

Coding Style

hydai@0328

資訊之芽語法班 2015

程式碼中的文學

你了解下面的程式碼嗎？

```
int OA0 = 0;  
for (int i=0      ; i<10      ;      i++)  
    {  
        OA0      +=      QAQ[i];  
    }
```

他原本的樣子

```
int sumOfScore = 0;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    sumOfScore += score[i];  
}
```

寫好看點是不是很重要呢？

如果有一天

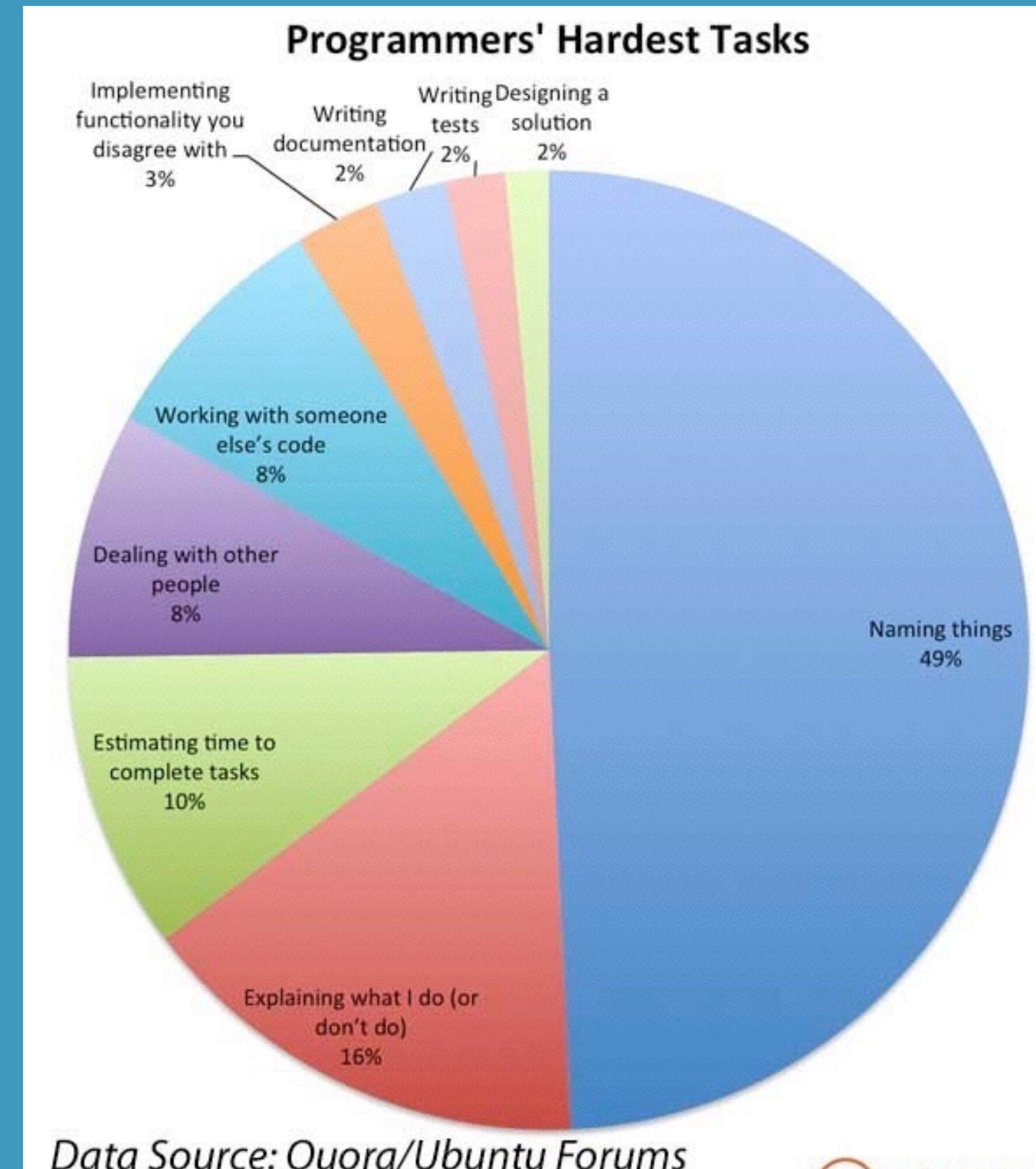
- 你接手了一個長得很醜的程式碼
- 你自己就生產很醜的程式碼
-

太可怕了！還是不要想像

來講些常見的規範

命名

- 身為程式設計師最難的事
- Source:
- https://kheresy.files.wordpress.com/2013/11/programmers_hardest_tasks.jpg?w=630



命名規則

- `aaa`, `ccc`, `iii` V.S. `sumOfScore`, `sum_of_score`
 - 好的變數名稱應該要讓人一眼就看出來意思
- `maxsize` V.S. `MAX_SIZE`
 - 通常一個固定常數，會用全部大寫來強調

縮排的重要性

```
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    cin >> str[i];  
    SZ++;  
    for (int j = 0; j < i; j++) {  
        // Do something  
    }  
}
```

```
=====
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {  
cin >> str[i];  
SZ++;  
for (int j = 0; j < i; j++) {  
// Do something  
}
```

更多的資料在參考文件中