

اسم اللعبة

Name of the Game

نظرة عامة عن اللعبة (Core concept)

ركائز اللعبة (Design pillars)

## الليات اللعب (Mechanic)

## شخصيات اللعبة (Characters)

## المناطق والمراحل (Areas & Stages)

المنصة والجمهور المستهدفين (Target platform & Target audience)

## الواجهة والتحكم (Interface & Controls)

ملاحظات	يد اكس بوكس	يد بلايستيشن سوني	زر لوحة المفاتيح	الامر
	Left stick	Left stick	W,S,D,A	التحرك
	A	X	E	التفاعل
	X	□	Q	لفتح واغلاق
	Left stick button	Left stick button	Hold left shift	الركض
	A	X	SPACE	القفز



القصّة (Story)

(Sound) الصوتيات

(Art Style) الأسلوب الفني

العاب وتصانيف مشابهة (Similar games & Genres)

## الجدول الزمني (Development timeline)