Лабораторная работа №2 Алгебраические вычисления

Задания для самостоятельного выполнения

- 1. Изучите математические функции, содержащиеся в заголовочном файле math.h.
- 2. Найдите область определения и область значений функций своего варианта.
- 3. Напишите программу, решающую задачу по номеру своего варианта.

Требования и ограничения

Значение x вводить с клавиатуры. Обработать ввод с клавиатуры таким образом, чтобы расчёт вёлся только для допустимых значений вводимых параметров.

Указания по выполнению работы

Для использования математических функций в программу необходимо включить заголовочный файл <math.h>, содержащий прототипы математических функций и макроопределения констант. Кроме того, при компиляции программы нужно указать ключ -lm для подключения соответствующей библиотеки. Если вы используете CLion, то нужно добавить строку link_libraries(m) в файл CMakeLists.txt.

Математическая функция	Функция в С
$\sin x$	sin(x)
$\cos x$	cos(x)
$\operatorname{tg} x$	tan(x)
$\arcsin x$	asin(x)
$\arccos x$	acos(x)
$\operatorname{arctg} x$	atan(x)
$\ln x$	log(x)
$\lg x$	log10(x)
x	fabs(x)
\sqrt{x}	sqrt(x)
x^y	pow(x, y)
e^x	exp(x)
$\operatorname{sgn} x$	отсутствует

Пример: Вычислить $y = x\sqrt{1+x^2} + \arcsin x, z = e^y\sqrt{1+e^{2y}}$.

^{1 #}include <stdio.h>

^{2 #}include <math.h>

³ int main()

```
4 {
5
            double x;
            printf("Enter x { -1.0 <= x <= 1.0 } -> ");
6
7
            scanf("%lf", &x);
            if (-1.0 \le x \&\& x \le 1.0)
8
9
10
                     double y = x * sqrt(1.0 + x * x) + asin(x);
11
                     double z = \exp(y) * \operatorname{sqrt}(1.0 + \exp(2.0 * y));
12
                      printf("y(x) = %lf\nz(y) = %lf\n", y, z);
            }
13
14
            else
                     printf("x value is incorrect!\n");
15
16
            return 0;
17 }
   Результаты работы программы:
   Enter x \{ -1.0 \le x \le 1.0 \} -> 0.23
```

Варианты заданий:

y(x) = 0.468083z(y) = 3.008924

1.
$$y = \ln\left(\frac{1+x}{1-x}\right), z = \frac{y^2}{1+y}$$
.

2.
$$y = \arccos(2\sin x), z = \sqrt{\cos y^2}$$
.

3.
$$y = \frac{1}{2} (a^x + a^{-x}), z = \sqrt{2 + y - y^2}$$

4.
$$y = \operatorname{ctg} \pi x + \operatorname{arccos}(2^x), z = \operatorname{sgn} y.$$

5.
$$y = \sqrt{\sin 2x} + \sqrt{\sin 3x}, z = \sqrt[4]{\ln \lg (y - \frac{\pi}{8})}.$$

6.
$$y = 5\sqrt{\sin\sqrt{x}}, z = \lg\cos\ln y$$
.

7.
$$y = (x-2)\sqrt{\frac{1+x}{1-x}}, z = \ln(y^2-1).$$

8.
$$y = -\ln(x+2) - \ln(x-2), z = \sqrt{3y - y^3}$$
.

9.
$$y = \arccos \frac{2x}{1+x^2}, z = \ln \sin \frac{\pi}{y}$$
.

10.
$$y = \frac{\sqrt{x}}{\sin \pi x}, z = \operatorname{sgn} y.$$

11.
$$y = \arcsin(4 - x) + \ln \ln x, z = \arccos \frac{2y}{1+y}$$
.

12.
$$y = \arcsin \lg x, z = (y + |y|) \sqrt{y \sin^2 \pi y}$$
.