



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

ACCEDER A LA LANDING PAGE DE LA APLICACIÓN	
ACTORES <ul style="list-style-type: none"> - Usuario 	REQUISITO RF_7: Cuando el usuario complete el proceso de inicio de sesión, la aplicación deberá mostrar la pantalla principal del usuario (dashboard) que consiste en un mapa con ubicación actual, si ya se han otorgado los permisos de GPS, y los botones para acceder a las pestañas de "Feed", "Profile", "Saved Routes", "Historial".
DESCRIPCIÓN Una vez el usuario haya iniciado sesión exitosamente, el sistema debe dirigirlo a la página principal de la aplicación donde se muestran todas las opciones de pestañas que ofrece el sistema.	
PRECONDICIONES <ul style="list-style-type: none"> - Tener un usuario creado en el backend - Haber iniciado sesión en la aplicación - No estar usando la funcionalidad de 'Run against my Ghost' ni estar registrando un entrenamiento en dicho momento 	
FLUJO NORMAL <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario abre la aplicación 2. Si no tiene una sesión activa, entonces lo permite seleccionar si quiere { Iniciar sesión } o si quiere { Registrar nuevo usuario }. 3. Una vez el inicio de sesión sea completado de manera exitosa, renderizar el menú de inicio 4. Si el usuario ya otorgó previamente los permisos respectivos a la aplicación, se muestra un mapa con la ubicación actual <ol style="list-style-type: none"> a. De lo contrario muestra un placeholder indicando que no hay permiso, al dar click { Solicita permisos de ubicación } 	
POSTCONDICIONES N/A	
NOTAS <ul style="list-style-type: none"> - La renderización de la home page puede tomar lugar desde varias partes de la aplicación, por lo cual podría comenzar desde el paso 3 si se accede desde otras pestañas 	

MOCKUP

