第一題

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 2 | 1 | 3 | 2 | 1 | 2 | 4 | 5 |
| 3.9原 | 1 | 01 | 000 | 1 | 01 | 1 | 0010 | 0011 |
| 3.9新1 | 1 | 000 | 0010 | 1 | 1 |  | 0010 | 0011 |
| 3.9新2 | 1 | 1,1 | 000 | 1 | 01 | 1 | 0010 | 0111 |
| 3.8原 | 00 | 10 | 11 | 00 | 10 | 00 | 010 | 011 |
| 3.8新1 | 00 | 00 | 11 | 00 | 01 | 00 | 010 | 011 |
| 3.8新2 | 010 | 011 |  | 00 | 01 | 00 | 010 | 011 |

第二題

請查看 “HuffmanCoding\_Dynamic\_執行結果.txt” 的後面幾個input

第三題

原檔257KB

我實作的原始霍夫曼是1991009 bits

差值霍夫曼是1328987 bits

(不含headers和編碼表)

程式碼和機率分布(結果)可以看 ”黑白圖片壓縮” 資料夾

原始霍夫曼很分散 壓縮效果不好

差值霍夫曼會集中在正負0，也就是0~10和245~255這兩端