



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)
Ángel David Gómez Pastrana

REGISTRAR NUEVO USUARIO

ACTORES

- Usuario.
- Sistema gestor de usuarios.

REQUISITO

RF_4 - La aplicación deberá permitir al usuario registrarse manualmente.

DESCRIPCIÓN

La aplicación debe tener un apartado para registro de un nuevo usuario el cual sirva para que un nuevo usuario cree su cuenta en la aplicación.

PRECONDICIONES

- El usuario no debe tener una sesión iniciada.
- El sistema debe estar disponible para la recopilación de información y guardado de la información.

FLUJO NORMAL

1. El usuario accede a la opción "Sign up" desde la pantalla principal.
2. El sistema muestra el formulario de registro.
3. El usuario completa los campos requeridos: Correo electrónico, Username, Contraseña y confirmación de contraseña, Nombres y Apellidos, Edad, Genero, Peso y Altura.
La Foto de perfil y la descripción de la cuenta pueden ser dejados en blanco.
4. El sistema valida los datos ingresados.
 - a. Si el usuario deja campos obligatorios sin completar, el sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos faltan y no permite continuar.
→ **Vuelve a punto 3**
5. El sistema verifica que el correo electrónico no esté previamente registrado.
 - a. Si ya lo está, manda un mensaje de que el correo electrónico ya está registrado anteriormente.
→ **Vuelve a punto 3**
6. { **Validar formato de campos** }.
7. El sistema guarda la nueva cuenta en la base de datos.
8. El sistema envía un correo de verificación.
9. El sistema informa al usuario que debe verificar su cuenta.
10. { **Confirmar cuenta por correo electrónico** }

POSTCONDICIONES

- Se ha creado un nuevo usuario en estado "pendiente de verificación".
- Se ha enviado un correo electrónico con el enlace de activación.
- Se ha registrado la transacción en el log de usuarios.

NOTAS

- En la aplicación, el correo del usuario se usa como ID para guardarlo en la base de datos, por lo cual es indispensable validar el correo.
- La contraseña debe cumplir que tenga por lo menos 8 caracteres, al menos un

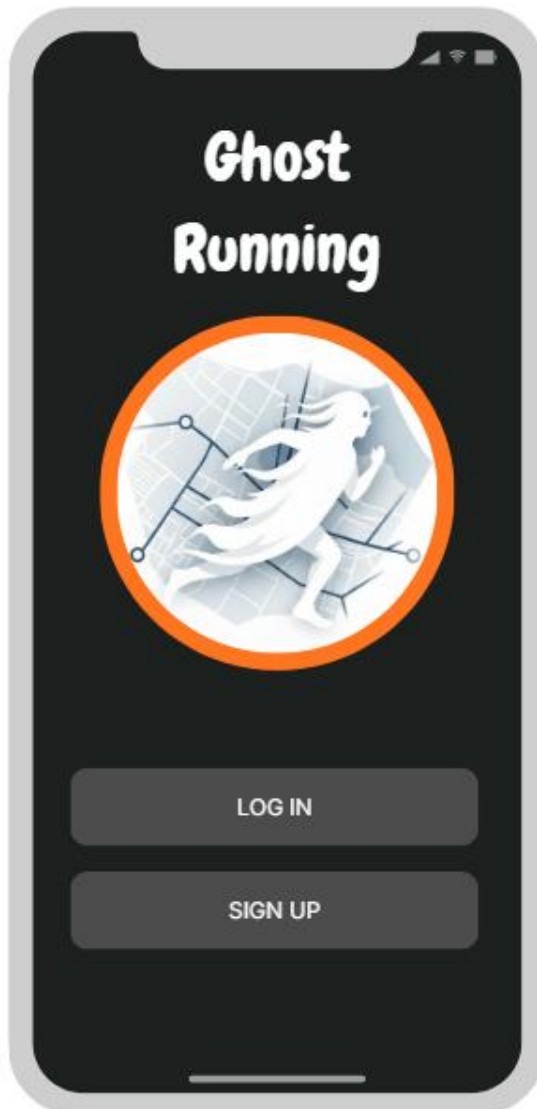
numero y un símbolo no alfabético.

- Este caso solo se puede invocar desde el botón Registrarse de la pantalla de inicio.
- Los datos de Peso y Altura son importantes pues con estos se hacen el calculo de estadísticas importantes al momento de hacer un entrenamiento.

MOCKUPS:

1. Pantalla inicial
2. Al presionar el botón de “Sign up” en la pantalla principal, es el formato de registro.

1.



2.

A mobile app mockup for the 'Sign up' screen. The screen has a dark background. At the top, the text 'Sign up' is displayed in a white, bold, sans-serif font. Below the title are several input fields with light gray borders and placeholder text: 'NAMES*', 'LAST NAMES*', 'EMAIL*', 'USERNAME*', 'PASSWORD*', and 'CONFIRM PASSWORD*'. Below these are two rows of input fields for 'HEIGHT (CMS)*' and 'WEIGHT (KGS)*'. Below these are two dropdown menus for 'AGE*' and 'SEX*'. Below these are two buttons: 'UPLOAD PROFILE PICTURE' with a camera icon and 'ADD ACCOUNT DESCRIPTION'. At the bottom, there is a section titled '-----or sign up with-----' with two social media icons (Google and Facebook). Below this is a link that says 'Do you have an account? Log in!'.