**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 05월 8일 | 부서 | Welcome To The House 개발팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 허지훈, 컨텐츠 기획자 이병관, QA 차정현, | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 이동 시스템에 대한 안건.  2. 프로젝트 진행 상황 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **[ 1. 이동 시스템에 대한 안건 ]**  1.1 이동 오브젝트를 이용한 이동  1.2 모든 오브젝트를 바라봤을 때 이동  1.3 벽을 바라봤을 때 이동  > 기존 이동 오브젝트를 이용한 이동으로 확정.  > 이동 오브젝트의 형태는 혈흔으로 보여지는 것으로 결정  **[ 2. 프로젝트 진행 상황 ]**  2.1 정윤의 핵심 시스템 구현은 거의 완료된 상태.  2.2 맵 구현이 완료되지 않았음  - 정현과 주영이 같이 협업하여 오늘 안에 완성할 수 있도록 함.  - 시스템 기획자들은 다른 세부 시스템들을 연습하거나 구현  2.3 병관의 1챕터,2챕터 컨텐츠 기획은 어느정도 나왔으나  몇 가지 퍼즐 수정 예정. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 이동 오브젝트로 이동하는 것으로 확정. | 내용을 작성하세요. |