

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial

Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

## INICIAR SESIÓN

#### **ACTORES**

Usuario registrado

Sistema de autenticación (Firebase Auth o backend propio)

## **REQUISITO**

**RF\_3** – La aplicación deberá permitir al usuario iniciar sesión con Google, Facebook o mediante *username* y contraseña.

## **DESCRIPCIÓN**

Este caso de uso permite que un usuario registrado acceda a su cuenta mediante diferentes métodos de autenticación (correo y contraseña, Google o Facebook). El sistema valida las credenciales, genera un token JWT y redirige al usuario al panel principal (dashboard) si la autenticación es exitosa.

#### **PRECONDICIONES**

El usuario debe tener una cuenta previamente registrada.

Debe existir conexión a Internet para validar las credenciales.

El sistema de autenticación debe estar disponible.

## **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario selecciona la opción "Iniciar sesión" en la pantalla principal.
- 2. El sistema muestra las opciones de inicio de sesión:
  - Correo y contraseña
  - Google
  - Facebook
- 3. El usuario elige uno de los métodos disponibles.
- 4. El sistema solicita las credenciales correspondientes.
  - Si elige correo y contraseña, muestra los campos respectivos.
  - Si elige Google o Facebook, redirige al flujo de autenticación externa.
- 5. El usuario ingresa o autoriza sus credenciales.
- 6. El sistema valida las credenciales con el servicio de autenticación.
- 7. Si las credenciales son válidas, el sistema genera un token JWT y lo almacena en caché segura.
- 8. El sistema redirige al usuario al **dashboard principal** mostrando su nombre e información básica.
- 9. El sistema registra la fecha y hora de inicio de sesión en el historial del usuario.

# **POSTCONDICIONES**

- El usuario ha iniciado sesión correctamente y tiene una sesión activa.
- Se ha registrado el evento de inicio de sesión.
- El token de autenticación está almacenado de forma segura.

## **NOTAS**

- El token debe tener una expiración máxima de 24 horas y debe poder renovarse automáticamente.
- En caso de autenticación social (Google/Facebook), se debe cumplir con las políticas de OAuth 2.0.
- Si el usuario cierra la aplicación, la sesión deberá mantenerse activa hasta que expire el token o el usuario cierre sesión manualmente.