数学的

技术/脑

工具

- > Minularus > grasshupper> Pythor · 发数形设计Para
 - > revit/> dynamo > python ·建筑/景观信息模型 3/20M
 - 地理信息系统的>多新经历各个的分子的加州地址的
 - · 机型人>建造/装置 ROS>Python/[H/Ardnin]
- · 大数据>机影与> 注度学习> (Python) Sciltit-landing > tensorflow) Sciltit-landing > tensorflow

专业这用。技术方法。工具

- 普遍问题: 集进超为主的教学就不知数亚洲和格
- 网络资品的线上编码银银和品牌、发展、完善、
 - 数字正设计与各户课程的方法接不够紧贴,在市场发业课程中
 - ·加多的教导证设计与过程 CAAD 的不同 强模制

A.传邮网络.发现 教与信道 教作品 态体的"开源和区

马. 限托石烷源 数字体型图等的方法。

C. 游传道"林核 心课程的建设实践



网络"开源、社区"的建立与数据党设等社。

digit-X.029













A































首次·招募 2017.3.20\

构成特色

新年级~什人一在数年级的上拉

景观、建筑、栖山一方在大领域、横向上拉连

獅毛帶衣 · 经报台马币·塑碱课制设备税。

当相知可原领城极海

切入、方法(积累→推进一个额新统构)

- · 七一有·瓦朗等小引导(一治治教育造"基本核心课程
- · 实验人断税的

已开展的3个

1.少环·境团于动态·变化打散。

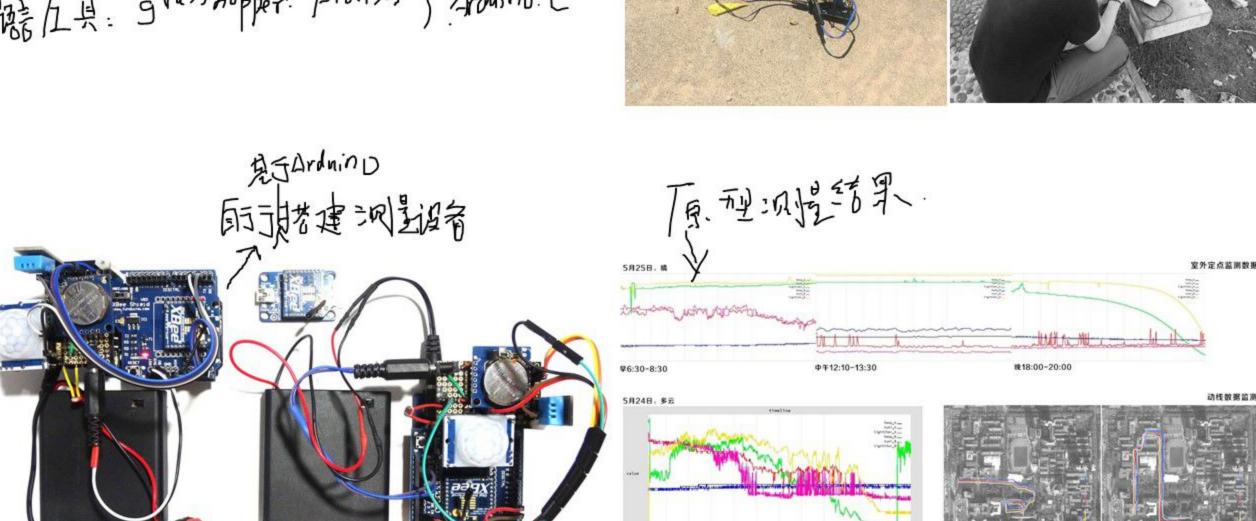
1. 互动的装置灯

3. 水环境模拟.

卫在开展打进的2个一个数字与了对四树城市成为产品系统。全、数多彩彩、经底域的风光、新廊道的建立。

• 小环境田子动态变化

端丘县: grasshupper. processing Arduinu. C

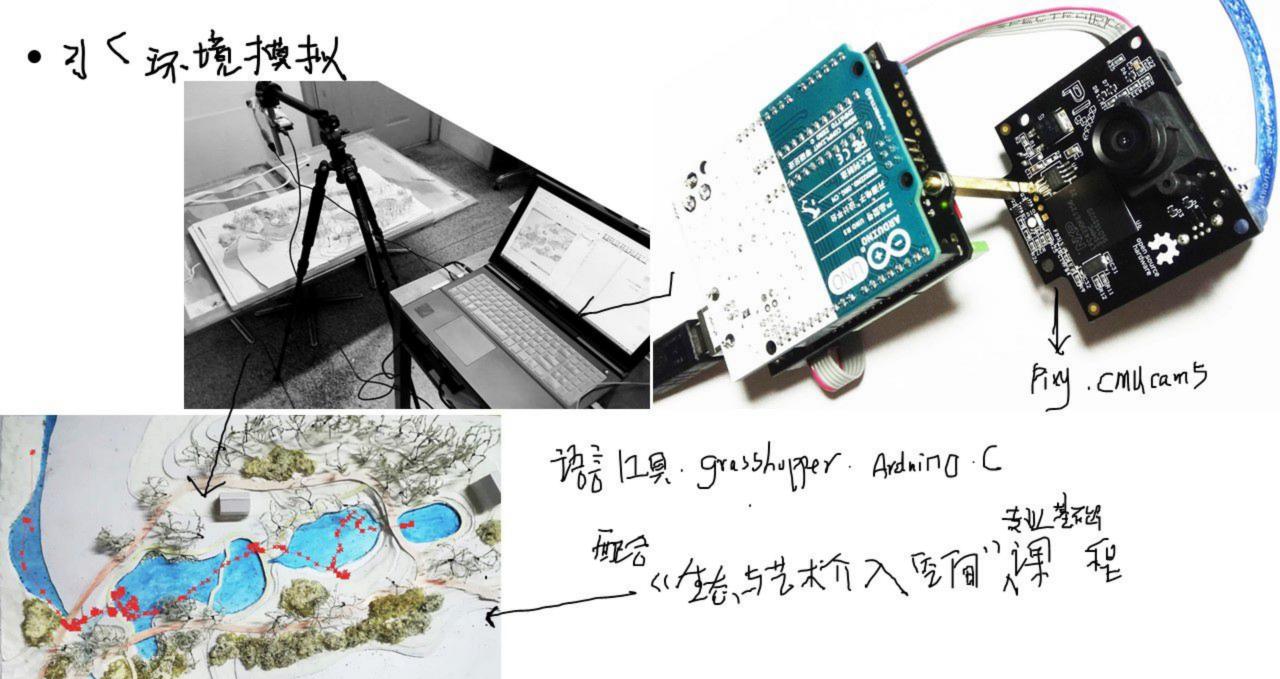


• 接置灯具如实验

语言/工具 Anduno C Cation(对驱动)

XAMINU+老椅本



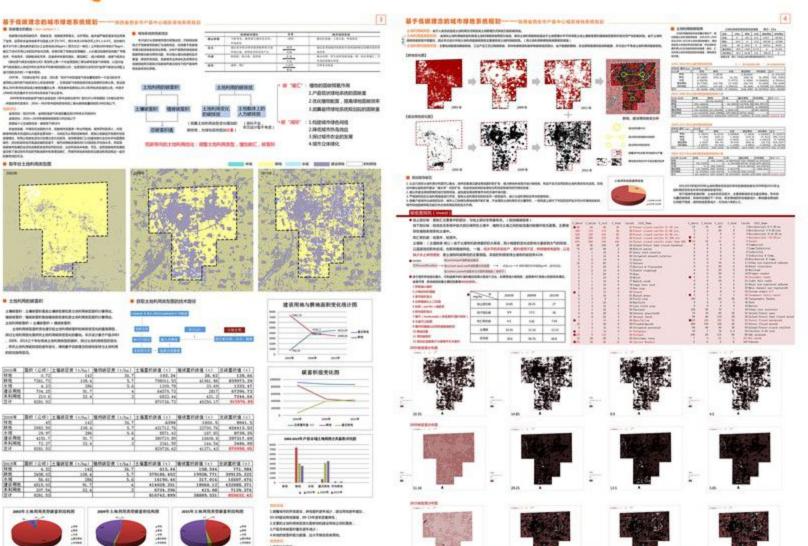


| 课程名称 | 结合设计的编程语 | 数字营造方法导论 | 基于GIS的规划设计 | 数字营造与设计(| 数字营造综合实践 | | |
|--|-------------|------------|------------|-----------|---|--|--|
| | | | 方法 | 风景园林) | | | |
| 课程时间 | 二年级下 | 三年级上 | 四年级上 | 四年级下 | 不定期 | | |
| 课程学时 | 10周(每周4学时), | 6周(每周4学时), | 7周(每周4学时) | 6周(每周4学时) | 约24课时 | | |
| The second second | 37课时 | 24课时 | 28课时 | 24课时 | | | |
| 学生数量 | 60 | 60 | 60 | 60 | 不定 | | |
| 课程内容 | Python语言及设计 | 数字设计体系结构 | 基于地理信息系统 | 结合专业数字营 | <mark>综合</mark> 数字营建的跨 | | |
| | 应用 | 概述和基本设计方 | 的数字规划 | 建技术的深入探 | 学科设计探讨 | | |
| | | 法 | | 讨 | | | |
| 课程情况 | 新建课程 | 对已有<软件基础 | 对已有<国土景观评 | 新建课程 | 实践课程 | | |
| 数字营造导论_01/02_概述 | | CAAD>课程调整 | 价与保护(景观生 | | | | |
| 01_数字营造导论问卷 | | 18 // | 态规划与地理信息 | | 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - | | |
| 02_数字化应用的潜在途径 数字营造导论_03_建模途径横向比较-结构 | | | | | | | |
| 03_三维解析 | | | 系统应用)>课程调 | | | | |
| 数字营选导论_04/05_参数化设计_认知 | | | 整 | | | | |
| 04_初识参数化设计 | | | | | | | |
| 公开评分_三维解析 | | | | | | | |
| 的 | | | | | | | |
| 05_我们小组的屋 | Took X. | " 为 ' | エ か 3年 名 | ナメルルトオ | 村的进以 | | |
| | | | | | | | |
| 数字营造导论_08_IPMS与折叠空间 | | | াক্র | | | | |

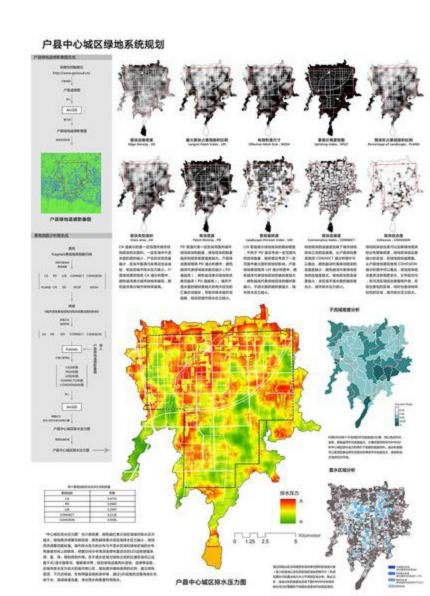
教守正设计技术拓展。

| | 风景原理专业课 | | 学期 | 潜在数字化结合内容 | | | | |
|----------|--|-----|-----------|-----------------------------|--|--|--|--|
| A | 风景园林设计基础 (生态与艺术介入空间) | | 第一学期 第二学期 | 模拟分析、环境认知与VR/MR空间体验 | | | | |
| В | 结合建筑的风景园林空间设计 I (小品建筑+小游园) 结合建筑的风景园林空间设计 II (幼儿园/小学校+游戏场地) 结合建筑的风景园林空间设计 III (风景建筑+自然风景空间) | | 第三学期 第四学期 | 参数化设计法、数据获取、分析与可视化 | | | | |
| C | 风景园林规划设计 I (居住区) 风景园林规划设计 II (公园设计) | | 第五学期第六学期 | 地理(景观)信息化,参数化设计法、数字化(机器人)建造 | | | | |
| | 风景园林规划设计 III (城市设计/传统造园理论与设计/城市遗产的 | 保护) | 第七学期 | | | | | |
| | 风景园林规划设计IV (风景旅游区/城市绿地系统规划) | 1 | 第八学期 | | | | | |
| 数字化设计课程 | 软件基础CAAD(数字营造方法导论) | | 第五学期 | 数字设计体系结构概述和基本设计方法 | | | | |
| | 国土景观评价与保护(基于GIS的规划设计方法) | | 第七学期 | 基于地理信息系统的数字规划 | | | | |
| | 结合设计的编程语言 | | 第四学期 | Python语言及设计应用 | | | | |
| | 数字营造与设计(风景园林) | | 第八学期 | 结合专业数字营建技术的深入探讨 | | | | |

A 风景、园林规划设计1V(风景旅版)城墙绿地系统规划, 维接的发展。



LEARNING BOX ATTOMS



事练然继续...

谢湖!