

Exercício GUI – Aula 9.

Nome: Data:

Exercício: Utilizando os conceitos de orientação a objeto, crie uma tela de cadastro que permita cadastrar Alunos (Fundamental e Colegial) e Funcionários(Professores e Administrativos) de uma escola. Utilize as classes Pessoas, Funcionário, Alunos etc., desenvolvidas na aula 6.

Crie uma Tela do tipo **JFrame** com o nome de **Cadastro Pessoas**.

Está tela deverá possuir os seguintes componentes:

2 campos de texto do tipo jText: Nome, Idade.

2 caixas de seleção **jCombox**: Genero (Masculino, Feminino) e Tipo (Administrativo,

Professor, Colegial, Fundamental, TODOS)

2 botões do tipo **jButton**: Cadastrar e Deletar.

1 Lista do tipo **ListView(AWT)**: ListarPessoas.

Cadastro de Alunos e Funcionários	
Nome	
Idade:	
Genero:	MASCULINO V
Tipo	Professor V
Cadast	trar Deletar



Funcionalidades:

Botão Cadastrar: deverá exibir na tela um alerta do tipo **JOptionaPane**, perguntando "*Deseja Cadastrar*?" se sim, será criado um objeto do tipo selecionado na caixa de seleção conforme o tipo (Funcionários ou Alunos), o objeto deverá ser adicionado a uma lista do tipo Pessoas instanciada na classe Controle, após adição o ListView **ListaPessoas** deverá ser atualizado.

Botão Deletar: deverá exibir na tela um alerta do tipo **JOptionaPane**, perguntando "**Deseja Deletar?**" se sim, o item deverá ser deletado da lista e a tela atualizada.

JCombox Tipo: ao selecionar um tipo a tela deverá ser atualizada exibindo a lista com apenas os itens do tipo selecionado, se a opção TODOS for selecionado, deverá ser listado todos os itens da lista independentemente do tipo.

List ListaPessoas: ao clicar duas vezes sobre um item listado, deverá ser exibido um alerta do tipo JOptionaPane, perguntando "Deseja Editar?", se sim, as informações do item deverão ser carregadas nos jText Nome e Idade e nos JCombox Genero e Tipo. O botão Cadastrar deverá ser alterado para "Editar", e a ação de clicar sobre botão deverá concluir a edição, substituindo os dados modificados na lista e atualizando a tela.

Para executar as ações de adicionar, editar, remover e listar pessoas da lista, deverá ser utilizado uma Classe auxiliar com nome de Controle, nessa classe também será instanciado uma lista do tipo Pessoa, que irá armazenar os itens criados.

Métodos de Referência.

```
//Remover todos os itens do Combox

cbox_Genero.removeAllItems();

//Adicionar novos itens ao Combox utilizando o Enum

cbox_Genero.addItem(EnumGenero.MASCULINO.toString());

ListView

//Retorna o índice do item selecionado no ListView.

int indice=lista.getSelectedIndex();

//Remove todos os itens do ListView

lista.removeAll();

//Adiciona uma String ao ListView
```



lista.add(p.getNome());

Mensagens de Alerta

//Gera uma mensagem de aviso .

JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Cadastrado com sucesso!");

//Gera uma mensagem solicitando confirmação.

if(JOptionPane.showConfirmDialog(rootPane, "Deseja editar seleção?") == JOptionPane.YES_OPTION)