

Projet Informatique : Tower Defense

3MInOC2

Année scolaire 2024-2025

Présentation

Dans ce projet, vous développerez un jeu de type **Tower Defense** en Python avec la bibliothèque Pygame.

Objectifs pédagogiques

- ◇ Programmation orientée objet (POO)
- ◇ Gestion d'événements avec Pygame
- ◇ Structures de données dynamiques
- ◇ Organisation et modularité du code
- ◇ Autonomie en développement de projet

Déroulement

Le projet est divisé en 3 étapes :

- ◇ **Semaine 1** : Carte et mouvement des ennemis
- ◇ **Semaine 2** : Placement des tours et attaque
- ◇ **Semaine 3** : Gestion des ressources et vagues

Critères de réussite

- ◇ Jeu fonctionnel sans erreur
- ◇ Bonne utilisation de la POO
- ◇ Respect du découpage fonctionnel
- ◇ Bonus : fonctionnalités supplémentaires

Évaluation

- ◇ Fonctionnalité : 50%
- ◇ Qualité du code : 30%
- ◇ Autonomie et créativité : 20%