# 计算机原理与应用小学期 实验报告

姓名:\_\_\_\_\_赵文亮\_\_\_\_\_

学号: \_\_\_\_2016011452 \_\_\_\_

班级:\_\_\_\_\_自64\_\_\_\_\_

日期: 2018年7月4日

# 目录

1	实验	六: D/A 与 A/D 转换	1
	1.1	实验目的	1
	1.2	实验准备	1
	1.3	实验内容	1
		1.3.1 D/A 转换	1
		1.3.2 A/D 转换	4
2	计算	<b>几原理及应用综合实验</b>	7
	2.1	实验目的	7
	2.2	实验准备	7
	2.3	实验内容	7
		2.3.1 方式 0 I/0(必做 1)	7
		2.3.2 选做 1	8
		2.3.3 方式 1 I/O(必做 2)	10
		2.3.4 选做 2	12
		2.3.5  选做 3...................................	14
		2.3.6 扫描显示接口电路(必做 3)	16
		2.3.7 选做 4	
		238	20

### 1 实验六: D/A与A/D转换

#### 1.1 实验目的

- 1. 学习 D/A 及 A/D 转换的基本原理。
- 2. 掌握 D/A 及 A/D 转换器 DAC0832, ADC0809 的使用方法。

#### 1.2 实验准备

- 1. 复习有关 D/A 及 A/D 转换, DAC0832 及 ADC0809 的有关知识。
- 2. 对照 DAC0832, ADC0809 工作原理及时序,看懂实验接线图,理解实现 D/A、A/D 转换的工作过程。
- 3. 按实验内容要求编写汇编语言源程序并加注释。

#### 1.3 实验内容

#### 1.3.1 D/A 转换

用 DAC 0832 实现 D/A 转换,使产生的模拟电压波形分别为锯齿波、三角波和正弦波。运行程序后等待键入(可以显示提示信息)

- · 若键入'1'Ub产生锯齿波;
- · 若键入'2'Ub产生. 三角波;
- · 若键入'3'Ub产生正弦波;
- · 若键入'4'退出用户程序,返回 DOS。

用户程序运行过程中没有新键入别的数字则维持原状不变。不要求识别'1234'以外的其他键。

#### 1.3.1.1 编程提示

- 产生连续电压波形需周期性地重复对 DAC0832 输出变化的数字量。对于锯齿波和三角波而言,输出数据成等差序列。对于正弦波,事先将数据存放在数据表中。
- 为了得到满幅度的波形,要求输出数据的变化也充满 0~FFH。
- · DAC0832 每两次转换的间隔可调用一个延时子程序来实现。
- 注意认真调节示波器图形的位移和幅度,以便在屏幕范围内显示整个波形。

#### 1.3.1.2 实验代码

```
db ', ', '$'
 6
     tab
     newline db 0dh, 0ah, '$'
 7
 8
 9
     _{\rm dist}
              {\tt db}\ 0\,{\tt f1h}\ , 0\,{\tt e2h}\ , 0\,{\tt d3h}\ , 0\,{\tt c4h}\ , 0\,{\tt b5h}
10
              db 0a6h, 97h, 88h, 79h, 6ah
11
              db \quad 5bh\,,\ 4ch\,,\ 3dh\,,\ 2eh\,,\ 1fh
12
              db 10h, 01h,0f2h,0e3h,0d4h
              db 0c5h,0b6h,0a7h, 98h, 89h
13
14
              db 7ah, 6bh, 5ch, 4dh, 3eh
15
              db 00h
16
    num
17
              ends
     data
18
19
     stack
              segment para stack
              db 100 dup(?)
20
21
     stack
              ends
22
23
     code
              \operatorname{segment}
24
              assume cs:code, ds:data, ss:stack
25
26
     dispstr macro mess; show string
27
              lea dx, mess
28
              mov ah, 9
29
              int 21h
              \operatorname{endm}
30
31
32
     input
              _{\rm macro}
33
              mov ah, 1
              int 21h
34
35
              endm
36
37
     start: mov ax, data
38
              mov ds, ax
39
40
     mloop: dispstr tip
              _{\rm input}
41
42
43
              cmp al, 'C'; continue to transfer
44
              je xsfer
45
              cmp al, 'c'
              je xsfer
46
47
48
              cmp al, 'E'
49
              je exit
              cmp al, 'e'
50
51
              je exit
52
              jmp mloop
53
54
     exit:
              mov ah, 4ch
              int 21h
55
56
             dispstr head; transfer
57
     xsfer:
58
              xor cx, cx
59
              mov cl, 20
60
              mov al, [num]; achieve different data
              cmp al, 10
61
62
              jb tloop
63
              sub al, 10
```

```
mov [num], al
64
 65
66
      tloop: mov bx, cx
                \mathbf{add} \ \mathbf{bl} \ , \ \ [\mathbf{num}]
 67
 68
                mov al, [dist + bx]
                call show
 69
 70
 71
                mov dx, 280h
 72
                out dx, al
 73
                call delay
 74
 75
                dispstr tab
                mov dx, 289h
 76
                out dx, al
 77
 78
                call delay
 79
                in al, dx
 80
 81
                 call show
 82
                dispstr newline
 83
 84
                loop tloop
 85
                {\rm add} \ \left[ {\rm num} \right], \ 3
 86
                jmp mloop
 87
 88
      show
                proc
 89
                push ax
                mov bl, al
 90
 91
                shr al, 1
 92
                shr al, 1
 93
                shr al, 1
 94
                shr al, 1
 95
                cmp al, 9
 96
                jbe deci1
97
                {\rm add}\ {\rm al}\ ,\ \ 7
98
      deci1: add al, 30h
                mov dl, al
99
100
                mov ah, 2
                int 21h
101
102
                mov al, bl
                \quad \text{and} \ al \;, \ 0 \, fh
103
104
                cmp al, 9
105
                jbe deci2
106
                {\rm add}\ {\rm al}\ ,\ \ 7
                add\ al\ ,\ 30h
107
      deci2:
                mov dl, al
108
                mov ah, 2
109
                int 21h
110
111
                pop ax
112
                ret
113
                \quad \text{endp} \quad
      show
114
115
      delay
                proc
116
                push cx
                mov cx, 0fffh
117
118
      dloop:
                dec cx
119
                jnz dloop
120
                pop cx
121
                 ret
```

```
    122
    delay
    endp

    123
    code
    ends

    124
    code
    ends

    125
    end
    start
```

#### 1.3.1.3 调试中遇到的问题及解决

这是我做的第一个实验,首先遇到的问题是实验箱的 bug。在 TCP-USB 环境下运行程序后经常会报错,咨询了助教之后,我用重启实验箱的方式解决了问题。

后续的实验中这个问题也出现了好多次,每次都我通过重启实验箱的方式解决了,这多亏了我及时向助教咨询。

#### 1.3.2 A/D 转换

使用 ADC0809 实现 A/D 转换。自动重复采集 20 组不同的数据,在 CRT 上将每组数据对应显示成如下格式:

然后等待键盘输入,若键入字母 C 则接着往下再做 20 组数据;若键入字母 E 退回 DOS。输入字母应大小写兼容。

#### 1.3.2.1 编程提示

- · 在上述 D/A—A/D 过程中,数据输出给 0832 后要延迟一段时间才产生稳定的模拟电压,可调用延时子程序,或进行显示调用来实现
- · 若通过 AH=2 的 DOS 功能调用显示数据,寄存器 AL 的内容会被破坏,要注意保护。

#### 1.3.2.2 实验代码

```
name
2
   data
           segment
           db 0dh, 0ah, 'C: continue', 0dh, 0ah
3
   tip
4
           db 'E: exit', 0dh, 0ah, '$'
          db 0dh, 0ah, 'D/A A/D', 0dh, 0ah, '$'
5
   head
           db ', ', '$'
6
   newline db 0dh, 0ah, '$'
7
8
9
   dist
           db 0f1h,0e2h,0d3h,0c4h,0b5h
10
           db 0a6h, 97h, 88h, 79h, 6ah
11
           db 5bh, 4ch, 3dh, 2eh, 1fh
12
           db 10h, 01h,0f2h,0e3h,0d4h
13
           db 0c5h,0b6h,0a7h, 98h, 89h
           db 7ah, 6bh, 5ch, 4dh, 3eh
14
        db 00h
16
   num
```

```
17
     data
              ends
18
19
              segment para stack
     stack
              db 100 dup(?)
20
21
     \operatorname{stack}
              ends
22
23
     code
              segment
              assume \ cs\!:\!code\,,\ ds\!:\!data\,,\ ss\!:\!stack
24
25
26
     dispstr macro mess; show string
27
              lea dx, mess
28
              mov ah, 9
              int 21h
29
30
              endm
31
32
     input
              macro
33
              mov ah, 1
              int 21h
34
35
              endm
36
37
     start: mov ax, data
38
              mov ds, ax
39
40
     mloop: dispstr tip
41
              input
42
              cmp al, 'C'; continue to transfer
43
44
              je xsfer
              cmp al, 'c'
45
46
              je xsfer
47
48
              cmp al, 'E'
49
              je exit
              \operatorname{cmp} \ \operatorname{al} \ , \ \ 'e \ '
50
51
              je exit
              jmp mloop
52
53
     exit:
54
             mov ah, 4ch
              int 21h
55
56
57
     xsfer: dispstr head; transfer
58
              xor cx, cx
59
              mov cl, 20
              mov al, [num]; achieve different data
60
              cmp al, 10
61
62
              jb tloop
              sub al, 10
63
64
              mov [num], al
65
     tloop: mov bx, cx
66
67
              add bl, [num]
              mov al, [dist + bx]
68
              call show
69
70
              mov dx, 280h
71
72
              out dx, al
73
              call delay
74
```

```
75
               dispstr tab
 76
               mov dx, 289h
 77
               out dx, al
               call delay
 78
 79
 80
               in al, dx
 81
               call show
               dispstr newline
 82
 83
               loop tloop
 84
               \mathbf{add} \ [\mathrm{num}] \ , \ \ 3
 85
 86
               jmp mloop
 87
 88
     show
               proc
89
               push ax
 90
               mov bl, al
 91
               shr al, 1
               \operatorname{shr} al, 1
 92
93
               shr al, 1
               shr al, 1
94
 95
               cmp al, 9
96
               jbe deci1
97
               add al, 7
98
     deci1: add al, 30h
               mov dl, al
99
               mov ah, 2
100
101
               int 21h
102
               mov al, bl
               and al, 0 fh
103
104
               cmp al, 9
105
               jbe deci2
106
               add al, 7
107
      deci2: add al, 30h
               mov dl, al
108
109
               mov ah, 2
               int 21h
110
111
               pop ax
112
               ret
113
     show
               endp
114
115
     delay
               proc
116
               push cx
117
               \quad mov\ cx\,,\ 0\,fffh
118
     dloop:
              dec cx
119
               jnz dloop
120
               pop cx
121
               ret
122
     delay
               endp
123
124
     code
               ends
125
     end
               start
```

#### 1.3.2.3 调试中遇到的问题及解决

本实验进行得较为顺利。在编程的过程中,为了实现两次的 20 组数据不完全一样,我事先在数据取定义了 30 组数据,并设置了 num 变量来控制偏移量。每次采集后 num 变为 (num+3) % 10。由于 3 和 10 互质,这

样的做法可以保证连续 10 次的采集数据都不完全相同,这个想法比较有创新性。

## 2 计算机原理及应用综合实验

#### 2.1 实验目的

综合汇编语言编程及 I/O 接口的知识,提高实际应用的能力。

#### 2.2 实验准备

在充分复习有关知识的基础上,根据各部分实验内容,画出实验电路原理图,编写汇编语言源程序。

#### 2.3 实验内容

以可编程并行接口电路 8255 的应用为主,由易到难分成几个内容。

#### 2.3.1 方式 0 I/O (必做 1)

将实验台上的 8255 电路 A 口设置成方式 0 输入,检测 8 只开关的状态;(拨到上面为"1",拨到下面为"0"); C 口设置成方式 0 输出,控制 8 只 LED(输入"1"信号时发光,输入"0"信号时熄灭)。实验程序运行后不断地读入 8 只开关状态,然后送对应 LED 显示。直至在计算机键盘上敲空格键退回 DOS。

#### 2.3.1.1 实验代码

```
data
             segment
 1
    addr
            dw 280h
2
 3
    data
            ends
 4
    stack
            segment para stack
 5
            db 100 dup(?)
 6
    stack
            ends
7
    code
8
            assume cs:code, ds:data, ss:stack
9
10
    delay
            proc
11
             push cx
12
             push dx
13
14
             mov dx, 01h
15
    loop1: mov cx, 0FFh
16
    loop2: loop loop2
17
             dec dx
18
             jnz loop1
19
20
             pop dx
21
             pop cx
22
             ret
23
    delay
             endp
24
    chkkey macro; check keyboard
25
26
             mov ah, 1
27
             int 16h
```

```
endm
28
29
30
    readkey macro; read keyboard
             mov ah, 0
31
32
             int 16h
33
             endm
34
35
    start: mov ax, data
36
            mov ds, ax
37
38
             mov dx, 283h; conntrol word
             mov al, 10010000b
39
             out dx, al
40
41
42
    mloop: chkkey
43
             jz io
44
             readkey
45
             cmp al,
46
             jz exit
47
             mov dx, addr; A input
             in al, dx
48
49
             call delay
50
             mov dx, 282h
51
             out dx, al; C output
52
             call delay
53
            jmp mloop
54
            mov ah, 4ch
55
    exit:
56
             int 21h
57
    code
             ends
    end
58
             start
```

#### 2.3.1.2 调试中遇到的问题及解决

本次实验中我遇到了这样的问题:运行程序后 LED 没有任何反应。我首先用导线将电源直接引到 LED 上发现 LED 亮了,排除了其故障的可能。于是我认为是我的 8255 没有设置好。我检查程序,发现之前我为了提高程序的可扩展性,将 280h 定义为 addr,后续通过 addr+3 来写控制字。我认为很可能是这个运算没有正常进行。于是我将 addr+3、addr+2 等语句均改成了显式的 283h、282h,产生了正确的结果。

后来我通过 debug 查看反汇编结果,发现 addr+3 这样的语句反汇编后出现了 [0003],而不是 283h。这时我才意识到,由于 addr 定义在数据段的最开始,addr=0000。而 addr+3 其实是对 0000 附加 3 的偏移,而不是对内存中的数据 280h 附加 3 的偏移。

#### 2.3.2 选做 1

修改程序,A 口保持方式 O 输入开关状态,C 口仍以方式 O 输出 LED:

- · 若仅 K7=1 则 8 只 LED 的状态循环左移;
- 若仅 K6=1 则 8 只 LED 的状态循环右移;
- ・ 若仅 K7=K6=1 则 8 只 LED 一起闪烁。

#### 2.3.2.1 实验代码

```
data
 1
             segment
2
    addr
             dw 280h
 3
    data
             ends
 4
    \operatorname{stack}
             segment para stack
 5
             db 100 dup(?)
             ends
 6
    stack
 7
    code
             segment
8
             assume cs:code, ds:data, ss:stack
 9
10
    delay
             proc
11
             push cx
12
             push dx
13
14
             mov dx, 0FFh
    loop1: mov cx, 0FFFFh
15
16
    loop2: loop loop2
17
             dec dx
18
             jnz loop1
19
             pop dx
20
21
             pop cx
22
             _{\mathrm{ret}}
23
    delay
             endp
24
            macro; check keyboard
25
    chkkey
26
             mov ah, 1
27
             int 16h
28
             endm
29
30
    readkey macro; read keyboard
             mov ah, 0
31
             int 16h
32
             endm
33
34
35
    start: mov ax, data
36
             mov\ ds\,,\ ax
37
             mov dx, 283h; conntrol word
38
             mov al, 10010000b
39
             out dx, al
40
41
42
             mov dx, addr
43
             in al, dx
44
             mov bl, al
45
46
    mloop: chkkey
47
             jz input
             readkey
48
             cmp al, ', '
49
50
             jz exit
51
    input: mov dx, addr; A input
52
             in al, dx
53
             call delay
54
             mov cl, al; get the k7 and k6
55
```

```
and al, 11000000b
56
57
58
            cmp al, 11000000b;11
59
            jnz next11
60
            not bl
    next11: cmp al, 01000000b;01
61
62
            jnz next01
63
            ror bl, 1
64
    next01: cmp al, 10000000b; 10
            jnz output
65
            rol bl, 1
66
67
    output: mov al, bl
68
69
            mov dx, 282h
70
            out dx, al; C output
71
            call delay
72
            jmp mloop
73
74
    exit:
           mov ah, 4ch
           int 21h
75
76
    code
          ends
77
    end
         start
```

#### 2.3.2.2 调试中遇到的问题及解决

本次实验刚开始看到的闪烁/循环频率过高。这一点很好解决,我修改了代码中延迟程序中的循环次数, 就成功地将频率调整为适合人眼观察的频率了。

#### 2.3.3 方式 1 I/O (必做 2)

输入选通信号 STBA 接实验台上单脉冲按键输出插孔,输入缓冲器满信号 IBFA 可接一 LED 显示其状态,中断请求信号 INTRA 接实验台总线区的 IRQ 插孔。实验中每按一次单脉冲按键,通过 8255 电路发一次中断请求。CRT 上显示一个 A 口的 ASC 码字符,直到 A 口数据为 FFH 退出。

#### 2.3.3.1 实验代码

```
1
    data
            segment
    keep_ip dw 0
    keep_cs dw 0
   flag
            db 0
5
    data
            ends
6
7
    stack segment para stack
8
            db 100 dup(?)
9
    \operatorname{stack}
           ends
10
    code segment
11
12
            assume cs:code, ds:data, ss:stack
13
14
    int_pro proc
15
            mov flag, 1
            mov dx, 280h
16
17
            in al, dx
```

```
mov cl, al
18
              mov al, 20h
                                      ;EOI
19
20
              out 20h, al
              i\,r\,e\,t
21
22
     int_pro endp
23
24
     start: mov ax, data
              mov\ ds\,,\ ax
25
26
              ; 8255 init
27
              mov dx, 283h
              \quad \text{mov al} \;, \;\; 10110000 \, \mathrm{b}
28
                                     ; A mode 1, input
29
              out dx, al
30
31
              mov dx, 283h
              mov al, 00001001b
                                     ; set INTEA
32
33
              out dx, al
34
              ; keep interupt vector
35
36
              mov ah, 35h
              mov al, 0bh
37
38
              int 21h
39
              mov keep_cs, es
40
              mov keep_ip, bx
41
              ; load interupt vector
42
43
              push ds
              mov \ dx\,, \ offset \ int\_pro
44
45
              mov ax, seg int_pro
              mov ds, ax
46
47
              mov ah, 25h
              mov al, 0bh
48
49
              int 21h
50
              pop\ ds
51
              in al, 21h
52
              and al, 0f7h
                                      ; enable the IRQ
53
54
              out 21h, al
55
56
     mloop: mov bl, flag
57
              \operatorname{cmp}\ \operatorname{bl}\ ,\ 1
              jz hasint
                                        ; has interupting
58
59
              jmp mloop
60
61
     hasint: cmp cl, Offh
62
              jz exit
              mov dl, cl
63
              mov ah, 2
64
65
              int 21h
66
              mov flag, 0
67
              jmp \ \mathrm{mloop}
68
                                      ; disable IRQS
69
             mov al, 0ffh
     exit:
              out 21h, al
70
71
72
              ; reset interupt vector
73
              push ds
74
              mov\ dx\,,\ keep\_ip
              mov ax, keep_cs
```

```
76
             mov ds, ax
77
             mov ah, 25h
78
             mov al, 0bh
79
             int 21h
80
             pop ds
81
82
             mov ah, 4ch
             int 21h
83
84
85
86
    code
             ends
87
    end
             start
```

#### 2.3.3.2 调试中遇到的问题及解决

我在本实验的接线上遇到了一些困难。一开始我试图寻找 IRQ3 的接口,然而没有找到。后来我回忆起当时做的 8259 实验,知道了实验箱的 IRQ 其实在内部已经与 8259 的 IRQ3 相连了。正确接线后,我顺利地完成了实验。

#### 2.3.4 选做 2

修改主程序实现密码检测功能:连续从 A 口拨入两次数据,与计算机内事先存放的两字节数比较,相符则在 CRT 上显示 "OK",否则重新输入。

#### 2.3.4.1 实验代码

```
data
             segment
 2
    keep_ip dw 0
    keep_cs dw 0
    pwd
            dw 0000H
            db 0dh, 0ah, 'OK', 0dh, 0ah, '$'
    yes
 5
            db 0dh, 0ah, 'WRONG', 0dh, 0ah, '$'
 6
    no
            db 'Input your password', 0dh, 0ah, '$'
 7
    tip
 8
    tip1
          db 'input next two digits', 0dh, 0ah, '$'
9
    data
            ends
10
11
    stack
            segment para stack
            db 100 dup(?)
12
13
    stack
            ends
14
15
             assume \quad cs\!:\!code\,,\ ds\!:\!data\,,\ ss\!:\!stack
16
17
18
    int_pro proc
19
             mov dx, 280h
20
             in al, dx
            mov cl, 1
21
22
            mov bl, al
23
                                  ;EOI
24
             mov al, 20h
25
             out 20h, al
26
             iret
27 int_pro endp
```

```
28
29
    dispstr macro string
30
             lea dx, string
             mov ah, 9
31
32
             int 21h
33
             endm
34
    start: mov ax, data
35
36
             mov ds, ax
37
             ; 8255 init
             mov dx, 283h
38
39
             mov al, 10110000b
                                   ; A mode 1, input
             out dx, al
40
41
42
             mov dx, 283h
             mov al, 00001001b
43
                                   ; set INTEA
44
             out dx, al
45
             ; keep interupt vector
46
47
             mov ah, 35h
48
             mov al, 0bh
             int 21h
49
50
             mov keep_cs, es
51
             mov keep\_ip, bx
52
             ; load interupt vector
53
             push ds
54
55
             mov dx, offset int_pro
             mov ax, seg int_pro
56
57
             mov ds, ax
             mov ah, 25h
58
59
             mov al, 0bh
60
             int 21h
             pop\ ds
61
62
             in al, 21h
63
64
             and al, 0f7h
                                   ; enable the IRQ
             out 21h, al
65
66
67
             dispstr tip
68
69
             hlt
                                    ; first 2 digits
    next:
70
             {\rm cmp}\ {\rm cl}\ ,\ 1
71
             jnz next
             mov bh, bl
72
73
             mov cl, 0
74
             dispstr tip1
75
76
    next1: hlt
                                    ; next 2 digits
77
             \operatorname{cmp}\ \operatorname{cl}\ ,\ 1
78
             jnz next1
79
             mov cl, 0
80
             cmp bx, pwd
81
             jz right
82
83
    wrong: dispstr no
84
              dispstr tip
85
             jmp next
```

```
86
87
     right: dispstr yes
              mov al, 0ffh
                                     ; disable IRQS
88
              out\ 21h\,,\ al
 89
90
91
              ; reset interupt vector
 92
              push ds
93
              mov\ dx\,,\ keep\_ip
 94
              mov ax, keep_cs
95
              mov\ ds\,,\ ax
              mov~ah \,,~25h
 96
 97
              mov al, 0bh
              int 21h
98
99
              pop ds
100
101
              mov ah, 4ch
              int 21h
102
103
104
105
     code
              ends
106
     end
              start
```

#### 2.3.4.2 调试中遇到的问题及解决

本实验在上一个实验的基础上改动不大,故进行得比较顺利,没有遇到问题。

#### 2.3.5 选做3

将8255 电路 A 口改成方式 1 输出 (仅将 PA7 接一只 LED 示范即可),修改前面程序实现每次中断后,通过 A 口输出数据控制 LED 状态在 0,1 之间来回翻转。

#### 2.3.5.1 实验代码

```
1
   data
            segment
2
   keep_ip dw 0
    keep_cs dw 0
3
          ends
4
    data
5
 6
    stack segment para stack
7
            db 100 dup(?)
8
    stack
          ends
9
10
    code
           segment
            assume cs:code, ds:data, ss:stack
11
12
13
   int_pro proc
14
            push ax
15
            not bl
                                 ; inverse
            mov dx, 280h
16
17
            mov al, bl
            out dx, al
18
19
            mov al, 20h
20
                                 ;EOI
21
            out 20h, al
```

```
22
             pop ax
23
             iret
24
    int\_pro\ endp
25
26
    start: mov ax, data
27
             mov\ ds\,,\ ax
28
29
             ; 8255 init
30
             mov dx, 283h
31
             mov al, 10100000b
                                 ; A mode 1, output
             out dx, al
32
33
             mov dx, 283h
34
35
             mov~al, 00001101b; set INTEA
             out dx, al
36
37
38
             ; keep interupt vector
             mov ah, 35h
39
40
             mov al, 0bh
             int 21h
41
42
             mov keep_cs, es
43
             mov keep\_ip, bx
44
45
             ; load interupt vector
             push ds
46
47
             mov dx, offset int_pro
             mov ax, seg int_pro
48
49
             mov ds, ax
             mov ah, 25h
50
51
             mov al, 0bh
             int 21h
52
53
             pop ds
54
             in\ al\ ,\ 21h
55
             and al, 0f7h
                              ; enable the IRQ
56
57
             out 21h, al
58
             mov bl, 0ffh
59
                               ; init
60
61
    mloop: mov ah, 1
             int 16h
62
63
             jnz exit;
             hlt
64
65
             jmp mloop
66
            mov al, 0ffh
                              ; disable IRQS
67
    exit:
68
             out 21h, al
69
70
             ; reset interupt vector
71
             push ds
72
             mov dx, keep\_ip
73
             mov ax, keep_cs
74
             mov ds, ax
75
             mov~ah\,,~25h
76
             mov al, 0bh
77
             int 21h
78
             pop\ ds
79
```

```
80 mov ah, 4ch
81 int 21h
82 83 84 code ends
85 end start
```

#### 2.3.5.2 调试中遇到的问题及解决

由于本实验中 8255 改为方式 1 输出,其接线有所变化。一开始我没有注意到这一点,导致没有得到任何结果;后来我参照教材中的内容修改了接线,顺利地完成了任务。

#### 2.3.6 扫描显示接口电路(必做3)

利用扫描显示的方法,一片 8255 电路可以管理多位七段 LED 数码管显示不同数字。A 口以方式 0 输出控制数码管的段码输入端, C 口以方式 0 输出控制位码输入。每一位显示时调用延时,延时结束后再切换显示下一位。如此循环,只要切换的频率足够高,就可以看到"01"在两位数码管上同时显示。

#### 2.3.6.1 实验代码

```
1
    data
            segment
 2
    data
            ends
 3
           segment
 4
    stack
 5
            db 100 dup(?)
           ends
6
    stack
7
 8
    code
            segment
 9
            assume cs:code, ds:data, ss:stack
10
    chkkey macro; check keyboard
11
12
            mov ah, 1
            int 16h
13
14
    endm
15
    readkey macro; read keyboard
16
17
            mov ah, 0
            int 16h
18
19
            endm
20
21
    delay
            proc
22
            push cx
23
            push dx
24
            mov dx, 08h
25
    loop1: mov cx, 0ffffh
26
    loop2: loop loop2
            dec dx
27
28
            jnz loop1
29
30
            pop dx
31
            pop cx
32
            ret
33
    delay endp
```

```
34
35
    start: mov ax, data
            mov ds, ax
36
37
38
             mov\ dx\,,\ 283h
             mov al, 10000000b
39
40
             out dx, al
41
42
    mloop: chkkey
43
             jz next
             readkey
44
45
             cmp al, ','
             jz exit
46
47
    next:
            mov dx, 282h
                              ; turn off both the digits
48
             mov al, 00h
49
             out dx, al
50
             ; output 0
             mov dx, 280h
51
52
             mov al, 3fh
             out dx, al
53
54
             mov dx, 282h
             mov al, 01h
55
56
             out dx, al
57
             call delay
58
59
             ; turn off
60
61
             mov dx, 282h
             mov al, 00h
62
63
             out dx, al
64
65
             ; output 1
66
             mov dx, 280h
             mov al, 06h
67
68
             out dx, al
             mov dx, 282h
69
70
             mov al, 02h
71
             out dx, al
72
73
             call delay
74
75
             jmp mloop
76
77
    exit:
             mov ah, 4ch
             int 21h
78
79
    code
             ends
             start
80
    end
```

#### 2.3.6.2 调试中遇到的问题及解决

由于之前在数电中曾经使用 FPGA 做过数码管的扫描显示, 我对其原理比较熟悉, 所以实验比较顺利。

#### 2.3.7 选做 4

程序运行后,从计算机键盘上输入两位十进制数,分别在两个数码管上显示。若继续输入数字则更新显示。若发现输入了非数字键则退回 DOS。

#### 2.3.7.1 实验代码

```
data
 1
             segment
2
    dig
             db 3fh, 06h, 5bh, 4fh, 66h
3
             db~6dh\,,~7dh\,,~07h\,,~7fh\,,~6fh
4
    data
 5
 6
    stack
             \operatorname{segment}
 7
             db 100 dup(?)
8
    stack
             ends
9
10
    code
             segment
11
             assume cs:code, ds:data, ss:stack
12
13
    chkkey
            macro; check keyboard
14
             mov ah, 1
             int 16h
15
16
    endm
17
18
    readkey macro; read keyboard
19
             mov ah, 0
20
             int 16h
21
             endm
22
23
    delay
             proc
24
             push cx
             push dx
25
26
             mov dx, 02h
    loop1: mov cx, 0ffffh
27
28
    loop2: loop loop2
29
             dec dx
             jnz loop1
30
31
             pop dx
32
33
             pop cx
34
             ret
35
    delay
             endp
36
37
    start: mov ax, data
38
             mov ds, ax
39
40
             mov dx, 283h
             mov al, 10000000b
41
42
             out dx, al
43
44
             xor bx, bx
45
             xor cx, cx
46
47
            chkkey
    mloop:
             jz next
48
49
             readkey
                           ; read one digit
```

```
\operatorname{cmp} \ \operatorname{al} \ , \ \ '0 \ '
50
51
               jb exit
52
               cmp al, '9'
53
               ja exit
               \operatorname{sub} al, 30h
54
55
               mov bh, bl ; mov old digit to bh
56
               mov bl, al ;mov new digit to bl
57
58
     next:
              ; output lower digit
59
              push bx
               mov\ dx\,,\ 280h
60
               mov bh, 0
61
               mov al, [dig + bx]
62
63
               out dx, al
               mov dx, 282h
64
               mov al, 01h
65
66
               out dx, al
67
               pop bx
68
               call delay
69
70
               ; turn off
71
72
               mov dx, 282h
73
               mov al, 00h
               out dx, al
74
75
               ; output higher digit
76
77
               push bx
               mov bl, bh
78
79
               mov bh, 0
80
               mov dx, 280h
81
               mov al, [dig + bx]
82
               out dx, al
               mov dx, 282h
83
               mov al, 02h
84
               out dx, al
85
86
               pop bx
87
88
               call delay
89
               ; turn off
90
91
               mov dx, 282h
               mov al, 00h
92
93
               out dx, al
94
95
               jmp mloop
96
97
     exit:
              mov ah, 4ch
98
               int 21h
99
     code
               ends
100
     end
               start
```

#### 2.3.7.2 调试中遇到的问题及解决

我一开始设计的程序是一旦检测到键盘缓冲区有字符,就连着读入两位数字。这样的设计的问题在于,当输入第一个数字时,程序会等待输入下一位数字,这时数码管会熄灭,用户体验较差。于是我临时将程序改为

循环输入,即新输入的位会作为低位,而原来的低位变成高位。这样,每次只需读入一个字符,数码管上会实 时显示两位数字。

#### 2.3.8 选做 5

用 8253 定时来代替上面的软件延时,8253 定时器自动重复工作,每工作一个周期发出一次中断请求信号(接至实验台上总线区的IRQ 插孔),在中断服务程序中同步更换段码和位码,即可实现扫描显示。

#### 2.3.8.1 实验代码

```
1
    data
             segment
    keep_cs dw 0
    keep_ip dw 0
 3
    data
             ends
 5
 6
    stack
             segment
7
             db 100 dup(?)
8
    stack
             ends
9
    code
10
             segment
11
             assume cs:code, ds:data, ss:stack
12
13
    chkkey macro; check keyboard
14
             mov ah, 1
             int 16h
15
16
    endm
17
18
    readkey macro; read keyboard
19
             mov ah, 0
20
             int 16h
21
             endm
22
    int_pro proc
23
             push ax
24
             mov dx, 282h
                               ; turn off both the digits
25
             mov al, 00h
             out dx, al
26
27
             \operatorname{cmp} \operatorname{bl}, 0
28
29
             jnz out1
             ; output 0
30
             mov dx, 280h
    out0:
31
32
             mov al, 3fh
             out dx, al
33
34
             mov dx, 282h
             mov al, 01h
35
             out dx, al
36
37
             mov bl, 1
             jmp int_end
38
39
40
             ; output 1
    out1:
41
             mov dx, 280h
42
             mov al, 06h
43
             out dx, al
44
             mov dx, 282h
             mov~al~,~02h
45
```

```
out dx, al
46
                mov bl, 0
 47
 48
                                    ; \mathrm{EOI}
 49
      int\_end:mov al, 20h
50
                out 20h, al
51
                pop ax
 52
                iret
      int_pro endp
53
 54
55
      start: mov ax, data
                mov\ ds\,,\ ax
 56
 57
                ;8253
                mov dx, 293h
58
 59
                mov al, 00110111b
                out dx, al
 60
 61
                mov~dx\,,~290h
 62
                mov al, 30h
 63
 64
                out dx, al
                out dx, al
 65
 66
67
                ;8255
 68
                mov dx, 283h
 69
                \quad \text{mov al} \;, \;\; 10000000 \text{b}
                out dx, al
 70
 71
 72
                ; interupt
 73
                mov ah, 35h
                mov al, 0bh
 74
 75
                int 21h
 76
                mov keep_ip, bx
 77
                mov keep_cs, es
 78
 79
                push ds
 80
                mov \ dx\,, \ offset \ int\_pro
                mov ax, seg int_pro
 81
 82
                mov ds, ax
                {\rm mov~ah}\,,~25{\rm h}
 83
 84
                mov al, 0bh
 85
                int 21h
                pop\ ds
 86
 87
                in al, 21h
 88
                and al, 111101111b
 89
                out 21h, al
 90
 91
 92
                mov bl, 0
93
      mloop:
               hlt
 94
                chkkey
 95
                \mathbf{j}\mathbf{z} mloop
                cmp al, , ,
 96
97
                jnz mloop
98
99
100
101
      exit:
                in al, 21h
102
                \quad \mathbf{or} \ \mathbf{al} \ , \ 00001000 \mathbf{b}
103
                out\ 21h\,,\ al
```

```
104
105
             ; reset interupt vector
106
             push ds
107
             mov\ dx\,,\ keep\_ip
             mov \ ax \,, \ keep\_cs
108
109
             mov dx, ax
110
             mov ah, 25h
             mov al, 0bh
111
112
             int 21h
113
             pop ds
114
115
             mov ah, 4ch
             int 21h
116
117 code
             _{
m ends}
118
     end
           start
```

#### 2.3.8.2 调试中遇到的问题及解决

有了必做3的基础,这个任务并不算困难。刚开始由于分频系数设置得过小,数码管出现了一些重影。不过这个问题很好解决,我经过几次尝试,对8253写入一个合适的分频系数,顺利地完成了任务。