

# Projet Tower Defense – Semaine 1

3MInOC2

Année scolaire 2024-2025

## Objectifs principaux

- ◇ Afficher le chemin sur l'écran.
- ◇ Créer une classe **Enemy** permettant de gérer des ennemis mobiles.
- ◇ Faire déplacer automatiquement plusieurs ennemis sur le chemin.

## Instructions

- ◇ Définir un chemin sous forme de liste de points (PATH).
- ◇ Compléter la classe **Enemy** pour gérer le mouvement d'un ennemi entre les points du chemin.
- ◇ Afficher plusieurs ennemis à l'écran.

## Challenge bonus

**Créer un ennemi spécial plus rapide que les ennemis normaux.**

- ◇ Il doit se déplacer à une vitesse supérieure.
- ◇ Il peut être plus petit et plus difficile à intercepter.

## Conseils

- ◇ Sauvegardez régulièrement votre travail.
- ◇ Testez le mouvement d'un seul ennemi avant d'en ajouter plusieurs.