



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
 Facultad de Ingeniería  
 Departamento de Sistemas e Industrial  
 Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)  
 Ángel David Gómez Pastrana

REGISTRAR NUEVO USUARIO	
<b>ACTORES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Usuario.</li> <li>- Sistema gestor de usuarios.</li> </ul>	<b>REQUISITO</b> RF_4 - La aplicación deberá permitir al usuario registrarse manualmente.
<b>DESCRIPCIÓN</b> La aplicación debe tener un apartado para registro de un nuevo usuario el cual sirva para que un nuevo usuario cree su cuenta en la aplicación.	
<b>PRECONDICIONES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario no debe tener una sesión iniciada.</li> <li>- El sistema debe estar disponible para la recopilación de información y guardado de la información.</li> </ul>	
<b>FLUJO NORMAL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la opción "Sign up" desde la pantalla principal.</li> <li>2. El sistema muestra el formulario de registro.</li> <li>3. El usuario completa los campos requeridos: Correo electrónico, Username, Contraseña y confirmación de contraseña, Nombres y Apellidos, Edad, Genero Peso y Altura.                          La Foto de perfil y la descripción de la cuenta pueden ser dejados en blanco.</li> <li>4. El sistema valida los datos ingresados.                         <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Si el usuario deja campos obligatorios sin completar, el sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos faltan y no permite continuar.                                  → Vuelve a punto 3</li> </ol> </li> <li>5. El sistema verifica que el correo electrónico no esté previamente registrado.                         <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Si ya lo esta, manda un mensaje de que el correo electrónico ya esta registrado anteriormente.</li> </ol> </li> <li>6. <b>{ Validar formato de campos }.</b></li> <li>7. El sistema guarda la nueva cuenta en la base de datos.</li> <li>8. El sistema envía un correo de verificación.</li> <li>9. El sistema informa al usuario que debe verificar su cuenta.</li> <li>10. <b>{ Confirmar cuenta por correo electrónico }</b></li> </ol>	
<b>POSTCONDICIONES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se ha creado un nuevo usuario en estado "pendiente de verificación".</li> <li>- Se ha enviado un correo electrónico con el enlace de activación.</li> <li>- Se ha registrado la transacción en el log de usuarios.</li> </ul>	
<b>NOTAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En la aplicación, el correo del usuario se usa como ID para guardarlo en la base de datos, por lo cual es indispensable validar el correo.</li> <li>- La contraseña debe cumplir que tenga por lo menos 8 caracteres, al menos un numero y un símbolo no alfabético.</li> </ul>	

- Este caso solo se puede invocar desde el botón Registrarse de la pantalla de inicio.
- Los datos de Peso y Altura son importantes pues con estos se hacen el calculo de estadísticas importantes al momento de hacer un entrenamiento.

**MOCKUP:**

