

# ¿Cómo va Ghost Running?

Equipo: UNemployed

- Ángel Gómez
- Jauri Cortés
- Diego Cabrera
- Pablo Luna



# Recordando el proyecto

## El Problema

Muchos runners pierden motivación al entrenar solos, sin un referente claro contra el cual medir su progreso y desempeño diario.

## Nuestra Solución

Ghost Running permite competir contra versiones previas de ti mismo, grabando entrenamientos para usarlos como "fantasmas" en futuras sesiones.



### Graba tu entrenamiento

Registra cada sesión con precisión



### Compite contra tu ghost

Reta a tu versión anterior



### Mejora continua

Supera tus propias marcas



# Avances Técnicos Hasta Ahora

01

## Base de datos operativa

Estructura completa con conexiones funcionales al backend, lista para gestionar toda la información de usuarios y entrenamientos.

02

## Extracción y modelado

Sistema de extracción implementado con clases POO para modelar usuarios, entrenamientos y datos asociados de manera eficiente.

03

## Integración Backend-Frontend

Comunicación establecida entre capas, permitiendo el flujo de información desde la base de datos hasta la interfaz de usuario.

# Dinámicas de Equipo

## Metodología de Trabajo

Hemos establecido un flujo de trabajo colaborativo que nos permite avanzar de manera organizada y eficiente, manteniendo la comunicación constante entre todos los integrantes del equipo.

- Reuniones semanales de planificación y seguimiento
- Sesiones de desarrollo colaborativo
- Revisiones de código en equipo



### Control de versiones

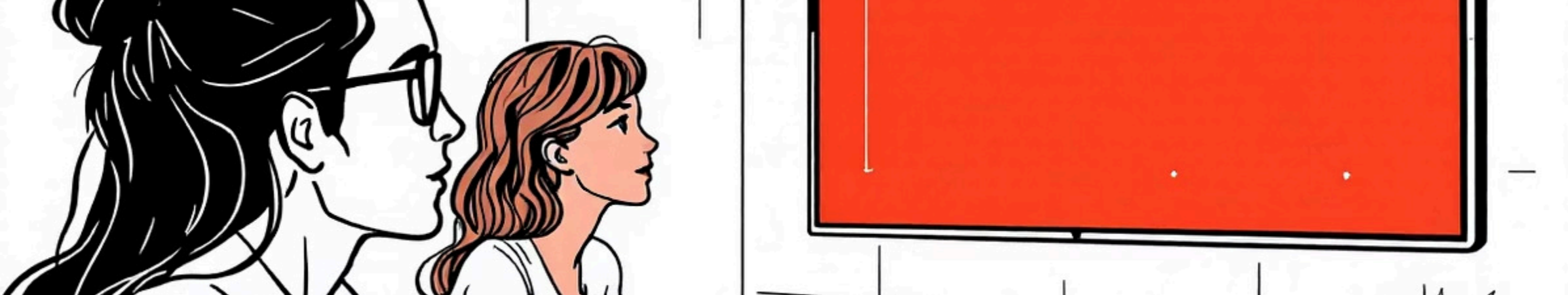
GitHub para gestión del código



### Reuniones regulares

Planificación y desarrollo





# Decisiones Importantes en el Camino

## Priorización estratégica

Identificamos módulos críticos y establecimos una jerarquía clara de tareas principales, seleccionando las tecnologías y librerías más adecuadas para cada componente del proyecto.

## Mejoras en control de versiones

Implementamos un sistema de Pull Requests en GitHub para mejorar la calidad del código, facilitar las revisiones y evitar conflictos en el desarrollo paralelo.

## Definición de stack tecnológico

TypeScript + React para el frontend, garantizando escalabilidad y mantenibilidad del código a largo plazo.

# Próximos Pasos y Cronograma

Plan de desarrollo para las próximas 4 semanas, con foco en funcionalidades core de la aplicación.

## Gestión de Entrenamientos y Ghost

**Duración:** 2 semanas

Implementación del núcleo de la aplicación: grabación de entrenamientos, almacenamiento de datos GPS, sistema de replay y comparación en tiempo real con ghosts anteriores.

## Perfil y Finalización Frontend

**Duración:** 1 semana

Gestión completa del perfil de usuario, historial de entrenamientos, estadísticas personales y pulido final de la interfaz.

1

2

## Sistema de Autenticación

**Duración:** 1 semana

Desarrollo de login seguro, registro de usuarios y gestión de sesiones para proteger datos personales y entrenamientos.

3

# Retos Encontrados en el Desarrollo

## Curva de aprendizaje técnico

Para varios integrantes es la primera experiencia con TypeScript y React, lo que ha requerido tiempo adicional de formación y adaptación.

## Complejidad de integraciones

Primera vez conectando backend con base de datos, enfrentando desafíos de arquitectura y manejo de datos.

## Coordinación del equipo

Tuvimos algunos inconvenientes iniciales con la división del trabajo, pero los hemos ido resolviendo mediante mejor comunicación.

## Carga académica

El equipo ha estado presionado por exámenes y entregas de otras materias simultáneamente.

## Desarrollo móvil

Algunos integrantes se enfrentan por primera vez a las particularidades del desarrollo de aplicaciones móviles.

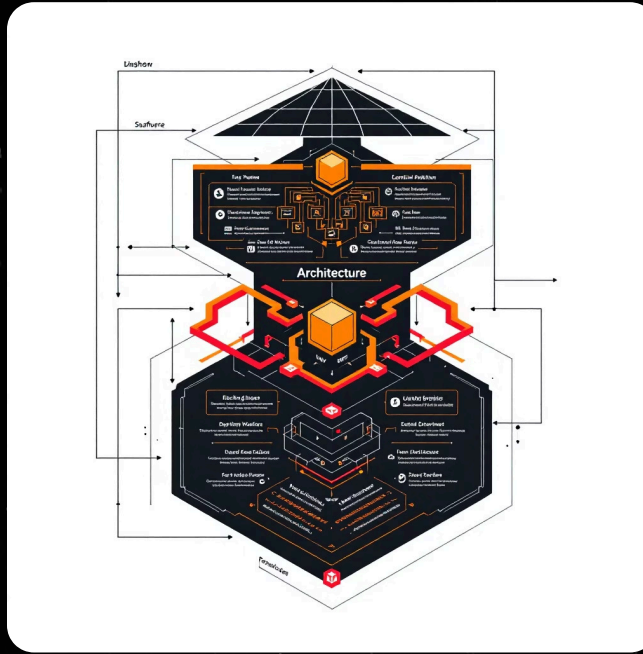
# Aprendizajes Clave del Proyecto

## Desarrollo Móvil



Hemos aprendido las particularidades del desarrollo móvil, desde la gestión de permisos hasta la optimización de rendimiento en dispositivos.

## Arquitectura de Software



Comprendimos cómo diseñar y conectar diferentes módulos: Backend, Frontend y Base de Datos trabajando en armonía.

## POO en la Práctica



Aplicamos y reforzamos conceptos de Programación Orientada a Objetos en un proyecto real y complejo.



# ¿Qué haríamos diferente?



## Mejor gestión del tiempo

Planificaríamos con mayor anticipación y distribuiríamos la carga de trabajo de forma más equilibrada desde el inicio.



## División de tareas más clara

Definiríamos roles y responsabilidades con mayor precisión desde el principio del proyecto.



## Más investigación previa

Dedicaríamos más tiempo inicial a investigar las complejidades del desarrollo móvil antes de comenzar.

# Reflexiones Finales

Está difícil, pero lo resolveremos



## Consejo para otros equipos

No sobrecarguen su semestre con demasiadas materias si van a desarrollar un proyecto de esta magnitud. La gestión del tiempo es crucial.

**¡Gracias por confiar en este proyecto que transformará la forma de hacer ejercicio!**

Nuestra primera conexión:

✓ RNF 1: Conexión Frontend/Backend  
Exitosa

Usuario de prueba (Obtenido de  
PostgreSQL):

ID: 6

Username: Diego Cabrera

Email: diegoghost@running.com