#### RGB

#### 什麼是RGB?

#### 什麼是RGB?

想想光的三原色

#### 講三原色之前...

來談談物理:光

#### 可見光

#### 一般界定

波長: 390nm ~ 700nm

#### RGB光的三原色



#### 光是連續的...

有好多好多顏色捏....



#### 要把所有顏色儲存在電腦

#### 要把所有顏色儲存在電腦



#### 那我們該怎麼解決呢?

#### 先不講這宇宙顏色有多少種

#### 先考慮你可以分辨多少顏色



#### 既然都沒辦法看出來了

# 既然都沒辦法看出來了

矇混過去吧(X

# 耳人技

#### 在電腦中的RGB

• R : R E D

• G: GREEN

• B : B L U E

#### 在電腦中的RGB

• R: RED 0~255

• G: GREEN 0 ~ 255

• B : B L U E 0 ~ 255

#### 在電腦中的RGB

• R: RED 0~255 數字越大

• G: GREEN 0~255 越接近那個顏色

• B : B L U E 0 ~ 255

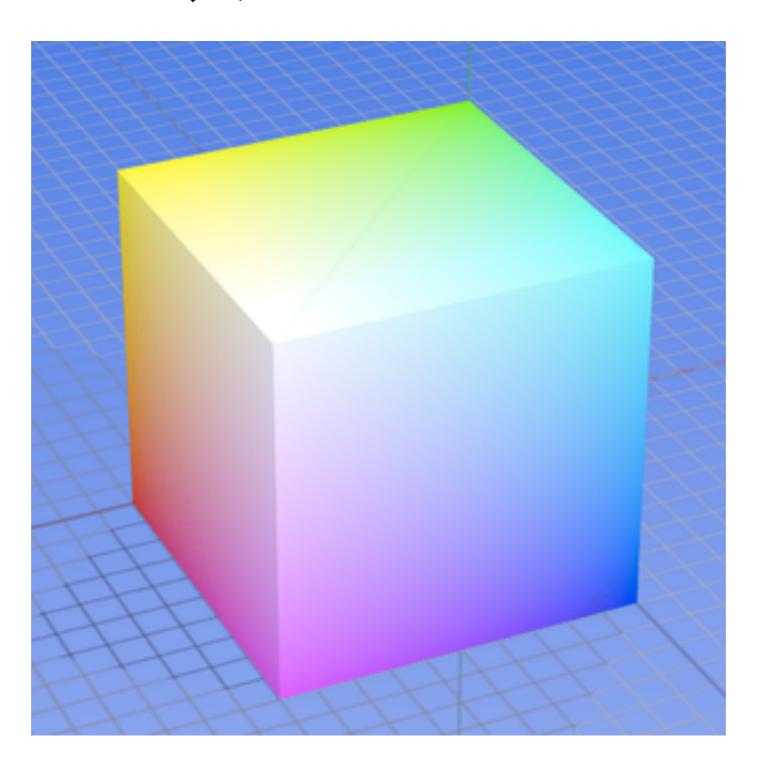
• 用RGB組成的顏色有256\*256\*256種

 $=(2 \land 8) * (2 \land 8) * (2 \land 8) = 2 \land 24$  種

#### 如果把RGB分別放到...

X, Y, Z 坐標系上.....

## 顏色方塊



## Bitmap 點陣圖

#### What's Bitmap?

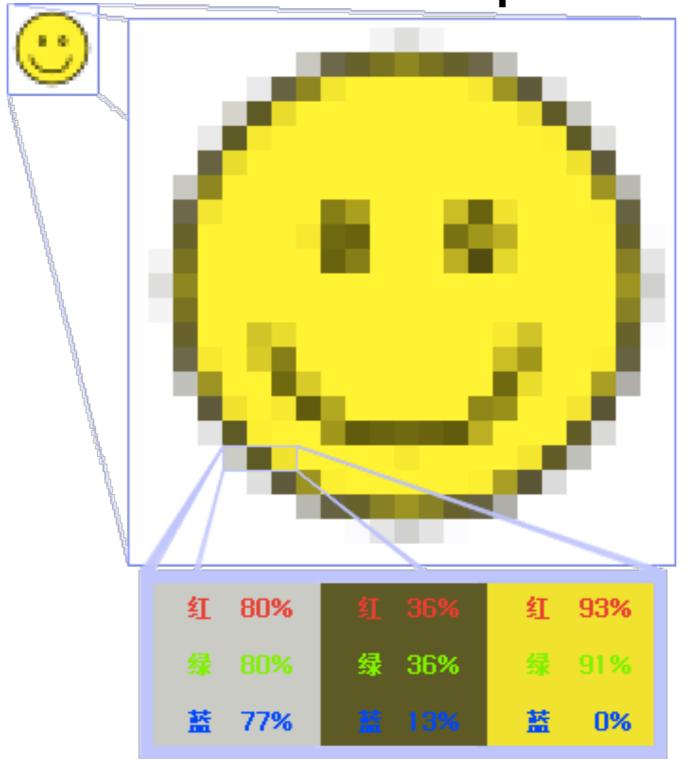
#### 

#### 您將會發現有一坨馬賽克

#### 每一個格子代表的是

#### 一個顏色

#### Bitmap



#### 總而言之

你可以把Bitmap想成

一個二維陣列

每一個格子存的是

R = ?G = ?B = ?

#### Reference

- <a href="http://zh.wikipedia.org/wiki/三原色光模式">http://zh.wikipedia.org/wiki/三原色光模式</a>
- http://zh.wikipedia.org/wiki/可见光
- http://zh.wikipedia.org/wiki/位图