**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 04월 25일 | 부서 | 게임 기획팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 허지훈, 컨텐츠 기획자 차정현, QA 이병관 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 컨텐츠 팀 유의사항  2. 마일스톤 진행 방향에 대한 안건  3. 프로토타입에 대한 변경 사항 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **1. 컨텐츠 팀 유의사항**  모델링, 텍스처, 애니메이션, 프리팹, 폴더 구분하여 올려주기  Layer = 8번 /  > PM이 파일명 규칙 만들 것  **2. 마일스톤 진행방향에 대한 안건**  > PD가 각 파트별 평가 및 분석.  분석 결과를 전체적으로 브리핑 예정  **3. 프로토타입에 대한 변경 사항**  이전에는 1챕터 전부를 구현하기로 했으나  핵심 시스템만 구현하기로 변경.  ( 핵심 시스템 : 이동.카메라.인벤토리, 시선 마우스) |  |