**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 05월 9일 | 부서 | Welcome To The House 개발팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 허지훈, 컨텐츠 기획자 이병관, QA 차정현, | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 업무 분배 및 프로젝트 관련 안건 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **[ 지훈 ]**  - 가스 파티클은 PD가 프로그래밍 교수님께 문의한 결과 용량을 많이 잡아먹음.. - 일단 잠시 우선순위를 미루고 진행.  - 마일스톤 전에 작업한 파티클 입혀서 빌드.  - 프레임 드랍이나 용량 문제가 발생하면 텍스처로 대체 하는 것으로 결정.    **[ 병관 ]**  - 금요일에 불참 할 수 있음  - 토요일까지 맵, 오브젝트 배치도가 **반드시** 나와야 함  **[ 정윤 ]**  - 키패드는 정윤 컴퓨터로 구매하여 사용. ( PD가 엑셀로 구매내역 정리 )  - 혈흔 화면 이펙트는 오류가 날 것 같으니 잠시 보류  **[ 정현 ]**  - 오브젝트 크기 파악하여 문서 작성  - 일요일에 챕터3 맵 디자인 들어 가야함  **[ PD 현우 ]**  - 챕터 1 순으로 BGM,SE 목록 모두 뽑아볼 예정  - 엑셀로 구매 내역 정리  **[ 5.10 마일스톤 체크 ]**  게임 빌드하여 상황 체크하기 | 키패드 에셋  구매 비용 5$ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 가스 파티클 빌드전에 입혀보기 | 5.10 |
| 키패드 에셋 구매 예정 | 5.9 |
| 혈흔 화면 이펙트 잠시 보류 | 적절한 방안을 찾을 때까지 보류. |
| 내일 빌드 하여 마일스톤 체크 예정 | 5.10 |