# Лабораторная работа №1 Ветвящиеся алгоритмы

#### Задания для самостоятельного выполнения

- 1. Проанализируйте программу из примера. Какие изменения, исправления или оптимизации Вы бы внесли в неё?
- 2. Составьте блок-схему алгоритма для своего варианта.
- 3. Напишите программу, решающую задачу по номеру своего варианта.

#### Требования и ограничения

Значения параметров вводить в клавиатуры. Результаты деления выводить до 4 знака после запятой, если не указано иное. В случае получения в знаменателе нуля, вывести сообщение о делении на нуль.

### Пример

Вывести на экран и провести частичный анализ функции  $f(x) = ax^2 + bx + c$  в зависимости от коэффициентов a, b, c.

```
#include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 int main()
4 {
5
            float a, b, c;
6
            printf("Enter a -> ");
7
            scanf("%f", &a);
            printf("Enter b -> ");
8
9
            scanf("%f", &b);
            printf("Enter c -> ");
10
            scanf("%f", &c);
11
            if (!a && !b && !c)
12
13
                     return 0;
14
            float x = 1.0f;
            printf("f(x) = ");
15
16
            if (a)
17
            {
18
                     printf("%f * x^2 ", a);
19
                     if (b > 0.0f)
                             printf("+ ");
20
21
22
            if (b)
23
                     printf("%f * x ", b);
24
            if (c)
25
26
                     if (c > 0.0f)
27
                             if (a || b)
                                      printf("+ ");
28
29
                     else
                             printf("- ");
30
                     printf("%f", fabs(c));
31
32
33
            printf("\n");
```

```
34
            float f_x = a * x * x + b * x + c;
35
            float f_minus_x = a * -x * -x + b * -x + c;
36
            if (f_x == f_minus_x)
37
                    printf("Function is even: f(x) = %f = f(-x) = %f \setminus n", f_x,
                        f_minus_x);
38
            else
39
                    if (f_minus_x == -f_x)
40
                             printf("Function is odd: f(-x) = %f = -f(x) = %f \setminus n",
                                f_minus_x, -f_x);
41
                    else
42
                             printf("Function is neither even nor odd: f(x) = %f != f
                                 (-x) = f(x) = f(x) = f(x), f_x, f_minus_x, -f_x;
43
            if(a)
44
            {
45
                    float vx = -b / (2.0f * a);
                    float vy = a * vx * vx + b * vx + c;
46
47
                    printf("Vertex (%f, %f) is a ", vx, vy);
48
                    if (a > 0.0f)
49
                             printf("minimum");
50
                    else
51
                             printf("maximum");
52
            }
53
            return 0;
54 }
   Результаты работы программы:
   Enter a -> 1
   Enter b -> -2
   Enter c \rightarrow 0.5
   f(x) = 1.000000 * x^2 - 2.000000 * x + 0.500000
   Function is neither even nor odd: f(x) = -0.500000 != f(-x) = 3.500000 != -f(x) =
        0.500000
   Vertex (1.000000, -0.500000) is a minimum
```

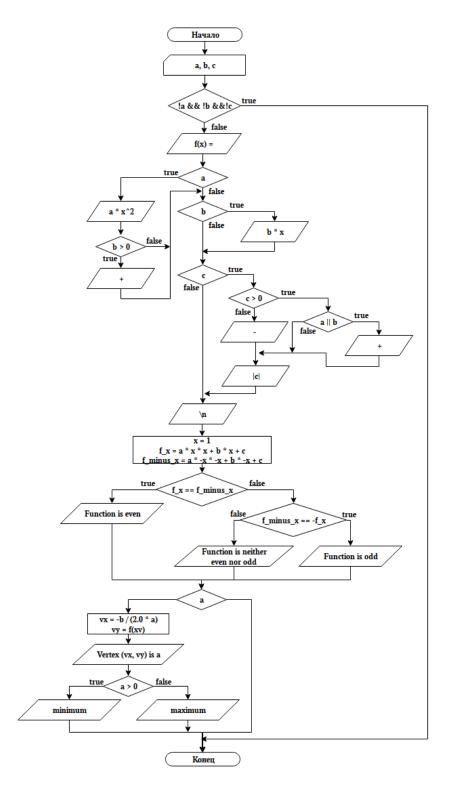


Рис. 1: Блок-схема программы

## Варианты заданий:

- 1. Вывести сумму цифр числа а если она больше b, если равна b сообщение «Сумма цифр = b», и значение суммы, увеличенное на b, если сумма меньше b.
- 2. Вывести значение наибольшего из трёх параметров **x**, **y**, **z** если оно больше суммы двух других параметров, и разность этой суммы и наибольшего значения иначе.

- 3. Вывести значение наименьшего из трёх параметров a, b, c если оно  $\leq x$  и кратно 7, и частное наименьшего параметра и суммы двух оставшихся иначе.
- 4. Вывести номер и долю в процентах наибольшего из параметров a1, a2, a3 случае его чётности, и номера и разность значений наибольшего и наименьшего из параметров иначе.
- 5. Вывести частное суммы параметров **a**, **b** и параметра **x**, если сумма меньше **x**, и обратное частное, если сумма больше. В случае равенства вывести частное **b** и **x**. Точность 3 знака после запятой.
- 6. Вывести номер наименьшего параметра b1, b2, b3, в случае, если его значение нечётно, и частное номера и значения этого параметра иначе. Количество цифр после запятой равно номеру параметра.
- 7. Вывести частное наименьшей суммы цифр параметров a, b и второго параметра.
- 8. Вывести разность наибольшего из параметров c1, c2, c3 и суммы номеров оставшихся параметров, в случае если этот параметр кратен 3, и частное этой суммы и наибольшего из параметров иначе.
- 9. Вывести частное произведения параметров a, b и параметра x, если произведение меньше x, и разность иначе. В случае равенства вывести соответствующее сообщение.
- 10. Вывести разность наибольшего и наименьшего из параметров d1, d2, d3 в случае, если номер наибольшего нечётный, и частное наименьшего и наибольшего иначе.
- 11. В зависимости от того, что больше, вывести разность наибольшего из параметров **a**, **b** и параметра **x**, либо сумму наименьшего из параметров и параметра **x**. В случае равенства вывести соответствующее сообщение.
- 12. Вывести частное номера наименьшего параметра e1, e2, e3 и суммы параметров, если сумма больше нуля и обратное частное иначе.