_i \in (V \cup T)^*$ . 并将  $S$  看作第 0 个左句型  $x_0 A_0 \alpha_0 = S$ , 那么

$$x_0 = \varepsilon, A_0 = S, \alpha_0 = \varepsilon.$$

将  $w$  看作为第  $n$  个左句型  $x_n A_n \alpha_n = w$ , 那么

$$x_n = w, A_n = \varepsilon, \alpha_n = \varepsilon.$$

再对派生步骤  $i$  归纳, 往证

$$S \xRightarrow{i} x_i A_i \alpha_i \wedge w = x_i y_i \implies (q, w, S) \vdash^* (q, y_i, A_i \alpha_i).$$

归纳基础: 最左派生在第 0 步时, 显然成立

$$(q, w, S) \vdash^* (q, y_0, A_0 \alpha_0) = (q, w, S).$$

归纳递推: 假设第  $i$  步时成立, 当第  $i+1$  步时, 一定是  $A_i \rightarrow \beta$  应用到  $x_i A_i \alpha_i$

$$S \xRightarrow{i} x_i A_i \alpha_i \xRightarrow{} x_i \beta \alpha_i = x_{i+1} A_{i+1} \alpha_{i+1}.$$

即第  $i+1$  个左句型的最左变元  $A_{i+1}$  一定在  $\beta\alpha_i$  中, 设  $A_{i+1}$  之前的终结符为  $x'$ , 那么由

$$\begin{aligned} x_i\beta\alpha_i &= x_ix'A_{i+1}\alpha_{i+1} = x_{i+1}A_{i+1}\alpha_{i+1} \\ x_iy_i &= x_ix'y_{i+1} = x_{i+1}y_{i+1} = w \end{aligned}$$

则有

$$\begin{aligned} \beta\alpha_i &= x'A_{i+1}\alpha_{i+1}, \\ y_i &= x'y_{i+1}. \end{aligned}$$

那么, 在 PDA 中从 ID  $(q, y_i, A_i\alpha_i)$  模拟最左派生, 用产生式  $A_i \rightarrow \beta$  替换栈顶  $A_i$  后, 有

$$\begin{array}{ll} (q, w, S) \vdash^* (q, y_i, A_i\alpha_i) & \text{归纳假设} \\ \vdash (q, y_i, \beta\alpha_i) & A_i \rightarrow \beta \\ = (q, x'y_{i+1}, x'A_{i+1}\alpha_{i+1}) & \\ \vdash^* (q, y_{i+1}, A_{i+1}\alpha_{i+1}) & \text{弹出栈顶终结符} \end{array}$$

因此  $S \xRightarrow{\text{lm}} w \implies (q, w, S) \vdash^* (q, y_n, A_n\alpha_n) = (q, \varepsilon, \varepsilon)$ , 即充分性得证.

[必要性] 往证更一般的, 对任何变元  $A$ , 都有:

$$(q, x, A) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon) \implies A \xRightarrow{*} x.$$

这个过程, 可以看作“从输入带中消耗掉  $x$ ”与“从栈中弹出  $A$ ”两种作用相互抵消. 对 ID 转移  $(q, x, A) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon)$  的次数  $i$  归纳证明.

归纳基础: 当  $i = 1$  步时, 只能是  $x = \varepsilon$  且  $A \rightarrow \varepsilon$  为产生式, 所以  $A \xRightarrow{*} \varepsilon$ . 因为即使  $x = a$  和产生式  $A \rightarrow a$ , 也需要先替换栈顶  $A$  为  $a$  再弹出  $a$  两步才能清空栈.

归纳递推: 假设  $i \leq n$  ( $n \geq 1$ ) 步时上式成立. 当  $i = n+1$  时, 因为  $A$  是变元, 其第 1 步转移一定是应用某产生式  $A \rightarrow Y_1Y_2\cdots Y_m$

$$(q, x, A) \vdash (q, x, Y_1Y_2\cdots Y_m)$$

其中  $Y_i$  是变元或终结符. 而其余的  $n$  步转移

$$(q, x, Y_1Y_2\cdots Y_m) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon)$$

中每个  $Y_i$  从栈中被完全弹出时, 将消耗掉的那部分  $x$  记为  $x_i$ , 那么显然有

$$x = x_1x_2\cdots x_m.$$

而每个  $Y_i$  从栈中被完全弹出时, 都不超过  $n$  步, 所以由归纳假设,

$$(q, x_i, Y_i) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon) \implies Y_i \xRightarrow{*} x_i.$$

再由产生式  $A \rightarrow Y_1 Y_2 \cdots Y_m$ , 有

$$\begin{aligned} A &\Rightarrow Y_1 Y_2 \cdots Y_m \\ &\stackrel{*}{\Rightarrow} x_1 Y_2 \cdots Y_m \\ &\stackrel{*}{\Rightarrow} x_1 x_2 \cdots Y_m \\ &\stackrel{*}{\Rightarrow} x_1 x_2 \cdots x_m = x. \end{aligned}$$

因此当  $A = S$ ,  $x = w$  时,

$$(q, w, S) \vdash^* (q, \varepsilon, \varepsilon) \implies S \stackrel{*}{\Rightarrow} w$$

成立, 即必要性得证.

所以, 任何 CFL 都可由 PDA 识别. □

### 构造与 GNF 格式文法等价的 PDA

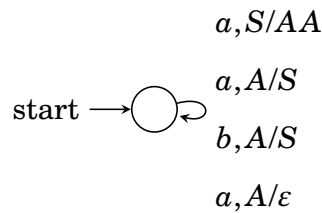
如果 GNF 格式的 CFG  $G = (V, T, P', S)$ , 那么构造 PDA

$$P = (\{q\}, T, V, \delta, q, S, \emptyset),$$

为每个产生式, 定义  $\delta$  为:

$$\delta(q, a, A) = \{(q, \beta) \mid A \rightarrow a\beta \in P'\}.$$

续例 6. 文法  $S \rightarrow aAA$ ,  $A \rightarrow aS \mid bS \mid a$  为 GNF 格式, 构造等价的 PDA.



### 6.3.2 由 PDA 到 CFG

**定理 28.** 如果 PDA  $P$ , 有  $L = \mathbf{N}(P)$ , 那么  $L$  是上下文无关语言.

#### 构造与 PDA 等价的 CFG

如果 PDA  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, \emptyset)$ , 那么构造 CFG  $G = (V, \Sigma, P', S)$ , 其中  $V$  和  $P'$  为

1.  $V = \{[qXp] \mid p, q \in Q, X \in \Gamma\} \cup \{S\};$

2. 对  $\forall p \in Q$ , 构造产生式  $S \rightarrow [q_0 Z_0 p]$ ;
3. 对  $\forall (p, Y_1 Y_2 \cdots Y_n) \in \delta(q, a, X)$ , 构造  $|Q|^n$  个产生式

$$[q X r_n] \rightarrow a[p Y_1 r_1][r_1 Y_2 r_2] \cdots [r_{n-1} Y_n r_n]$$

其中  $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$ ,  $X, Y_i \in \Gamma$ , 而  $r_i \in Q$  是  $n$  次  $|Q|$  种状态的组合; 若  $i = 0$ , 为  $[q X p] \rightarrow a$ .

证明: 通过以上方法所构造的文法中,  $[q X p] \xRightarrow{*} w$  的含义, 可以理解为 PDA 从状态  $q$  将栈符号  $X$  完全弹出后, 转移到了状态  $p$ , 同时从输入带上消耗掉了  $w$ . 那么, 只需证明

$$(q, w, X) \vdash^* (p, \epsilon, \epsilon) \iff [q X p] \xRightarrow{*} w.$$

并令  $X = Z_0$ ,  $q = q_0$ , 与开始符号  $S$  的产生式一起, 即可完成定理的证明.

[充分性] 对 PDA 中  $(q, w, X) \vdash^* (p, \epsilon, \epsilon)$  的转移次数  $i$  归纳证明.

归纳基础: 当  $i = 1$  时,  $P$  的输入带上只能消耗不超过一个的字符, 即  $w = a$

$$(q, w, X) = (q, a, X) \vdash (p, \epsilon, \epsilon),$$

其中  $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$  且  $(p, \epsilon) \in \delta(q, a, X)$ , 则由文法的构造会有

$$[q X p] \rightarrow a,$$

因此  $[q X p] \xRightarrow{*} a = w$ .

归纳递推: 假设当  $i \leq m$  ( $m \geq 1$ ) 时命题成立. 那么, 当  $i = m + 1$  时, 转移的第 1 步, 一定由某个  $(r_0, Y_1 Y_2 \cdots Y_n) \in \delta(q, a, X)$  开始

$$(q, ax, X) \vdash (r_0, x, Y_1 Y_2 \cdots Y_n),$$

其中  $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$ ,  $w = ax$ . 而其余的  $m$  步为

$$(r_0, x, Y_1 Y_2 \cdots Y_n) \vdash^* (p, \epsilon, \epsilon).$$

而这些转移, 会从栈中依次弹出  $Y_i$ , 并相应的消耗掉输入带上的部分  $x$ . 若分别记为  $x_i$ , 则有

$$w = ax = ax_1 x_2 \cdots x_n.$$

若设从栈中完全弹出  $Y_i$  (并消耗掉  $x_i$ ) 之前和之后的状态分别是  $r_{i-1}$  和  $r_i$ , 这里  $i = 1, 2, \cdots, n$ , 那么有

$$(r_{i-1}, x_i, Y_i) \vdash^* (r_i, \epsilon, \epsilon),$$

且转移步数都不会超过  $m$ . 那么, 由归纳假设有

$$(r_{i-1}, x_i, Y_i) \vdash^* (r_i, \epsilon, \epsilon) \implies [r_{i-1} Y_i r_i] \xRightarrow{*} x_i.$$

而由动作  $(r_0, Y_1 Y_2 \cdots Y_n) \in \delta(q, a, X)$  所构造的产生式会包含

$$[qXr_n] \rightarrow a[r_0Y_1r_1][r_1Y_2r_2] \cdots [r_{n-1}Y_nr_n].$$

而显然弹出  $X$  后的状态  $p$  与弹出  $Y_n$  后的状态  $r_n$  是同一个, 所以

$$[qXp] = [qXr_n] \Rightarrow a[r_0Y_1r_1][r_1Y_2r_2] \cdots [r_{n-1}Y_nr_n] \xRightarrow{*} ax_1x_2 \cdots x_n = w$$

因此充分性得证. 那么当  $X = Z_0, q = q_0$  时有

$$(q_0, w, Z_0) \vdash^* (p, \varepsilon, \varepsilon) \implies [q_0Z_0p] \xRightarrow{*} w,$$

以及产生式  $S \rightarrow [q_0Z_0p]$  有  $S \xRightarrow{*} w$ , 即 PDA 接受的串可由文法派生得到.

[必要性]: 略. □

例 7. 将 PDA  $P = (\{p, q\}, (0, 1), \{X, Z\}, \delta, q, Z)$  转为 CFG, 其中  $\delta$  如下:

- (1)  $\delta(q, 1, Z) = \{(q, XZ)\}$
- (2)  $\delta(q, 1, X) = \{(q, XX)\}$
- (3)  $\delta(q, 0, X) = \{(p, X)\}$
- (4)  $\delta(q, \varepsilon, Z) = \{(q, \varepsilon)\}$
- (5)  $\delta(p, 1, X) = \{(p, \varepsilon)\}$
- (6)  $\delta(p, 0, Z) = \{(q, Z)\}$

解:

$\delta$	产生式		
(0)	$S \rightarrow [qZq]$ $S \rightarrow [qZp]$		
(1)	$[qZq] \rightarrow 1[qXq][qZq]$ $[qZq] \rightarrow 1[qXp][pZq]$ $[qZp] \rightarrow 1[qXq][qZp]$ $[qZp] \rightarrow 1[qXp][pZp]$	消除无用符号	重命名 (可选)
(2)	$[qXq] \rightarrow 1[qXq][qXq]$ $[qXq] \rightarrow 1[qXp][pXq]$ $[qXp] \rightarrow 1[qXq][qXp]$ $[qXp] \rightarrow 1[qXp][pXp]$	$S \rightarrow [qZq]$ $[qZq] \rightarrow 1[qXp][pZq]$ $[qXp] \rightarrow 1[qXp][pXp]$ $[qXp] \rightarrow 0[pXp]$ $[qZq] \rightarrow \varepsilon$ $[pXp] \rightarrow 1$	$S \rightarrow A$ $A \rightarrow 1BC$ $B \rightarrow 1BD$ $B \rightarrow 0D$ $A \rightarrow \varepsilon$ $D \rightarrow 1$
(3)	$[qXq] \rightarrow 0[pXq]$ $[qXp] \rightarrow 0[pXp]$	$[pZq] \rightarrow 0[qZq]$	$C \rightarrow 0A$
(4)	$[qZq] \rightarrow \varepsilon$		
(5)	$[pXp] \rightarrow 1$		
(6)	$[pZp] \rightarrow 0[qZp]$ $[pZq] \rightarrow 0[qZq]$		

## 6.4 确定型下推自动机

定义. 如果  $PDA P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  满足

1.  $\forall a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}, \delta(q, a, X)$  至多有一个动作;
2.  $\exists a \in \Sigma$ , 如果  $\delta(q, a, X) \neq \emptyset$ , 那么  $\delta(q, \varepsilon, X) = \emptyset$ .

则称  $P$  为确定型下推自动机 (DPDA).

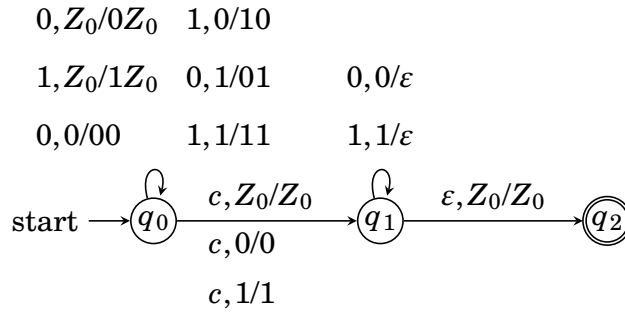
定义. DPDA  $P$  以终态方式接受的语言  $L(P)$  称为确定的上下文无关语言 (DCFL).

- DPDA 中  $\forall (q, a, Z) \in Q \times \Sigma \times \Gamma$  满足  $|\delta(q, a, Z)| + |\delta(q, \varepsilon, Z)| \leq 1$

### DPDA 与 PDA 不等价

例 8. 任何 DPDA 都无法接受  $L_{w^R}$ , 但是可以接受

$$L_{wcw^R} = \{wcw^R \mid w \in (\mathbf{0} + \mathbf{1})^*\}.$$



DPDA 无法识别  $L_{wwr}$ . 因为, 如果它想识别输入串  $0^n 110^n$ , 需要利用栈保存  $n$  个 0, 再根据 11 改变状态, 将栈弹出. 而这时如果输入带上还有  $0^n 110^n$ , 那么它还应该接受. 但如果接受  $0^n 110^n 0^n 110^n$ , 它同样会接受  $0^n 110^n 0^m 110^m$ . DPDA 使用栈无法同时记住  $0^n$  和  $0^n 110^n$ .

### 6.4.1 正则语言与 DPDA

**定理 29.** 如果  $L$  是正则语言, 那么存在 DPDA  $P$  以终态方式接受  $L$ , 即  $L = \mathbf{L}(P)$ .

证明: 显然, 因为 DPDA  $P$  可以不用栈而模拟任何 DFA. □

- $L_{w_cwr}$  显然是 CFL, 所以 DCFL 语言类真包含正则语言
- DPDA 无法识别  $L_{wwr}$ , 所以 DCFL 语言类真包含于 CFL

**定义.** 如果语言  $L$  中不存在两个不同的字符串  $x$  和  $y$ , 使  $x$  是  $y$  的前缀, 称语言  $L$  满足前缀性质.

**定理 30.** 如果有 DPDA  $P$  且  $L = \mathbf{N}(P)$ , 当且仅当  $L$  有前缀性质且存在 DPDA  $P'$  使  $L = \mathbf{L}(P')$ .

证明:  $[ \Rightarrow ]$   $\forall x \in \mathbf{N}(P)$  会弹空  $P$  的栈, 所以不会接受以  $x$  为前缀的其他串; 而转换为终态方式不改变确定性.  $[ \Leftarrow ]$  到达终态则弹空栈, 即可. □

- DPDA  $P$  的  $\mathbf{N}(P)$  更有限, 即使正则语言  $0^*$  也无法接受

DPDA  $P$  若以空栈方式接受, 能够接受的语言更有限, 仅能接受具有前缀性质的语言. 前缀性质是指, 这个语言中不存在不同的串  $x$  和  $y$  使  $x$  是  $y$  的前缀. 即使正则语言  $0^*$  也无法接受, 因为其任何两个串中都有一个前缀. 但以空栈方式接受的语言, 却可以被另一个 DPDA 以终态方式接受.



### 6.4.2 DPDA 与无歧义文法

**定理 31.** DPDA  $P$ , 语言  $L = \mathbf{N}(P)$ , 那么  $L$  有无歧义的 CFG.

证明: 利用定理 28 由  $P$  构造的文法  $G$  一定无歧义, 因为:

1.  $P$  是确定的, 那么它接受  $w$  的 ID 序列也是确定的;
2. 而由  $\delta(q, a, X) = \{(p, Y_1 \cdots Y_n)\}$  继续弹出  $Y_i$  后的状态  $r_i$  也是确定的;
3. 那么由每个动作构造的一组产生式

$$[qXr_n] \rightarrow a[pY_1r_1][r_1Y_2r_2] \cdots [r_{n-1}Y_nr_n]$$

中, 仅会有一个是有有效的;

4. 那么,  $G$  中最左派生  $S \xRightarrow{*} w$  就是唯一的, 所以是无歧义的. □

**定理 32.** DPDA  $P$ , 语言  $L = \mathbf{L}(P)$ , 那么  $L$  有无歧义的 CFG.

证明:

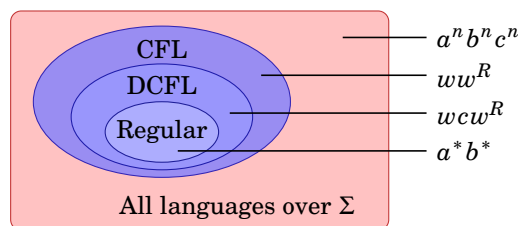
1. 设符号  $\$$  不在  $L$  中出现, 令  $L' = \{w\$ \mid w \in L\}$ , 则  $L'$  具有前缀性质;
2. 可修改  $P$  接受  $L'$ , 则由定理 30, 存在 DPDA  $P'$  使  $\mathbf{N}(P') = L'$ ;
3. 由定理 31, 存在无歧义文法  $G'$  使  $\mathbf{L}(G') = L'$ ;
4. 将  $\$$  看作变元, 增加产生式  $\$ \rightarrow \varepsilon$ , 修改  $G'$  为文法  $G$ ;
5. 则文法  $G$  和  $G'$  一样无歧义, 且  $\mathbf{L}(G) = L$ . □

#### DCFL/DPDA 的重要应用

- 程序设计语言的语法分析器  
如  $\text{LR}(k)$  文法, Yacc 的基础, 解析的时间复杂度为  $O(n)$  的算法
- 非固有歧义语言的真子集  
如  $L_{wwr}$  有无歧义文法  $S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid \varepsilon$

在任何情况下都不需要去选择可能的移动就是 DPDA, 以终态方式接受的语言也称为 DCFL. 虽然与 PDA 不等价, 但也有意义, 例如语法分析器通常都是 DPDA, DPDA 接受的语言是非固有歧义语言的真子集, Knuth 提出  $\text{LR}(k)$  文法的语言也恰好是 DPDA 接受语言的一个子集, 解析的时间复杂度为  $O(n)$ ,  $\text{LR}(k)$  文法也是 YACC 的基础.

## 语言类之间的关系



## 6.5 练习题

1. [Exercise 6.2.1] Design a PDA to accept each of the following languages. You may accept either by final state or by empty stack, whichever is more convenient.
  - a)  $\{0^n 1^n | n \geq 1\}$
  - b) The set of all strings of 0's and 1's such that no prefix has more 1's than 0's.
  - c) The set of all strings of 0's and 1's with an equal number of 0's and 1's.
2. [Exercise 6.2.2] Design a PDA to accept each of the following languages.
  - a)  $\{a^i b^j c^k | i = j \text{ or } j = k\}$ . 略
  - b) The set of all strings with twice as many 0's and 1's. (0 的个数是 1 的两倍)
3. [Exercise 6.2.3] Design a PDA to accept each of the following languages.
  - a)  $\{a^i b^j c^k | i \neq j \text{ or } j \neq k\}$ .
  - b) The set of all strings of  $a$ 's and  $b$ 's that are *not* of the form  $ww$ , that is, not equal to any string repeated.
4. [Exercise 6.3.5] Below are some context-free languages. For each, devise a PDA that accepts the language by empty stack. You may, if you wish, first construct a grammar for the language, and then convert to a PDA.
  - a)  $\{a^n b^m c^{2(n+m)} | n \geq 0, m \geq 0\}$ .
  - b)  $\{a^i b^j c^k | i = 2j \text{ or } j = 2k\}$ .
  - c)  $\{0^n 1^m | n \leq m \leq 2n\}$  和  $\{0^n 1^m | n < m < 2n\}$
5. Construct pushdown automata for the following languages. Acceptance either by empty stack or by final state.
  - (a)  $\{a^n b^m a^n | m, n \in \mathbf{N}\}$

(b)  $\{a^n b^m c^m \mid m, n \in \mathbf{N}\}$

(c)  $\{a^i b^j c^k \mid i, j, k \in \mathbf{N}, i > j\}$

(d)  $\{a^i b^j c^k \mid i, j, k \in \mathbf{N}, i + j = k\}$

(e)  $\{a^i b^j c^k \mid i, j, k \in \mathbf{N}, i + k = j\}$

chunyu@hit.edu.cn

<http://nclab.net/~chunyu>

