**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 04월 23일 | 부서 | 게임 기획팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 허지훈, 컨텐츠 기획자 최정현, QA 이병관 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 구체적인 역할 분담 및 오늘 할 일 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 기획자 허지훈과 최정현이 서로 토의   * 쉬는 시간 틈틈히   정윤 : 게임 매니저 제작 - 씬전환, 로딩, VR 카메라 세팅 프레임 워크  정현 : 애니메이션, 맵 오브젝트 배치, 맵 규격 확정하기  병관: : 애니메이션, 맵 타일  지훈: 인벤토리 구현   * 유니티에 대한 방향성을 서로 토의해보기.     주영 : 에셋 찾기, 인벤토리 png  [수요일 마일스톤]  인벤토리 구현 여부, 시선 이동, 오브젝트 상호작용  병관 – 마일스톤 당일 QA 체크리스트 작성 |  |