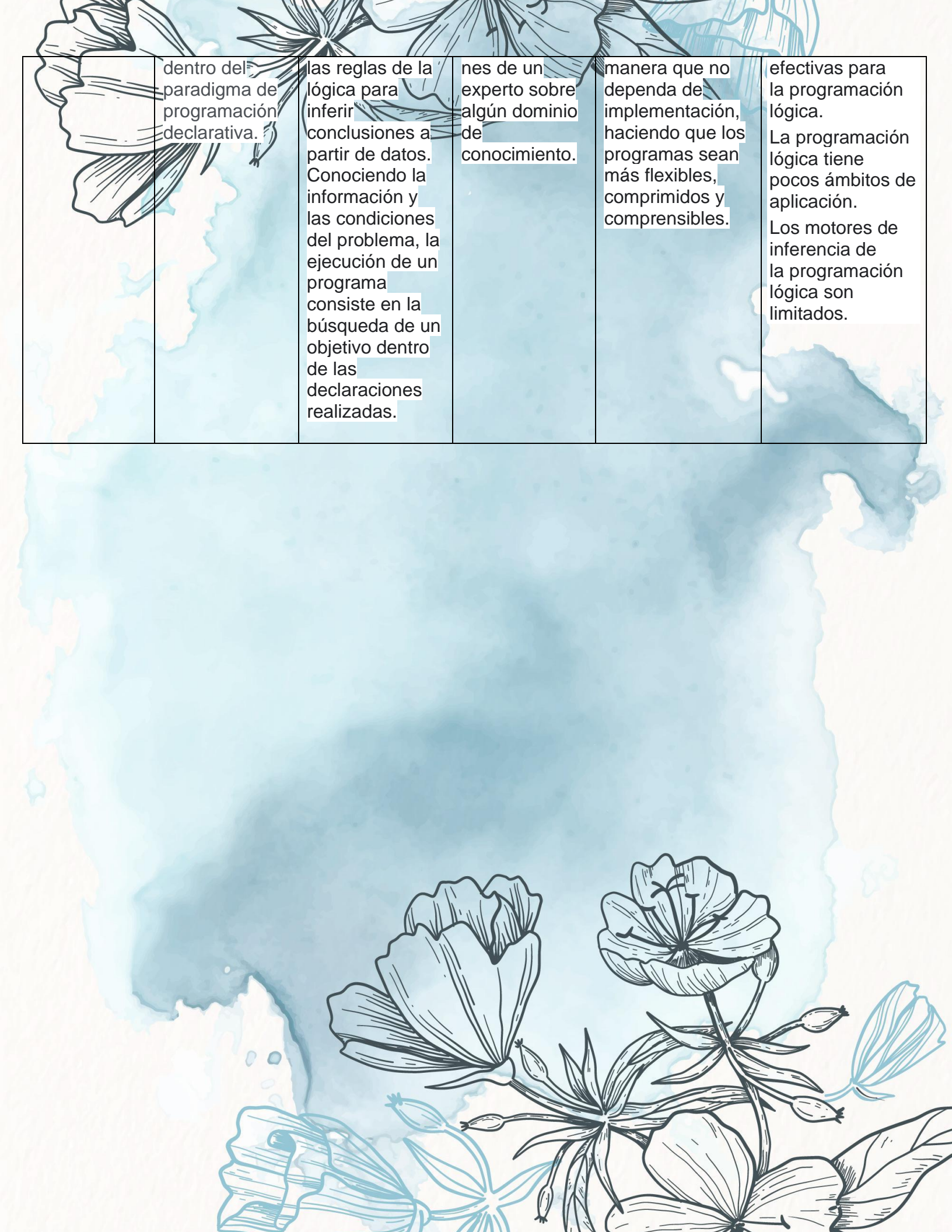


PARADIGMAS

Paradigma	Definición	Características	Uso	Ventajas	Desventajas
Orientado a objetos	Es un paradigma de programación, esto es, un modelo o un estilo de programación que proporciona unas guías acerca de cómo trabajar con él y que está basado en el concepto de clases y objetos.	<ul style="list-style-type: none"> *Herencia *Cohesión *Abstracción, *Polimorfismo, *Acoplamiento *Encapsulamiento. 	Es actualmente el paradigma que más se utiliza para diseñar aplicaciones y programas informáticos	Evita la duplicación de código. Permite trabajar en equipo gracias al encapsulamiento, puesto que minimiza la posibilidad de duplicar funciones cuando distintas personas trabajan sobre un mismo objeto al mismo tiempo.	<p>Cambio en la forma de pensar de la programación tradicional a la orientada a objetos.</p> <p>La ejecución de programas orientados a objetos es más lenta.</p>
Orientado a eventos	Es un código específico que se ejecuta en un momento determinado. Es una condición que surge durante la ejecución de un programa y que requiere alguna acción por parte del sistema. Es una determinada unidad del programa que se activa para reaccionar ante un evento.	Es un código específico que se ejecuta en un momento determinado. Es una condición que surge durante la ejecución de un programa y que requiere alguna acción por parte del sistema. Es una determinada unidad del programa que se activa para reaccionar ante un evento.	La programación dirigida por eventos es un paradigma de programación en el que tanto la estructura como la ejecución de los programas van determinados por los sucesos que ocurran en el sistema, definidos por el usuario o que ellos mismos provoquen.	<p>Menor codificación de decisiones.</p> <p>Entradas válidas.</p> <p>Interactividad. mejorando la experiencia del usuario.</p> <p>Flexibilidad</p> <p>Procesamiento más rápido</p> <p>Fácil mantenimiento.</p>	<p>Flujo de control complejo. Este enfoque de programación no es la mejor opción para aplicaciones pequeñas y sencillas.</p> <p>No reemplaza a la programación estructurada. sino que solo la complementa</p>
Programación lógica	La programación lógica es un tipo de paradigma de programación	El paradigma lógico tiene como característica principal la aplicación de	Sistemas expertos, donde un sistema de información imita las recomendaciones	La programación lógica se puede utilizar para expresar conocimiento de una	Lamentablemente, en la actualidad no existen herramientas de depuración



	dentro del paradigma de programación declarativa.	las reglas de la lógica para inferir conclusiones a partir de datos. Conociendo la información y las condiciones del problema, la ejecución de un programa consiste en la búsqueda de un objetivo dentro de las declaraciones realizadas.	nes de un experto sobre algún dominio de conocimiento.	manera que no dependa de implementación, haciendo que los programas sean más flexibles, comprimidos y comprensibles.	efectivas para la programación lógica. La programación lógica tiene pocos ámbitos de aplicación. Los motores de inferencia de la programación lógica son limitados.
--	---	---	--	--	---