



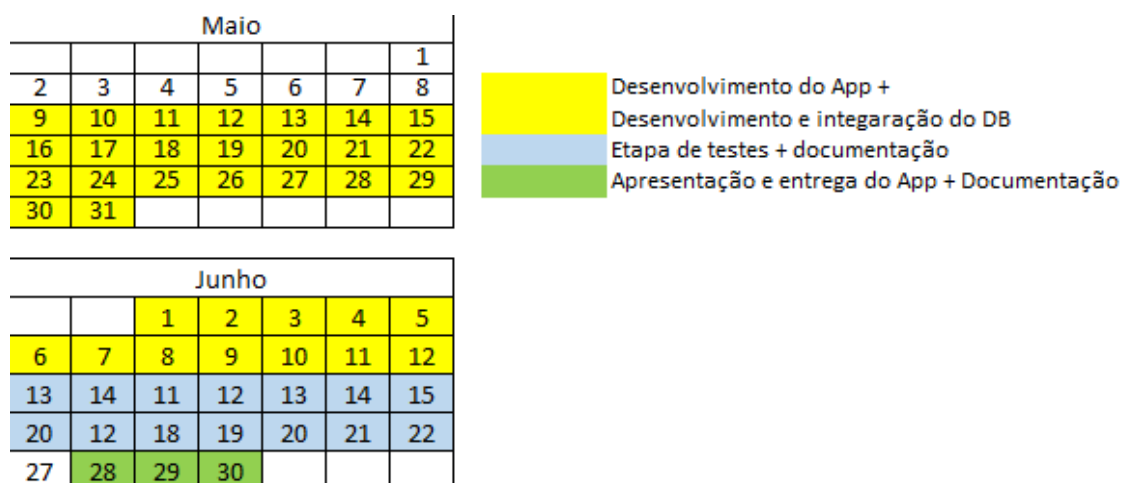
## **Projeto Integrador – Tema: Aplicativo de Gestão de Vendas R3Y**

A R3Y nasceu com o intuito de facilitar a vida comercial de vendedores e fornecedores, trazendo mais eficácia para controle de estoque / vendas, cadastro de produtos, clientes e fornecedores, assim como valores ganhos e gastos, tudo na palma da sua mão quando e onde quiser.

### **Equipe:**

- Renata Servelo - Coordenadora da equipe de qualidade e responsável por toda a área de testes, visando a excelência do nosso software. Realizou toda a documentação de testes integrados e possíveis gaps dentro do desenvolvimento.
- Rodrigo da Silva Brum - Desenvolvedor do aplicativo, aplicando todo o conceito de regras de negócios e requisitos para estocagem e cadastros.
- Roger Luís Sonza Veiga - Realizou toda a parte de desenvolvimento do Banco de Dados, focou na limpeza e agilidade do sistema.
- Yara Silva Pinheiro - Denominada como gerente do projeto, além do apoio em todas as áreas citadas, realizou a documentação de todos os passos dentro do período do projeto.

### **Cronograma:**



## **Definições:**

- Banco de dados relacional e local (Realm)
- Linguagem: Java Android
- Firebase API (Google Account)
- Mobile
- Gestão de vendas e estoque
- Banco de dados integrado ao código (Banco Local - MongoDB)
- Aplicativo que contribua para qualquer autônomo
- Voltado para o vendedor

## **Projeto e Implementação de Sistemas**

- Aplicamos as técnicas de modularização de projetos para permitir a divisão do esforço de desenvolvimento dentro da equipe, tornando o desenvolvimento mais sistemático e organizado.

### **Definição:**

#### **❖ Módulos:**

##### **1. Análise de requisitos:**

É a etapa inicial, um levantamento de requisitos para o desenvolvimento do código.

##### **2. Análise de disponibilidade:**

Uma análise de recursos disponíveis da equipe para utilizar, ou não, dentro do nosso projeto.

##### **3. Codificação visual:**

Nele os desenvolvedores devem decidir o estilo estético e, após isso, codificar a camada visual.

##### **4. Codificação funcional:**

Este módulo tem vários sub-módulos, eles são:

- Estoque
- Vendas
- Contador de vendas
- Compras
- Usuários
- Fornecedores

##### **5. Análise e Desenvolvimento do Banco de Dados:**

Como o nome evidencia, neste módulo se analisa e desenvolve o banco conforme a necessidade do Aplicativo R3Y.

##### **6. Módulo de Testes:**

Os testes que o grupo deverá fazer durante e ao final do projeto, são melhores descritos na matéria Teste/Qualidade de Software.

- Foram realizadas reuniões semanais para a discussão de problemas e compartilhamento de evolução no projeto. Sempre procurando a divisão das atividades para que não exista sobrecarga em cima de apenas um integrante da equipe.
- Dividimos as etapas em sprints e seguimos o cronograma de acordo com a evolução da matéria aplicada em aula.

## **Desenvolvimento de Banco de Dados**

- “O sistema deverá possuir pelo menos 1 (uma) trigger de auditoria implementada.”  
**Definição:** Salvar o log, data e horário do login no banco de dados.
- “O sistema deverá possuir pelo menos 2 (duas) funções de validação implementadas.”  
**Definição:** No Login, a função de validação vai ser pelo Google Account e de número de telefone.
- “O sistema deverá possuir pelo menos 2 (duas) procedures implementadas.”  
**Definição:** Verificador do produto em estoque menor do que o montante selecionado na compra.

## **Teste/Qualidade de software**

O aplicativo tem como função ser um gestor de vendas, uma solução para os vendedores autônomos quanto a seus produtos. Um sistema amigável, compacto, adaptável e intuitivo. Baseado nisso, nossa bateria de testes está bem ligada aos campos e sua validação, incluindo um sistema de contagem de ganhos brutos quanto às vendas, para que o cliente perceba a qualidade do app R3Y e tenha uma ótima experiência com tal.

Os testes são os seguintes:

- Adicionar produto
- Finalizar venda
- Contador de vendas
- Teste de login

- Cadastro de vendedor
- Teste da lista de produtos

#### Casos de Teste:

CASO DE TESTE – 001		
Função a ser testada: Adicionar produto		
Descrição: Uma função básica do app, o que simboliza uma função fundamental, neste teste deve-se certificar de que o app está adicionando produtos e inserindo em seu banco corretamente		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Nome do produto	Campo onde se deve inserir o nome	Qualquer caractere deve ser aceito.
Preço	Campo onde se deve inserir o preço	O campo deve aceitar qualquer valor numeral
Estoque	Campo onde se deve inserir o número do estoque	O campo deve aceitar qualquer valor numeral
Marca	Campo onde se deve inserir a marca	Qualquer caractere deve ser aceito.
Cadastrar	Botão que adiciona os dados coletados nos campos e os registra no banco.	Espera - se que o botão registre os dados de maneira íntegra, identificando se os campos foram preenchidos corretamente.

CASO DE TESTE – 002		
Função a ser testada: Finalizar venda		
Descrição: A finalização da venda do produto é uma função que se espera em relação a vendas.		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Finalizar	Inserir os produtos e quantidades na tela final.	Cálculo de quantidade itens e valor total

CASO DE TESTE – 003		
Função a ser testada: Contador de vendas		
Descrição: Uma função bem evidente na Home do app, no campo superior direito. Queremos analisar se o contador está de fato somando a quantidade correta de vendas.		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Total Vendido	Este é um campo automaticamente preenchido após vendas	Some todas as vendas de maneira correta, se atualizando sem necessidade do usuário atualizar manualmente

CASO DE TESTE – 004		
Função a ser testada: Teste de login		
Descrição: O usuário deve logar no app sem problemas		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Usuário	Inserir um usuário cadastrado	Validação do campo, caso esteja incorreto, informar.
Senha	Senha válida e cadastrada	Validação do campo, caso esteja incorreto, informar.
Validar	Este botão irá validar os dados do usuário e permitir o acesso	Validação dos campos, caso esteja incorreto, informar. Caso esteja tudo correto, deve deixar entrar

CASO DE TESTE – 005		
Função a ser testada: Cadastro de vendedor		
Descrição: Ter o controle de usuários e funcionários do estabelecimento.		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Nome	Campo onde se deve inserir o nome	Validação do formato, permitindo apenas caracteres a-z/A-Z
Telefone	Campo onde se deve inserir o telefone	Validação do formato, permitindo apenas números na quantidade correta conforme
E_mail	Campo onde se deve inserir o e-mail	Validação do formato, permitindo apenas se tiver um arroba(@) dentre duas áreas que permitem qualquer caracter

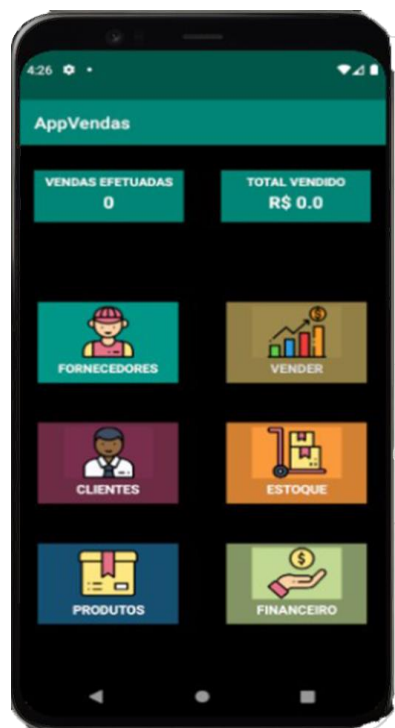
CASO DE TESTE – 006		
Função a ser testada: Teste da lista de produtos		
Descrição: Checar se o catálogo de produtos está funcionando devidamente		
CAMPOS	AÇÃO	RESULTADO ESPERADO
Catálogo / Lista de produtos	A tela de listagem de produtos mostrará tudo que já foi registrado de produtos	Espera-se que a tela mostre todos os produtos registrados no banco até o momento

## Aplicativos Mobile

- Tela inicial
- Login
- Cadastro de Cliente
- Cadastro de Produto
- Cadastro de Fornecedor
- Vendas efetuadas
- Financeiro

## App R3Y

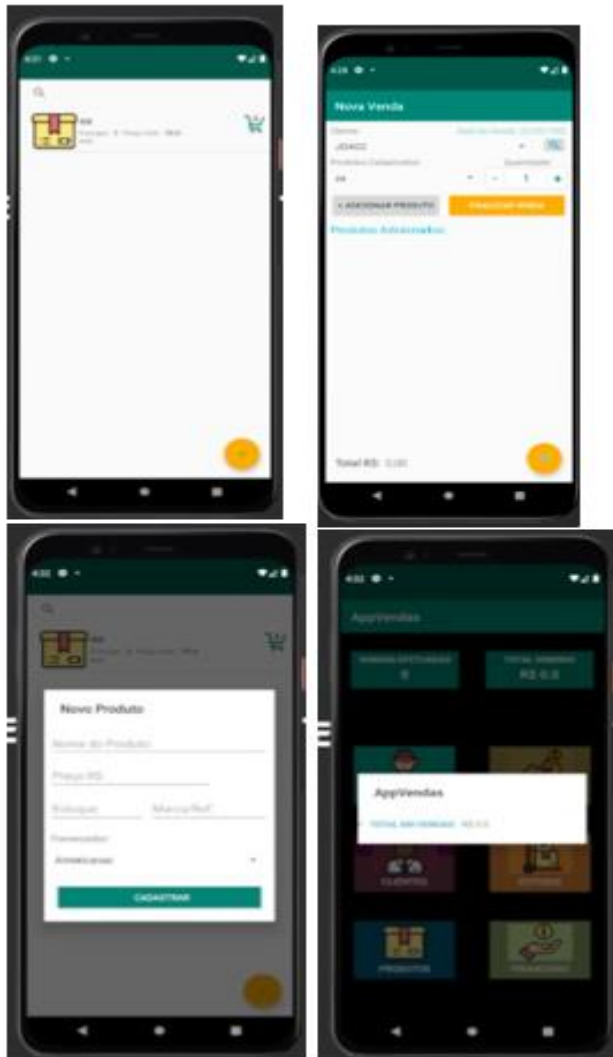
- Telas iniciais



- Tela de Cadastro de Fornecedores



- Telas de Vendas



- Implementação de Services ou Broadcast Receivers

**Definição:** Firebase API

**Link de documentação:** <https://developers.google.com/identity/sign-in/android/start-integrating>

- Implementação de chamada de serviço externo HTTP

**Definição:** Chamada para a Firebase API.

**Abaixo segue o Link do GitHub para as demais informações do código:**

[https://github.com/Yara-Pinheiro/Projeto\\_Integrador](https://github.com/Yara-Pinheiro/Projeto_Integrador)