**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2018년 05월 14일 | 부서 | Welcome To The House 개발팀 | 작성자 | 임주영 |
| 참석자 | PD 지현우, PM 임주영, 시스템기획자 우정윤, 허지훈, 컨텐츠 기획자 이병관, QA 차정현, | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 업무 분배  2. 에셋 관련 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 1. 업무 분배  [ 이병관 ]  - 동선이 있으면 기획하기가 편하다.  - 시스템적으로 간략화하여 기획할 것  - 퍼즐을 어떻게 자연스럽게 보이도록 할 지 기획할 것  - 맵 오브젝트, 배치도가 오늘 나와야함  - 병관이 에셋을 찾으면 PD또는 PM의 검수를 받음.  > 통과된 에셋은 정현이 받아서 맵에 배치  > 허지훈, 우정윤은 각자 맡은 구현 부분 작업  2. 에셋 관련  필요한 에셋은 구입하기로 결정! |  |