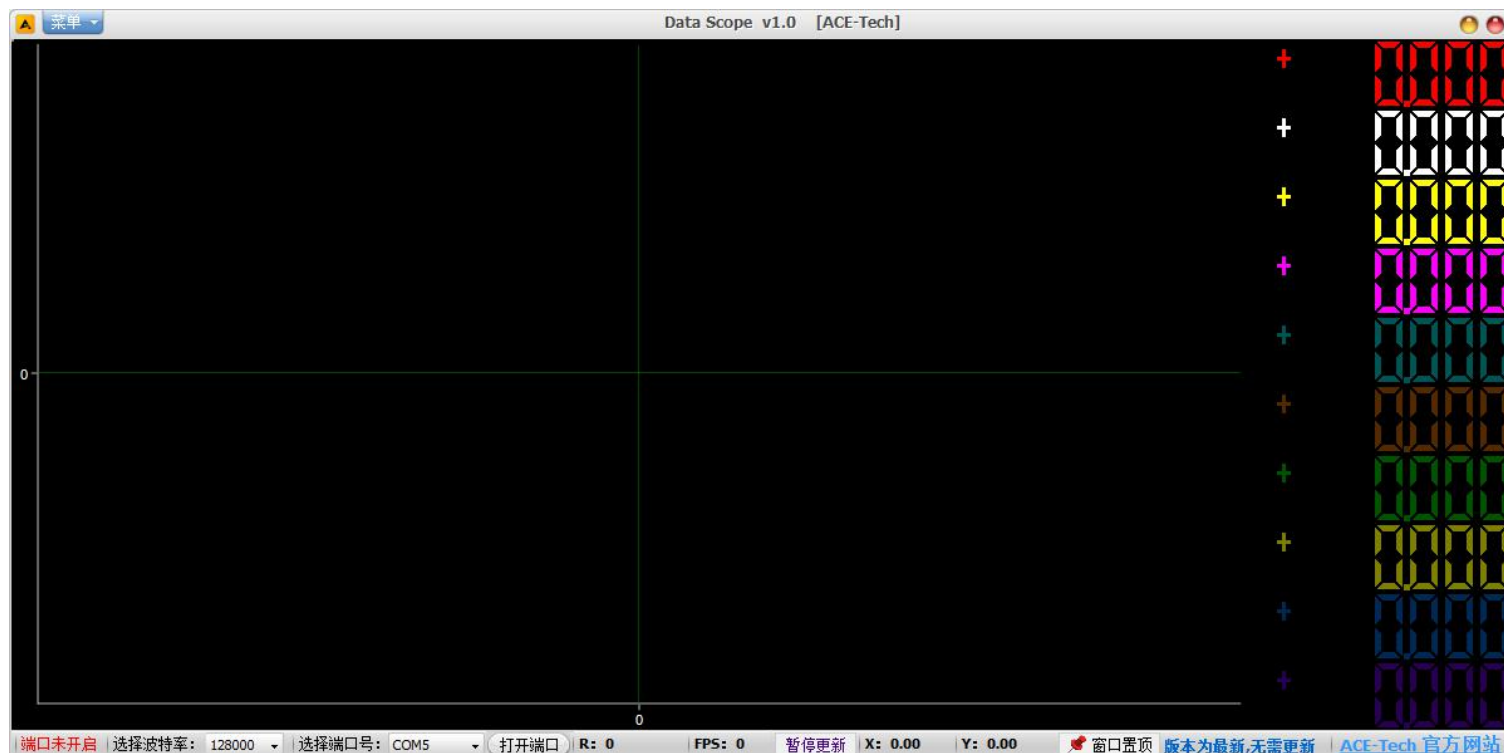


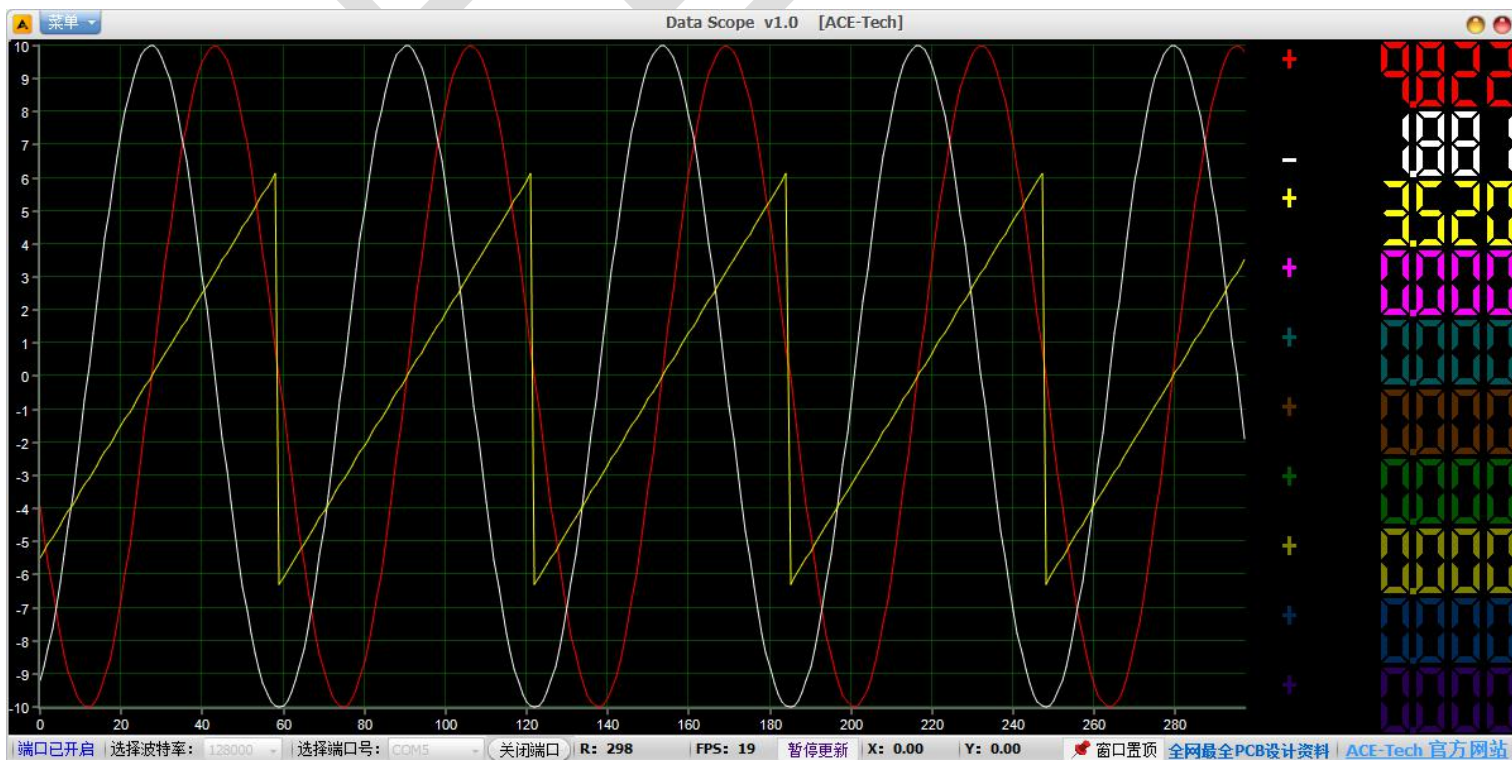
Data Scope V1.0 上位机使用说明

1、右键点击管理员运行上位机软件（免安装版本）界面如下



2、将上位机波特率设置成 **128000**（上位机的通信波特率），且在程序中设置串口通信波特率 **128000**，与上位机的设置保持一致。

3、下载好上位机测试程序，打开串口即可看到上位机显示的波形。说明通信成功。上位机有 **10** 个通道，大家可以根据程序进行修改上传自己想看的数据波形。



注：在程序中有：Send_Count 是需要发送的字节数，通过函数 DataScope_Data_Generate 来获得需要发送的字节数，发送几个通道就返回相应的字节数。然后通过串口，一个字节一个字节发到上位机上。

这是发送三个通道的程序

```
DataScope_Get_Channel_Data(10*sin(j), 1 );//通道 1
DataScope_Get_Channel_Data(10*cos(j), 2 );//通道 2
DataScope_Get_Channel_Data(2*j, 3 );          //通道 3
Send_Count=DataScope_Data_Generate(3);//发送三个通道
for( i = 0 ; i < Send_Count; i++)
{
while((USART1->SR&0X40)==0);
USART1->DR = DataScope_OutPut_Buffer[i];
}
```

想要移植到其他平台上，只需要将我们提供的上位机源文件加载到您的程序中去，配置好串口以及 IO 的定义即可。

如果需要发 1 个通道：

```
DataScope_Get_Channel_Data(你需要发送的数据, 1 );//通道 1
Send_Count=DataScope_Data_Generate(1);//发送 1 个通道
for( i = 0 ; i < Send_Count; i++)
{
while((USART1->SR&0X40)==0);
USART1->DR = DataScope_OutPut_Buffer[i];
}
```

发送 2 个通道：

```
DataScope_Get_Channel_Data(你需要发送的数据, 1 );//通道 1
DataScope_Get_Channel_Data(你需要发送的数据, 2 );//通道 2
Send_Count=DataScope_Data_Generate(2);//发送 2 个通道
for( i = 0 ; i < Send_Count; i++)
{
while((USART1->SR&0X40)==0);
USART1->DR = DataScope_OutPut_Buffer[i];
}
```

。

。

。

依次类推