



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)
Ángel David Gómez Pastrana

GUARDAR UN ENTRENAMIENTO

ACTORES

- Usuario
- Sistema de guardado de entrenamientos.

REQUISITO

RF_18 - La aplicación deberá permitir al usuario guardar un trayecto (ruta GPS) con un nombre y metadata (distancia, desnivel aproximado) para uso futuro.

DESCRIPCIÓN

Al momento de finalizar un entrenamiento, el usuario puede ver las estadísticas y el trayecto que realizó en su entrenamiento, posteriormente decide si guardarlo o descartarlo.

PRECONDICIONES

- El usuario debe justo haber terminado la grabación de un entrenamiento y encontrarse en la pantalla de visualización de las estadísticas y lo referente al entrenamiento.

FLUJO NORMAL

1. El usuario acaba un entrenamiento y se encuentra en la pantalla de visualización de sus estadísticas y entrenamiento.
2. El usuario decide si guarda o no su entrenamiento
 - a. Si el usuario decide descartar el entrenamiento el sistema notifica la acción a realizar, descartar el entrenamiento.
 - i. Si el usuario presiona descartar, acaba este proceso.
→ **Avanza al paso 7.**
 - ii. Si el usuario presiona cancelar el proceso continua.
→ **Avanza al paso 2.**
3. El usuario presiona el botón de Guardar entrenamiento.
4. El usuario Selecciona la privacidad de su entrenamiento. (Público, Privado, Solo Seguidos)
5. El usuario Selecciona si quiere que su entrenamiento se guarde como un "Ghost" para posteriormente usarlo.
6. El sistema crea una publicación de su entrenamiento con las estadísticas obtenidas y admite la visualización de esta publicación dado la opción tomada en el paso 4.
7. El sistema manda al usuario a la pantalla principal.

POSTCONDICIONES

- Se crea la publicación del entrenamiento, de la cual según la privacidad nominada por el usuario puede ser observado por las demás personas o por los seguidos.

NOTAS

- Un entrenamiento descartado no se guarda en ningún lugar.
- Los entrenamientos serán manejados como Publicaciones, así se maneja la privacidad de cada uno de ellos, esta puede ser cambiada posteriormente.

MOCKUP:



