```
┌─────────────────────────────┐
│ flatbuffers::vector         │
│        _downward            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + vector_downward()         │
│ + vector_downward()         │
│ + operator=()               │
│ + ~vector_downward()        │
│ + reset()                   │
│ + clear()                   │
│ + clear_scratch()           │
│ + clear_allocator()         │
│ + clear_buffer()            │
│ + release_raw()             │
│ and 50 more...              │
└─────────────────────────────┘
              │
            #buf_
              △
┌─────────────────────────────┐
│ flatbuffers::FlatBufferBuilder │
├─────────────────────────────┤
│ + kFileIdentifierLength     │
│ # num_field_loc             │
│ # max_voffset_              │
│ # nested                    │
│ # finished                  │
│ # minalign_                 │
│ # force_defaults_           │
│ # dedup_vtables_            │
│ # string_pool               │
├─────────────────────────────┤
│ + FlatBufferBuilder()       │
│ + FlatBufferBuilder()       │
│ + operator=()               │
│ + Swap()                    │
│ + ~FlatBufferBuilder()      │
│ + Reset()                   │
│ + Clear()                   │
│ + GetSize()                 │
│ + GetBufferPointer()        │
│ + GetCurrentBufferPointer() │
│ and 96 more...              │
│ # FlatBufferBuilder()       │
│ # operator=()               │
│ # Finish()                  │
│ # FlatBufferBuilder()       │
│ # operator=()               │
│ # Finish()                  │
└─────────────────────────────┘
              │
            +fbb_
              △
┌─────────────────────────────┐
│ tflite::Conv3DOptionsBuilder │
├─────────────────────────────┤
│ + start_                    │
├─────────────────────────────┤
│ + add_padding()             │
│ + add_stride_d()            │
│ + add_stride_w()            │
│ + add_stride_h()            │
│ + add_fused_activation      │
│ _function()                 │
│ + add_dilation_d_factor()   │
│ + add_dilation_w_factor()   │
│ + add_dilation_h_factor()   │
│ + Conv3DOptionsBuilder()    │
│ + operator=()               │
│ and 12 more...              │
└─────────────────────────────┘
```