**clase habitat:**

Cambie enum contienente, por String continente.

se agrega funciones para setear los atributos del constructor vacio.



**clase MenuAdministrador:**

agrego una instancia de la BD para manipularla.

Se agrega funcionalidad alta-bajas

Se implementa patron diseño Factory

**Clase Zona:**

Se completa la clase

**Clase Empleado Factory:**

Se crea clase factory para la creación de usuarios por medio del menuAdministrador

**Clase Base de datos:**

Se implementa funcionalidad eliminar

Se implemeta algunos metos de mostrar lista.

Se implementa mostrarCuidadores y mostraGuia

**Clase CuidadorEspecie (MODIFICAR UML):**

**Se crea clase y se implementa.**

**Clase EspecieHabitat (MODIFICAR UML):**

**Se crea clase y se implementa**

**Clase ItinerarioGuia (MODIFICAR UML):**

**Se crea clase y se implementa**