

Практична робота

Тема: LINQ

Завдання:

1. Клонувати репозиторій:

https://github.com/IlonaShevchenko/Practice_Linq.git

У проєкті є частковий код:

- опис класу `FootballGame`, який описує футбольний матч (`FootballGame.cs`);
- у файлі `Program.cs` вже реалізований метод `ReadFromFileJson()`, який десеріалізація json-файл (`data/results_2010.json`) у колекцію `List<FootballGame>`;
- також у файлі `Program.cs` повністю реалізований метод `Main()`.

Склонований проєкт має запускатися і виводити на екран тестове значення 13049 (це кількість всіх матчів збірних, які були проведені з 2010 року включно).

2. Необхідно реалізувати методи `Query1()`, `Query2()`, ..., `Query10()`, шаблони цих методів наявні в проєкті. Завдання (запити для реалізації) див. у вигляді коментарів до кожного методу.

Крім запиту у кожному методі має бути реалізований вивід на екран результатів запиту (приклад оформлення виводу див. файл `output.txt`).

3. Для проєкту має бути створений власний локальний і віддалений репозиторій. Після реалізації кожного методу `QueryN()` необхідно робити коміт, вказуючи номер N реалізованого запиту.

4. Оформити `Readme.md` файл.

Оформити звіт:

- Титульний аркуш
- Завдання
- Реалізація запитів
(навести формулювання запиту і його реалізацію за допомогою LINQ)
- Код програми
- Результат роботи програми
- Адреса віддаленого репозиторію