### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

* [תיאור קצר של הפיצ'ר הראשון]
* [תיאור קצר של הפיצ'ר הראשון]

### תבנית מס' 1 – [שם התבנית] singletone

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

נרצה שבמערכת שלנו יהיה מנהל אחד ויחיד של המידע על היוזר. המידע של היוזר צריך להיות יחיד כי אם יהיו לנו 2 מנהלים כאלו אחד מהשניים יכול לקרות:

1. מידע כפול נשמר במערכת (לדוגמא מנהל אחד שומר את רשימת החברים ואז במקום אחר יצרנו עוד מנהל, ואז נבקש שוב את רשימת החברים, נצטרך לפנות לFACEBOOK שוב וזאת פעולה יקרה ומיותר, כי המידע על החברים נמצא במנהל הראשון) לכן, נרצה רק מנהל אחד וכל המערכת תפנה אליו – שיתוף מידע.
2. יכול להווצר מצב שבו מנהל אחד מחזיק מידע על משתמש פייסבוק מסויים, ומנהל שני יחזיק מידע על משתמש פייסבוק אחר. זה מצב לא תקים במערכת שלנו שכן היא פועלת מול משתמש יחיד ברגע נתון. מצב כזה יגרום לבאגים במידע (המשתמש יבקש את רשימת החברים ויקבל רשימה של המשתמש האחר).

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – [שם התבנית] Adapter

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

נרצה במערכת שלנו לקבל מידע המיוצג על ידי אובייקט XML ולהמיר אותו לאובייקט List<User>. הממשק של רשימת יוזרים אינו יודע לקבל מידע מXML אבל הDBHendler שלנו מחזיר מידע המיוצג כXML. לכן, נצטרך את הADAPTER בשביל להתאים את הממשקים.

במצב זה

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 3 – [שם התבנית] FACADE

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

נרצה במערכת להוסיף שירות שטוח ופשוט יותר עבור המתכנת שמאחוריו יש את כל הלוגיקה המורכבת של הבאת מידע מהשרת של פייסבוק. המתכנת לא יצטרך לבדוק איזה מידע קיים אצלו אלא יבקש כל פעם מהפאסאד, והוא זה שיבצע את כל הלוגיקה של בדיקת המידע והבאתו אל המשתמש.

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם