**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 04월 24일 | 부서 | WELCOM TO THE HOUSE 개발팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 컨텐츠 기획자 차정현, QA 이병관 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 리소스 관련 사항  2. 문서 작성에 대한 안건  3. 기타 이슈에 대한 안건 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **1. 리소스 관련 사항**  \* PD가 맵 리소스 집에 가서 업로드 할 예정. **모두 다운로드 미리 해올 것.**  \* 사운드 챕터1에 쓸 사운드 위주로 리소스 찾기.  🡪 사운드 리소스 관리는 PD가 주도적으로 할 것임  **2. 문서 작성에 대한 안건**  \* 리소스 관리 문서, DB문서 필요   * 정리문서는 PM이 작성   \* 레벨, 맵 디자인 기획서의 필요성   * 기획서 작성이 필요해 보인다는 의견 * 5월 1일부터 5월 7일까지 QA가 정현을 지속적으로 도와줄 것.   PD가 자세한 업무 분배 가이드라인 제시해줄 예정  **3. 기타 이슈에 대한 안건**  \* 정윤이 빌드하는 버전이 무조건 기준점  \* 트렐로 사용에 대한 의견   * 불편하다는 의견이 다수지만, 사용 여부에 대한 결정은 잠시 보류 |  |