```
┌─────────────────────────────┐
│    flatbuffers::vector      │
│         _downward           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + vector_downward()        │
│  + vector_downward()        │
│  + operator=()              │
│  + ~vector_downward()       │
│  + reset()                  │
│  + clear()                  │
│  + clear_scratch()          │
│  + clear_allocator()        │
│  + clear_buffer()           │
│  + release_raw()            │
│  and 50 more...             │
└─────────────────────────────┘
               │
            #buf_
               ◇
┌─────────────────────────────┐
│ flatbuffers::FlatBufferBuilder │
├─────────────────────────────┤
│  + kFileIdentifierLength    │
│  # num_field_loc            │
│  # max_voffset_             │
│  # nested                   │
│  # finished                 │
│  # minalign_                │
│  # force_defaults_          │
│  # dedup_vtables_           │
│  # string_pool              │
├─────────────────────────────┤
│  + FlatBufferBuilder()      │
│  + FlatBufferBuilder()      │
│  + operator=()              │
│  + Swap()                   │
│  + ~FlatBufferBuilder()     │
│  + Reset()                  │
│  + Clear()                  │
│  + GetSize()                │
│  + GetBufferPointer()       │
│  + GetCurrentBufferPointer()│
│  and 96 more...             │
│  # FlatBufferBuilder()      │
│  # operator=()              │
│  # Finish()                 │
│  # FlatBufferBuilder()      │
│  # operator=()              │
│  # Finish()                 │
└─────────────────────────────┘
               │
            +fbb_
               ◇
┌─────────────────────────────┐
│  tflite::SequenceRNNOptions │
│           Builder           │
├─────────────────────────────┤
│  + start_                   │
├─────────────────────────────┤
│  + add_time_major()         │
│  + add_fused_activation     │
│  _function()                │
│  + add_asymmetric_quantize  │
│  _inputs()                  │
│  + SequenceRNNOptionsBuilder()│
│  + operator=()              │
│  + Finish()                 │
│  + add_time_major()         │
│  + add_fused_activation     │
│  _function()                │
│  + add_asymmetric_quantize  │
│  _inputs()                  │
│  + SequenceRNNOptionsBuilder()│
│  + operator=()              │
│  + Finish()                 │
└─────────────────────────────┘
```