



# Instituto Tecnológico De México Instituto Tecnológico De Tlaxiaco

Carrera: Ing. Sistemas Computacionales

Matemáticas Discretas

Docente: Ing. Alfredo Román Cruz

Practica 3: Interfaz Gráfica Menú

Estudiantes: Itzel Yareli Pérez Ortiz

Abigail Coronel Santiago

Noelia Natividad González Sánchez

Semestre: Cuarto

Grupo: 4ISC

Febrero – Junio

Heroica Ciudad De Tlaxiaco, Oaxaca A 23 De  
Febrero 2022





**Objetivo:** la siguiente práctica es aprender crear y diseñar interfaces más modernas y eficiente para que no consuman muchos recursos de la memoria además de utilizar diversos métodos para poder insertar datos mediante las interfaces.

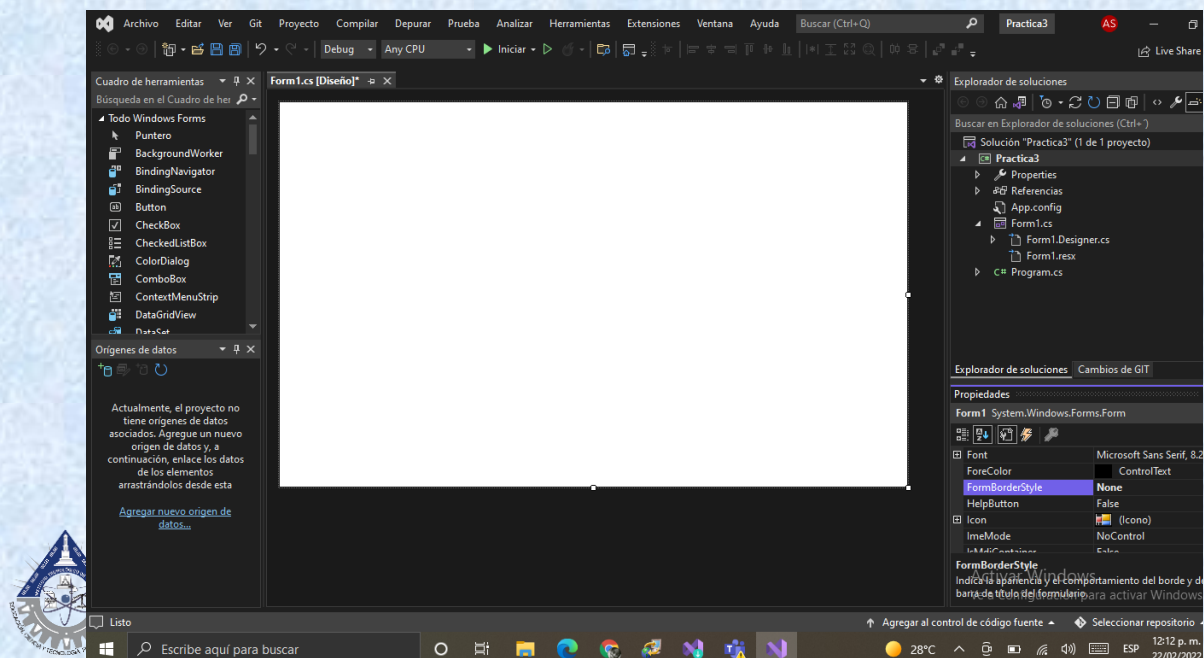
**Descripción:** en la practica se muestra el procedimiento que se llevó a cabo para realizar la interfaz gráfica de un administrador de tareas usando la aplicación Visual Studio la cual es muy práctica para la elaboración de programas con interfaces, para los cuales se utilizan botones, paneles entre otras muchas para poder lograr tener las animaciones y colores deseada por el usuario, asimismo lograr utilizar todo el menú de herramientas para crear interfaces al gusto.

### Material:

- laptop
- internet
- Visual Studio

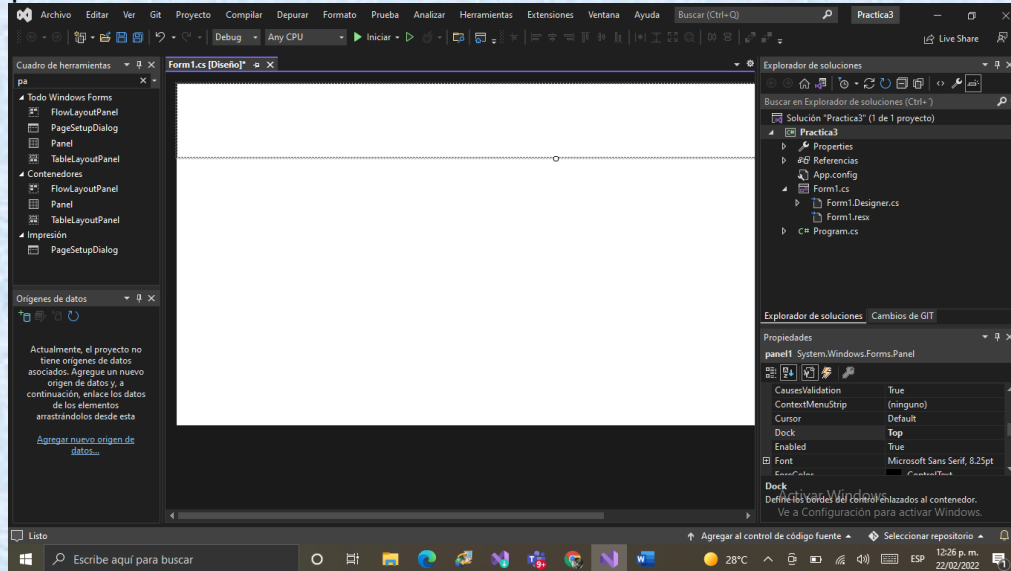
### Procedimiento:

1. Creamos un nuevo proyecto que tendra por nombre "Practica 3"

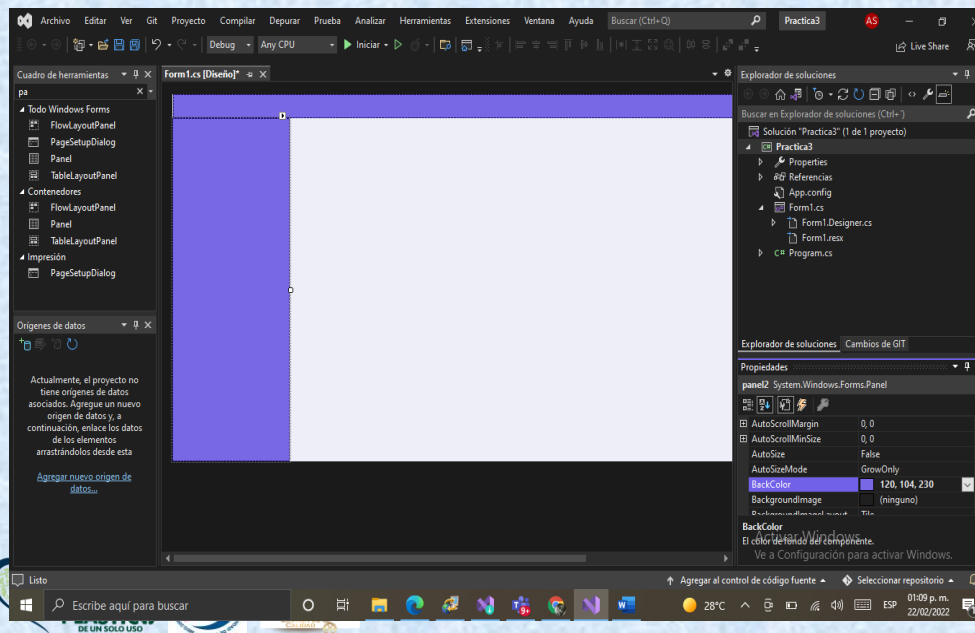




2. Agregamos un panel que lo ubicaremos en la parte de arriba y cambiamos las propiedades del mismo



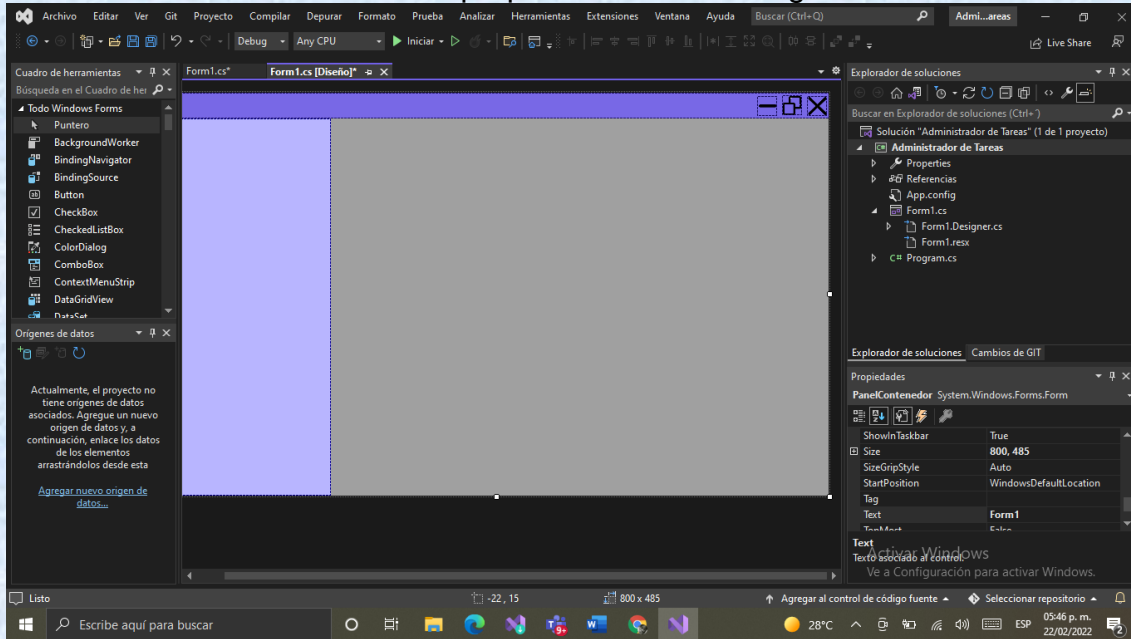
3. Posteriormente agregamos otro panel pero esta vez ira ubicado del lado izquierdo de nuestra Formato



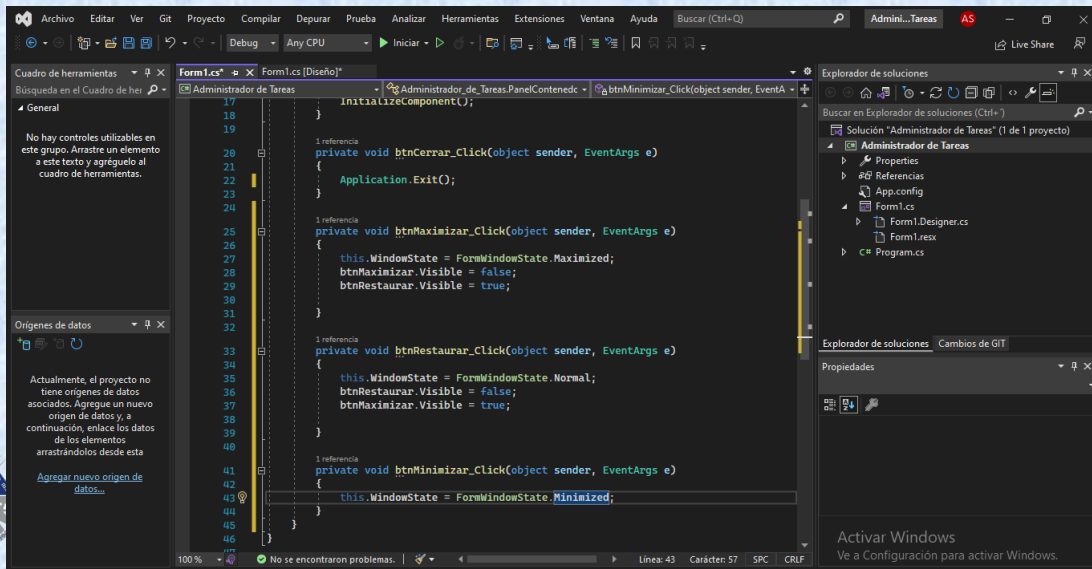




4. Agregamos un PictureBox para el botón de cerrar, maximizar y minimizar y a cada uno de ellos le cambiamos las propiedades a nuestro gusto

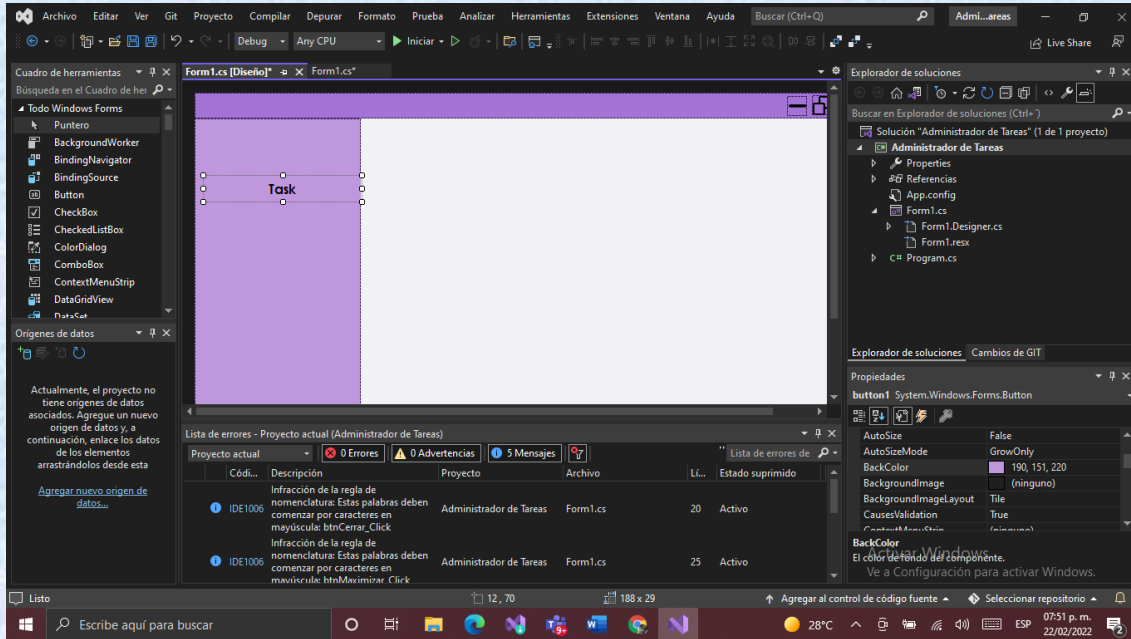


5. Posteriormente hacemos doble clic en cada uno de los iconos, se nos abrirá una pestaña donde sale en código en c# automáticamente, solo haremos unos cambios quedándonos de la siguiente manera.

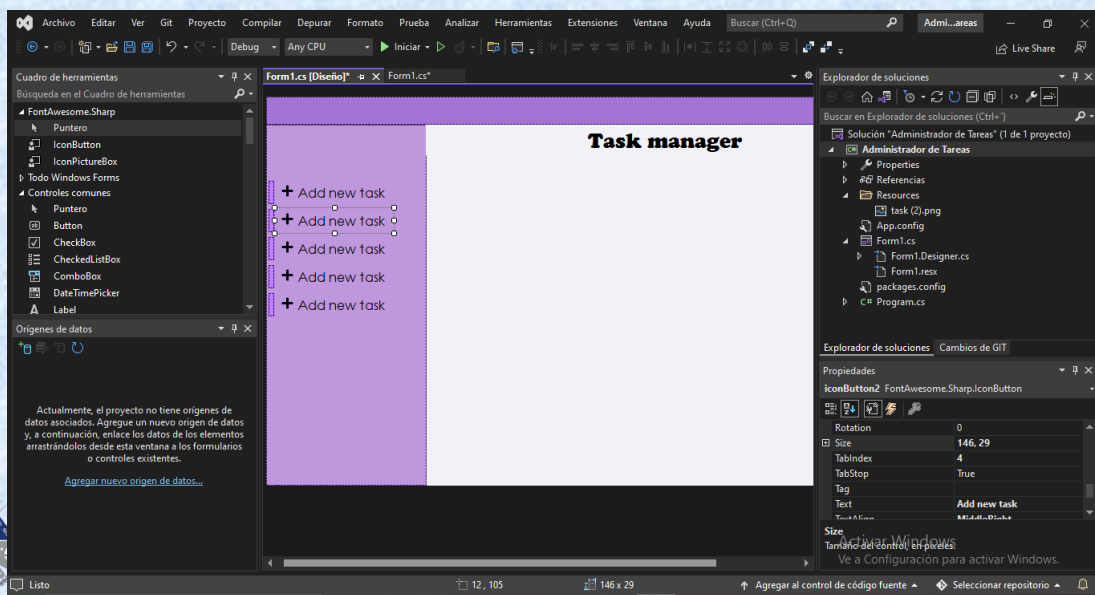




6. Agregamos un Button y posteriormente le cambiamos el texto que en este caso sería Add new task.



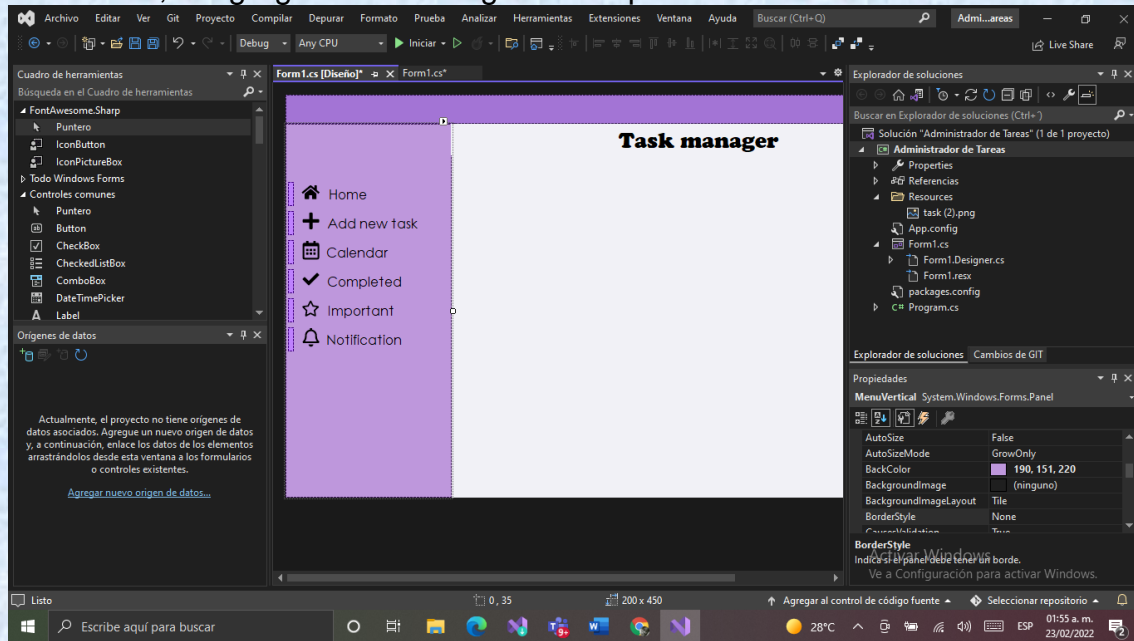
7. Ahora solamente agregaremos un icono y a partir de ahí solo copiamos y pegamos para los demás button que queramos poner



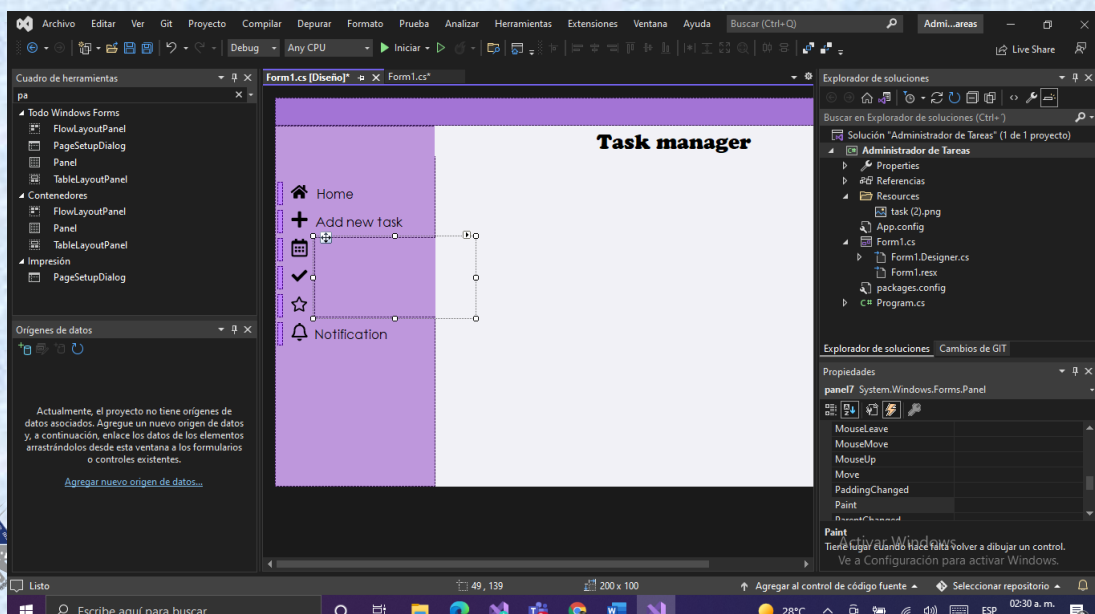




8. Ahora solo modificaremos cada button, en este caso le como es un administrador de tareas, le agregaremos las siguientes opciones

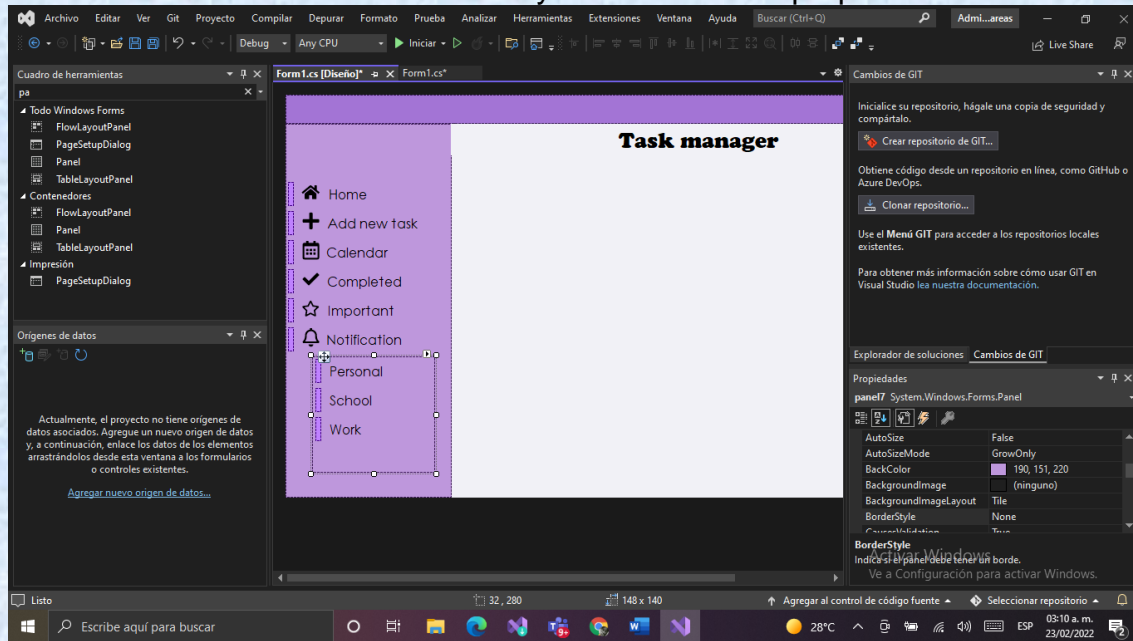


9. Ahora agregaremos un submenú para Add new task, buscamos un panel y lo seleccionamos



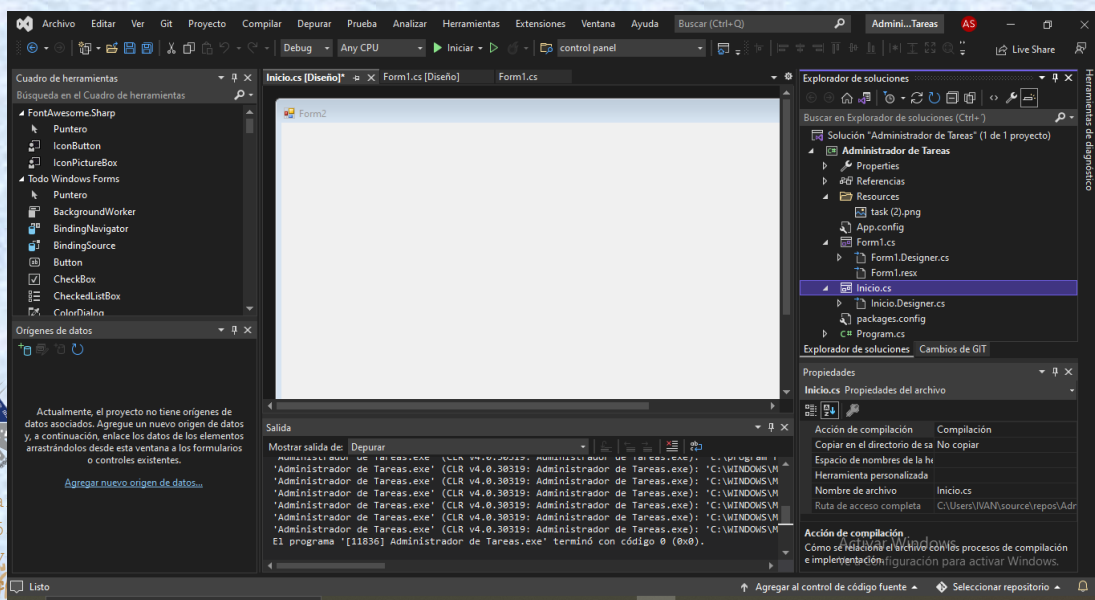


10. Copiaremos un botón y lo ajustaremos el panel al tamaño de botón después de haber hecho esto lo seleccionamos y cambiamos sus propiedades



11. Ahora el siguiente paso es abrir un formulario dentro de otro y para ello haremos los siguientes pasos:

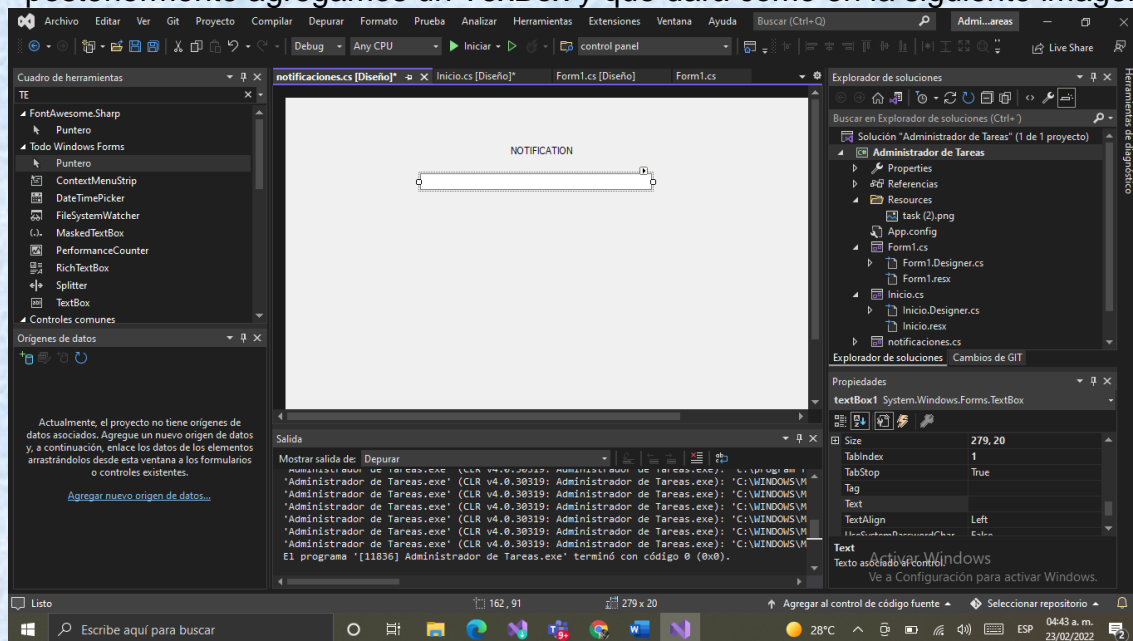
Damos clic derecho sobre el nombre de nuestro proyecto, seleccionamos la opción que dice agregar y buscamos la opción que dice agregar Windows Form, seleccionamos y le daremos el nombre de inicio, nos quedara de la siguiente manera:







12. Ahora abrimos otro formulario pero con el nombre de notificaciones, enseguida agregamos un Label y le cambiamos el texto en este caso sería NOTIFICATION, posteriormente agregamos un TextBox y que dará como en la siguiente imagen



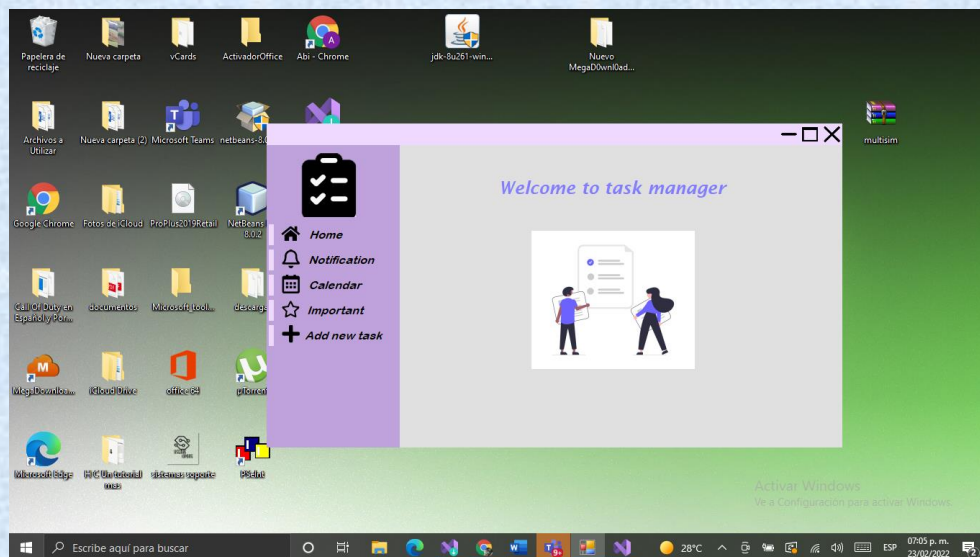




13. Ahora ya tenemos los dos formularios creados y lo que haremos en abrirlos en el panel principal y para ello ingresaremos los siguientes códigos en c#

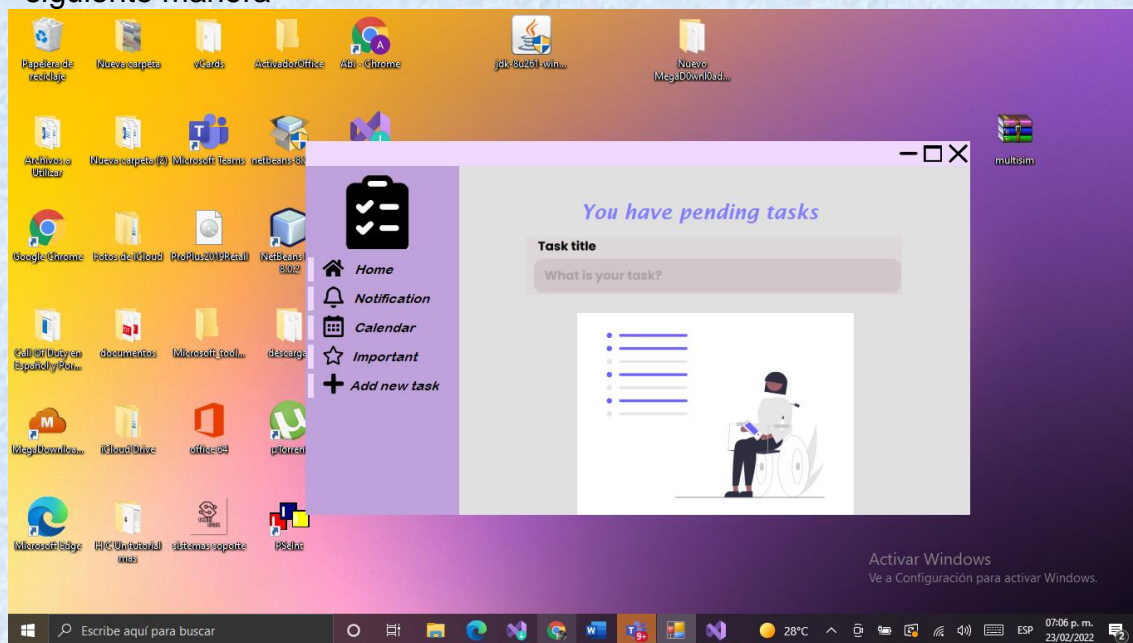
```
private void AbrirFormHija (object formhija)
{
    if(this.panelContenedor.Controls.Count>0)
        this.panelContenedor.Controls.RemoveAt(0);
    Form fh = formhija as Form;
    fh.TopLevel = false;
    fh.Dock = DockStyle.Fill;
    this.panelContenedor.Controls.Add(fh);
    this.panelContenedor.Tag = fh;
    fh.Show();
}
```

```
private void iconButton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    AbrirFormHija( new HOME());
}
```

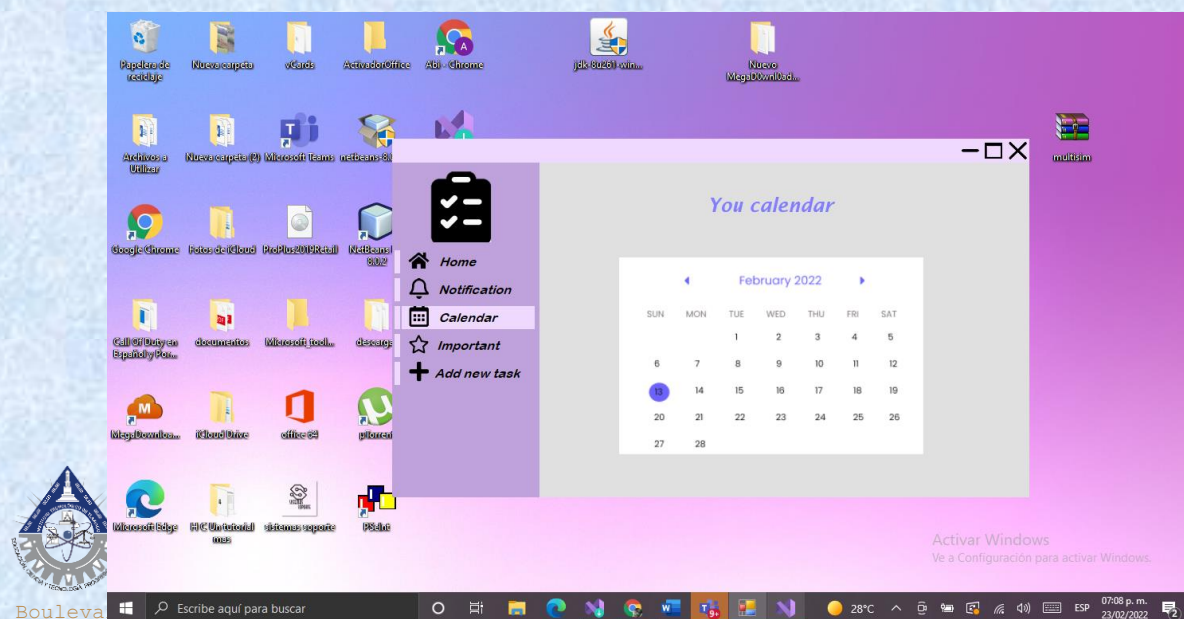




14. Creamos otro formulario para nuestro menú notificaciones y nos quedara de la siguiente manera



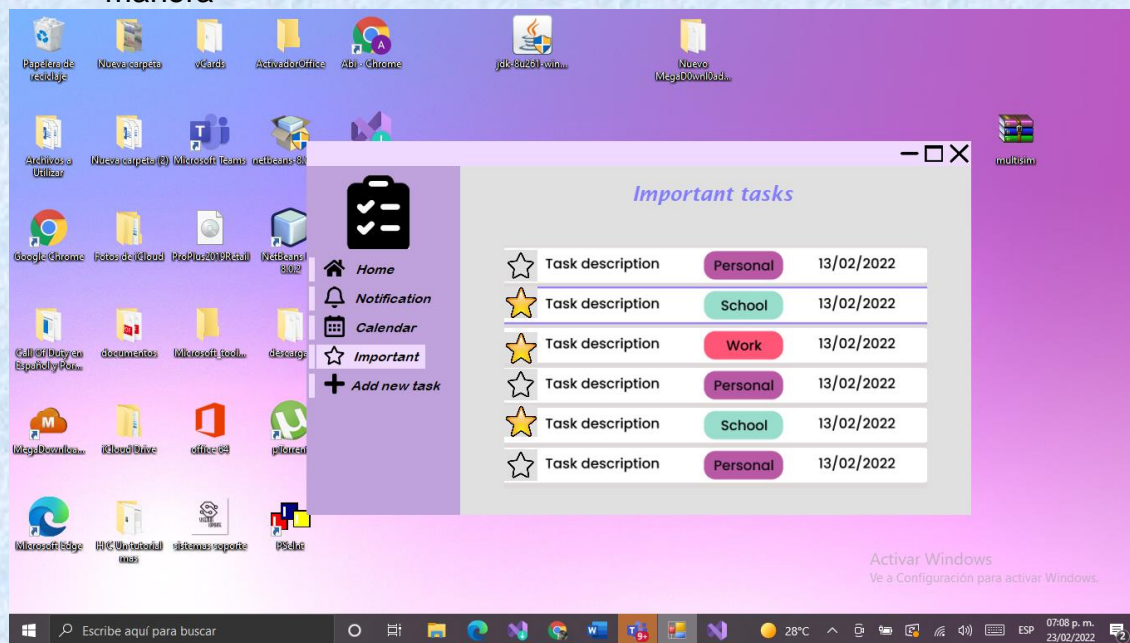
15. Creamos otro formulario para nuestro menú Calendario y nos quedara de la siguiente manera



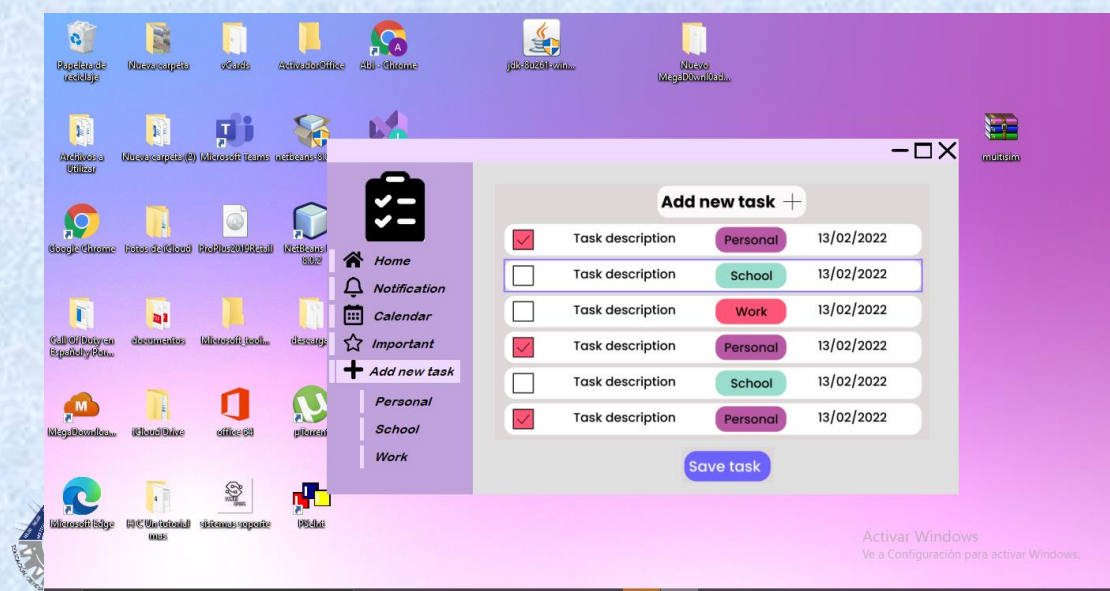




16. Creamos otro formulario para nuestro menú Important y nos quedara de la siguiente manera



17. Creamos otro formulario para nuestro menú Add new task y nos quedara de la siguiente manera





## Conclusión

Gracias a las clases de inducción dadas por el profesor pudimos saber cómo se desarrolla una interfaz desde la aplicación Visual Studio el cómo hacer que tenga un aspecto muy agradable y sea sencillo de utilizar de acuerdo a la necesidad y conocimiento de los usuarios que lo desean ocupar, además también se ocupan conocimientos previos como es POO para desarrollar las interfaz y su iteración usuario software sea de lo más relajante y cómodo posible ocupando lo que es la paleta de colores y poder tener una muy buena combinación y un rasurado favorable.

Los resultados en las practicas fueron favorables ya que hubo interacción entre interfaz usuario para así poder realizar el trabajo con ayuda de visual studio con Windows form se pueden hacer varias cosas con interfaces y sea algo interactivo además con la paleta de colores para así poder ser un buen programa y sea eficiente y empiece a generar más programas así que tengan una eficiencia correcta.

