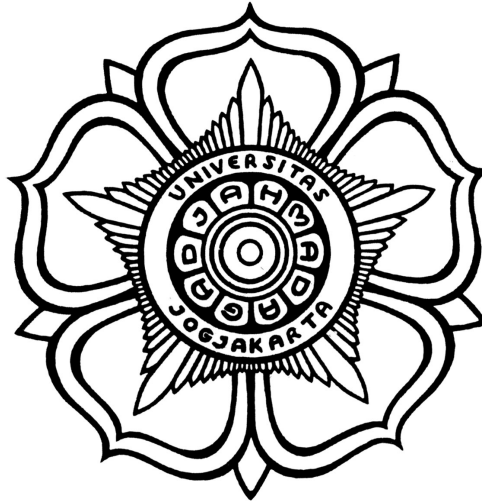


Tugas Praktikum Pengembangan Perangkat Lunak

Use Case KataHati



Disusun oleh Kelompok YapaYapaHuy :

Ardacandra Subianto (18/427572/PA/18532)

Chrystian (18/430257/PA/18770)

Juandito Batara Kuncoro (18/427582/PA/18542)

**PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2020

1 Identifikasi

1.1 Identifikasi Aktor

Aktor terlibat : **Mahasiswa, Tenaga Profesional, dan Administrator**

1.2 Identifikasi Use case dalam sistem

Use Case yang akan digambarkan dalam sistem :

1. Use case Mahasiswa Registrasi
2. Use case Mahasiswa Login
3. Use case Mahasiswa isi form
4. Use case Mahasiswa mengajukan konsultasi
5. Use case Mahasiswa membayar konsultasi
6. Use case Mahasiswa melakukan konsultasi
7. Use case Tenaga Profesional melakukan konsultasi
8. Use case Admin membayar jasa tenaga profesional

1.3 Pengelompokan use case

Kelompok use case berdasarkan skenario :

- Use case **sebelum konsultasi** : Mahasiswa registrasi, login, mengajukan konsultasi, membayar konsultasi
- Use case **saat konsultasi** : Mahasiswa melakukan konsultasi, tenaga profesional melakukan konsultasi
- Use case **selesai konsultasi** : Admin membayar jasa tenaga profesional
- **Optional** : Mahasiswa isi form untuk menambah informasi tambaha pada saat konsultasi

2 Use Case Diagram

