

## Задача А. Memory snow

Для решения задачи на 20 баллов за  $O(n^3)$  достаточно перебрать подстроку исходной строки длины  $\geq 3$  и проверить, что в ней ровно одна буква  $S$  или  $U$  линейным проходом.

В решении на 50 баллов за  $O(n^2)$  достаточно перебрать левый конец подстроки, увеличивать правый конец и поддерживать счётчик количеств каждой буквы.

Для решения задачи на 100 баллов за  $O(n)$  заметим, что в любой подходящей подстроке ровно одна буква встречается ровно один раз (так как длина хотя бы 3), значит, можно ее перебрать, и посчитать количество корректных подстрок, которые ее содержат. Для этого давайте предположим для каждой буквы ближайшие слева и справа вхождения такой же буквы простыми линейными проходами, тогда исходная подстрока должна лежать между ними.

Пусть мы рассматриваем букву на позиции  $i$  в нумерации с нуля, левое вхождение на позиции  $l_i$  (или же  $-1$ , если слева этой буквы нет), правое вхождение на позиции  $r_i$  (или же  $n$ ), тогда существует  $(i - l_i) \cdot (r_i - i)$  подходящих строк, из них нужно вычесть количество строк длины  $\leq 2$ , которые лежат в этом интервале и содержат позицию  $i$ .

По другому нужные величины можно получить за один проход "сжатием строки" — заменой блока из повторяющихся букв на их количество. Сжатая строка может выглядеть, например, так:

5 1 3 5 1 2 7 1

Нас в этой строке интересуют значения, равные единице, и соседние с единицами значения (единицы в крайней левой или крайней правой позициях нужно обработать отдельно). Если же рядом стоят два блока, состоящие больше чем из одной буквы каждый, то к ответу нужно добавить последовательности состоящие из крайней буквы одного блока и как минимум двух букв соседнего блока.

## Задача В. Микроконтроллеры

Заметим, что две дорожки на одной стороне от платы нельзя провести, если они пересекаются, но не являются вложенными:  $(a, b)$ ,  $(c, d)$  и  $a < c < b < d$  или  $c < a < d < b$ . Тогда любые две дорожки на одной стороне должны быть либо вложены, либо не пересекаться.

Упорядочим дорожки от микроконтроллера с меньшим номером к микроконтроллеру с большим  $(a, b)$ ,  $a < b$ , и скажем, что на позиции  $a$  мы поставим  $($ , а на позиции  $b$  —  $)$ , тогда мы должны получить две правильные скобочные последовательности с  $k$  типами скобок.

Тогда за  $O(N^2)$  задачу можно решать так: переберём ответ, проверим за линию со стеком, что микроконтроллеры можно соединить, то есть, что сверху и снизу получается правильная скобочная последовательность.

Для решения задачи за  $O(N \log N)$  достаточно сделать бинарный поиск по ответу, вместо его перебора, так как если мы смогли соединить первые  $k$  микроконтроллеров, то и меньшее их количество мы можем соединить.

Существует также линейное решение: можно точно также проверять, что сверху и снизу у нас правильные скобочные последовательности, но как только мы встретили конфликт (например, сейчас идёт скоба  $)$  типа  $j$ , тогда как в стеке последняя скобка  $($  типа  $i$ , мы говорим, что  $i$  и  $j$  не могут лежать оба в ответе, значит более поздний из них умирает, и ответ точно меньше  $\max(i, j)$ . Затем мы либо удаляем  $i$  из стека (и из дальнейшего рассмотрения), если  $i < j$ , либо пропускаем  $j$ . Когда мы удаляем набор скобок с временем появления  $t$ , все пары с большим временем также удаляются. Таким образом, мы можем найти ответ за два прохода за  $O(N)$  со стеком, и гарантированно получить 100 баллов.

## Задача С. Миллион алых роз

В решении на 30 баллов достаточно перебрать все подпоследовательности и посчитать количество различных, например с помощью `std::set` за  $O(2^n \cdot n^2 \cdot \log n)$

В решении на 60 баллов будет хранить динамику вида —  $dp_i$ , сколько различных подпоследовательностей заканчивается на элементе  $i$ . Чтобы не учитывать ничего дважды, давайте учитывать подпоследовательность, только если она максимально сдвинута вправо: не должно быть элемента после последнего, с таким же значением, между последним и предпоследним не должно быть элемента со значением предпоследнего элемента и т.д. (то есть для каждого значения в динамике мы будем иметь ввиду его последнее вхождение).

Тогда, для пересчёта динамики в  $i$  элементе:  $dp[i] = 1 + dp[j_1] + dp[j_2] + \dots$ , где  $j_1, j_2, \dots$  — позиции последних вхождений каждого элемента. Ответом на задачу будет сумма  $dp[i]$  по всем  $i$  таким что, справа от  $i$  не существует элемента с таким же значением. Получаем решение за  $O(N^2)$ .

Для улучшения решения до линейного, нам достаточно эффективно хранить сумму  $dp[j_1] + dp[j_2] + \dots$  по последним вхождениям каждого уникального значения. Эту сумму легко обновлять, если хранить по каждому числу текущее значение динамики, и при встрече нового числа вычитать старое и прибавлять новое, что даёт решение за  $O(N)$ .

Альтернативное решение использует схожие идеи. Пусть  $dp[i]$  — количество различных подпоследовательностей, использующих только первые  $i$  элементов массива, включая пустую. Тогда ответ —  $dp[N] - 1$ , а  $dp[0] = 1$ . Для пересчёта динамики заметим, что на первых  $i$  элементах все подпоследовательности, это либо подпоследовательности на первых  $i - 1$  элементах, либо они же, но с дописанным  $i$  элементом. Но, если  $i$  элемент уже встречался раньше на позиции  $j$ , то мы учтём дважды часть подпоследовательностей, а именно, те, которые состояли из чисел до позиции  $j$ , то есть их  $dp[j - 1]$ . Поэтому,  $dp[i] = (dp[i - 1] \cdot 2 - dp[j - 1])$ , где  $j$  — предыдущее вхождение элемента на позиции  $i$ .

Обратите внимание, что все действия необходимо проводить по заданному модулю  $M$ , при этом к операциям вычитания (в том числе единицы для получения окончательного ответа) нужно добавит число  $M$ , до взятия по модулю, чтобы гарантировать неотрицательность выражения на C++.

## Задача D. Memento

В группах с  $m \leq 1000$  можно предподсчитать состояния массива после каждой операции, посчитать на них частичные суммы квадратов, и отвечать на каждый запрос за  $m$  взятий сумм на отрезке. Такое решение набирало 30 баллов, и имело сложность  $O((n + q) \cdot m)$ .

В группе с  $q = 1$  нужно научиться быстро обрабатывать изначальные  $m$  операций, и поддерживать запрос взятия суммы квадратов на всём массиве. Это можно делать с помощью дерева отрезков, в котором будем хранить как сумму квадратов на отрезке, так и сумму этих элементов на отрезке. Если каждый элемент на отрезке, состоящем из  $k$  элементов увеличивается на  $x$ , то сумма квадратов меняется на  $k \cdot x^2 + 2x \cdot S$ , где  $S$  — сумма элементов на этом отрезке, поэтому, зная сумму, мы легко можем пересчитать и новую сумму квадратов.

На полный балл легче всего было сдать решение с корневой декомпозицией по изначальным операциям. Давайте выразим каждый из  $q$  запросов через два: по всем операциям до  $y$ -й включительно и по первым  $x - 1$  операциям, тогда нам нужно просто уметь считать сумму всех версий чисел на отрезке с  $l$  по  $r$  после первых  $k$  операций.

При обработке очередного блока операций, рассмотрим как они разбивают массив на корень подотрезков, чтобы каждый из них либо целиком лежал в операции, либо целиком не лежал. Для каждого подотрезка будем хранить сумму чисел, историческую сумму чисел и историческую сумму квадратов. При обработке очередной операции будем их вручную пересчитывать для каждого подотрезка отдельно, это можно сделать за  $O(1)$ . Ответ на запрос можно также пересчитать за  $O(n^{0.5})$  для каждого отрезка отдельно, если ещё хранить префиксные суммы на обычных числах, квадратах, исторической сумме чисел и сумме квадратов, и пересчитывать их после каждого блока операций. В итоге получаем решение за  $O(n^{1.5})$ , которое набирало 100 баллов при достаточно эффективной реализации.