

READ ME - HOW TO USE

1 - Compiler le code en tapant "make" dans un terminal, une fois dans le dossier où se trouve le code (le même dossier que ce fichier "howto"), il faut que votre machine soit équipée du compilateur gcc (MinGW sous windows) ainsi que des programmes permettant d'utiliser les fichiers Makefile.

2 - Coller dans le fichier "Trame.txt" la ou les trames à analyser.

3 - Exécuter le programme "analyseur.exe" (sous windows) ou "analyseur" (sous linux)

4 - L'analyse de la/des trames se trouve dans le fichier "Analyse.txt", lorsque le programme est exécuté. Les informations écrites dans analyses sont écrasées avant d'inscrire les nouvelles informations.

/!\ ATTENTION /!\

- Si il y a une suite d'au moins 2 caractères '0' (zéro) suivis d'un espace qui se situe avant le début de votre première trame, le programme tournera à l'infini et il faudra taper 'Ctrl + C' dans votre terminal pour arrêter l'exécution.

- Si il y a une suite de n caractères '0' (zéro), avec n = le nombre de caractères sur lequel l'offset des trames est codé, toutes les trames suivant cette chaîne de '0' seront mal analysées.

- Il est nécessaire que l'offset et le nombre de caractères sur lequel cet offset est codé soit identiques pour toutes les trames lors d'une analyse.

- L'écart entre l'offset et le premier octet d'une ligne est initialisé à 1, pour le changer, il faut ouvrir le fichier « fonctions.h » et modifier le « #define ECART 1 » de la ligne 3 en remplaçant la valeur qui suit « ECART » par le nombre d'espaces entre l'offset et le premier octet d'une ligne. Il faut alors recompiler le code.

- Une trame doit forcément tenir sur au moins 2 lignes afin de permettre au programme de détecter l'offset.