



姚佳鑫

个人博客 yaojx.net

职位/职能 C#软件开发
软件工程师

学历 本科

期望职位 unity 开发工程师

13580519427

659771655@qq.com

659771655

13580519427

教育背景

广东工业大学

本科

信息工程

电子信息



2012.09 - 2016.06

个人介绍

1) 职业过往:

从事过 window 的桌面应用 WPF 开发, 通过不断的学习和进步, 掌握 XAML 扩展脚本语言的技巧与引申使用, 又通过重构商业项目, 学习了设计模式。

但是由于 wpf 没有微软更新, 加上不开源, 后来多次遇到一些涉及到底层 api 的 bug 无法处理, 面临编程瓶颈。

考虑后转 Unity。在静修期间, 接触 github, 并设立个人博客分析记录编程心得。

博客上分享都是技术, 但是不拘束编程语言。分享的 Unity 小游戏, 会基于原程序进行优化修改。并提取分析其中的一些 api 原理, 然后记录分享。

2) 工作责任感:

敢于承担, 多思考多行动少言语。

- ① 服从安排, 技术人员需要做的是做技术的事, 能做到, 以及可以学会做到;
- ② 努力提升自我, 休闲时间浏览技术博客, 接触新知识、新技术;
- ③ 善于思考, 在完成开发任务的情况下, 努力把功能代码优化;
- ④ 敢于接触新领域、新知识, 并用心专研技术。

3) 潜力:

多学习, 多反思, 多做, 多想。

- ① 不满足于目前掌握的代码知识, 积极阅读开源项目获取新知识, 积极接触新领域、新语言;
- ② 善于搜索、学习, 通过部分新技术的教程解读, 能总结梳理分析工程, 并能根据具体使用情况进行对应的设计修改;
- ③ 具有较好的分析能力, 能协助同事解决疑难杂症, 快速定位并解决问题;
- ④ 能运用抽象编程思想, 极力改善代码结构。

工作经历

WPF 工程师

全职

高新兴科技股份有限公司 (30098, CMMI3)

公安产品部 WPF 成员

动环项目软件工程师

2016.03 至 2018.04.20



人脸轨迹客户端 2018.01 至 2018.04

项目简介： 人脸业务展示系统。
实现内容： 人脸、车辆轨迹跟踪报警，实时视频调度，历史录像查询。
个人职责： 开发负责人
相关技术： 人脸轨迹动画，VLC 视频接入，人脸系统对接，视频监控系统对接。

云防客户端 2016.11 至 2018.04

项目简介： 高空瞭望调度系统
实现内容： 新功能沟通开发，不同系统数据的对接，接入警力、警车、人脸、车辆等等系统数据显示；修正程序缺陷以及疑难 bug，保障测试通过率；性能优化，代码精简；处理现场。
个人职责： 开发组成员
相关技术： 反编译、附加调试、Windbg 使用、Fiddler 等等调试工具的使用、部分开源项目的借鉴（浏览器的实现）、触摸屏开发

一体机（人证一体机和门岗一体机） 2016.08 至 2018.04

项目简介： 公司人脸自研产品
实现内容： 接入人脸产品、门禁控制系统。
个人职责： 开发负责人
相关技术： ocx 使用、sdk 接入、qpid 消息总线、ftp 的服务端客户端的实现、restfull_wcf、mysql、MEF 插件式开发。

大屏显示客户端 2016.10 至 2018.04

项目简介： 展示大屏
实现内容： 展示 demo 程序，主要注重 UI 动态效果。
个人职责： 开发负责人
相关技术： 第三方控件（telerik、dev、helixtoolkit 等等）；自定义树；3D（星球转动效果、翻页效果）；轨迹动画等等。

3D 机房监控客户端 2017.01 - 2017.04

项目简介： 3D 模拟机房监控系统
实现内容： 解决了大部分缺陷（程序卡顿、键盘漂移、黑屏、高 cpu），实现了真实设备状态数据接入显示，添加了简单骨骼动画效果（开门关门动画）、设备连线等功能。
个人职责： 二次开发维护人员
相关技术： neoaxis 游戏引擎、3D 基础

铁塔 OMC 2016.06 至 2017.06

项目简介： 2016 年破亿产品，铁塔交维 18 万 fsu
个人职责： 汇总监控服务端的开发负责人
相关技术： 硬件设备通讯协议，soap (xml)，restfull_wcf (json)，mysql，多线程，并发，服务开发。

维护类项目 2016.09 至 2017.06

项目简介： 动环 C3M 老项目、一卡通、停车场
个人职责： 后期维护人员
相关技术： 反编译、搜索、内存检测工具的使用、模拟调试（出差现场开发、现场故障定位）。

PDA 客户端 2015.12 - 2016.03

项目简介： 荣获优秀毕业设计的项目---基于 WinCE 系统的 pda 仓库管理系统
个人职责： 独立开发人员
相关技术： PDA 使用、条形码、WinCE 编程。

MES 管理模块 2015.07 - 2015.11

项目简介： MES 生产信息化管理系统
个人职责： 见习工程师
相关技术： Aspose 使用、ORM、Linq