

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial

Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

### **INICIAR ENTRENAMIENTO**

#### **ACTORES**

- Usuario registrado
- Sistema de rastreo GPS
- Sistema de registro de actividad

# **REQUISITO**

**RF\_12:** Cuando el usuario oprima 'inicio de actividad', la app deberá rastrear ruta (GPS) y tiempo.

### **DESCRIPCIÓN**

Este caso de uso describe cómo el usuario inicia un entrenamiento. Al presionar el botón "Iniciar", la aplicación activa el servicio de geolocalización, empieza a registrar los puntos GPS, el tiempo y la distancia recorrida, mostrando la información en tiempo real en el dashboard del entrenamiento.

#### **PRECONDICIONES**

- El usuario debe haber iniciado sesión.
- El permiso de ubicación debe estar concedido.
- El GPS del dispositivo debe estar activo.
- La aplicación debe tener acceso al módulo de rastreo y almacenamiento local o en la nube.

### **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario abre la aplicación y accede al panel principal.
- 2. El usuario presiona el botón "Iniciar entrenamiento".
- 3. El sistema verifica si tiene permiso de GPS y acceso al servicio de ubicación.
  - a. Si no los tiene, muestra un mensaje solicitando permisos.
- 4. El sistema inicia el temporizador y el rastreo GPS.
- 5. El sistema registra la posición del usuario cada intervalo (≤5 s).
- 6. La aplicación calcula en tiempo real:
  - a. Distancia total recorrida.
  - b. Tiempo transcurrido.
  - c. Velocidad promedio.
- 7. El sistema actualiza la interfaz del entrenamiento en tiempo real con estos datos. El sistema guarda los puntos GPS en la base de datos local o nube para reconstruir la ruta.
  - Si la opción *"Run against my ghost"* está activa, el sistema muestra o anuncia la diferencia frente al ghost.

El usuario puede pausar o finalizar el entrenamiento en cualquier momento.

# **POSTCONDICIONES**

- Se ha iniciado correctamente el registro de la actividad.
- Se están guardando los datos de posición, tiempo y distancia.
- El entrenamiento queda en estado "activo" hasta que se pause o finalice.

### **NOTAS**

- En caso de pérdida temporal de señal GPS, el sistema deberá interpolar los puntos faltantes según la última ubicación válida.
- Los datos deben guardarse en segundo plano si el usuario cambia de aplicación.
- El tiempo de muestreo no debe superar 5 segundos para garantizar precisión.
- Si se pierde la conexión, el registro continuará localmente y se sincronizará luego.

