# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждениевысшего образования «Московский государственный технический университетимени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет МГТУ им. Н.Э.

# Баумана)

# Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №6

#### «Разработка бота для Telegram с использованием языка Python»

по предмету

«Базовые компоненты интернет-технологий»

Выполнил:

студент группы № ИУ5-31Б

Михалёв Ярослав

Проверил:

Преподаватель кафедры ИУ-5

Гапанюк Юрий

# Задание

Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

# Текст программы

#### config.py

```
BOT_TOKEN = ""
ADMIN_ID = ""
```

#### loader.py

```
import logging
from aiogram import Bot, Dispatcher, types
from config import BOT_TOKEN

bot = Bot(token=BOT_TOKEN, parse_mode=types.ParseMode.HTML)
dp = Dispatcher(bot)

logging.basicConfig(format=u'%(filename)s [LINE:%(lineno)d] #%(levelname)-8s [%(asctime)s] %(message)s',
level=logging.INFO)
```

#### app.py

```
from aiogram import executor
from handlers import dp
from loader import bot

from utils.notify_admins import on_startup_notify

async def on_startup(dp):
    await on_startup_notify(dp)

async def on_shutdown(dp):
    await bot.close()

if __name__ == '__main__':
    executor.start_polling(dp, on_startup=on_startup_notify, on_shutdown=on_shutdown)
```

# keyboards/choice\_buttons.py

```
from aiogram.types import InlineKeyboardButton, InlineKeyboardMarkup

choice = InlineKeyboardMarkup(row_width=2)

get_balance = InlineKeyboardButton(text="Узнать баланс", callback_data="get_balance")

choice.insert(get_balance)

deposit_money = InlineKeyboardButton(text="Пополнить счёт", callback_data="deposit_money")

choice.insert(deposit_money)

derive_money = InlineKeyboardButton(text="Снять наличные", callback_data="derive_money")

choice.insert(derive_money)

cancel_button = InlineKeyboardButton(text="Выход", callback_data="cancel")

choice.insert(cancel_button)
```

#### handlers/operations.py

```
import logging
from aiogram.dispatcher import FSMContext
from aiogram.dispatcher.filters import Command
from aiogram.types import Message, CallbackQuery
from keyboards.choice_buttons import choice
from loader import dp
from utils.balance import getBalance, changeBalance
from config import ADMIN_ID
@dp.message_handler(commands=["start", "help"])
async def show_menu(message: Message):
 await message.answer(text="Сбербанк банкомат", reply_markup=choice)
@dp.callback_query_handler(text="get_balance")
async def get_balance(call: CallbackQuery):
 await call.message.answer(f"Ваш баланс: {getBalance()} рублей")
@dp.callback_query_handler(text="deposit_money")
async def on_deposit_money_pressed(call: CallbackQuery):
 await call.answer(cache_time=60)
 newBalance = getBalance() + 100
 changeBalance(newBalance)
 logging.info(f"Баланс пользователя {ADMIN_ID} увеличен на 100 рублей")
  logging.info(f"Текущий баланс пользователя {ADMIN_ID} составляет {getBalance()} рублей")
 await call.message.answer("Баланс пополнен на 100 рублей", reply_markup=choice)
@dp.callback_query_handler(text="derive_money")
async def on_derive_money_pressed(call: CallbackQuery):
 await call.answer(cache_time=60)
 newBalance = getBalance() - 100
```

```
changeBalance(newBalance)
logging.info(f"Баланс пользователя {ADMIN_ID} уменьшен на 100 рублей")
logging.info(f"Текущий баланс пользователя {ADMIN_ID} составляет {getBalance()} рублей")
await call.message.answer("Вы вывели 100 рублей", reply_markup=choice)

@dp.callback_query_handler(text="cancel")
async def cancel_buying(call: CallbackQuery):
logging.info(f"Нажата кнопка выхода")

# Ответим в окошке с уведомлением!
await call.answer("Вы вышли", show_alert=True)

# Отправляем пустую клавиатуру изменяя сообщение, для того, чтобы ее убрать из сообщения!
await call.message.edit_reply_markup(reply_markup=None)
```

#### utils/balance.py

```
import random
from config import ADMIN_ID
from .db import write_data, load_data

def generateBalance():
  balance = random.randint(0, 10000)
  data = {
    "user_id": ADMIN_ID,
    "balance": balance
}
  write_data(data)

def getBalance():
  data = load_data()
  return data["balance"]

def changeBalance(newBalance):
  data = load_data()
  data["balance"] = newBalance
  write_data(data)
```

### utils/db.py

```
import json

def write_data(data, title="data/data"):
    with open(f"{title}.json", "w", encoding="utf-8") as file:
        json.dump(data, file, indent=2, ensure_ascii=False)

def load_data(title="data/data"):
    with open(f"{title}.json", "r") as file:
        data = json.load(file)

    return data
```

# utils/notify\_admins.py

```
import logging
from aiogram import Dispatcher

from config import ADMIN_ID

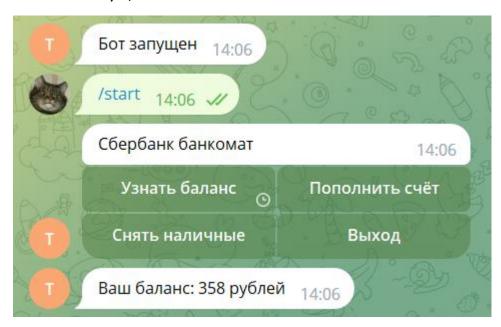
async def on_startup_notify(dp: Dispatcher):
    logging.info("Бот запущен")
    await dp.bot.send_message(chat_id=ADMIN_ID, text="Бот запущен")
```

# data/data.json

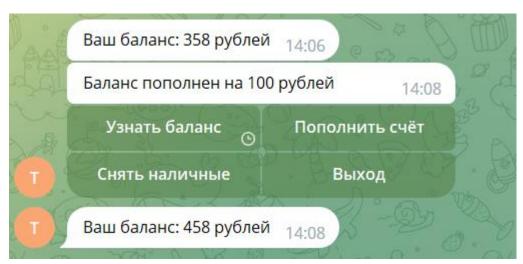
```
{
    "user_id": "",
    "balance": 358
}
```

### Возможности бота

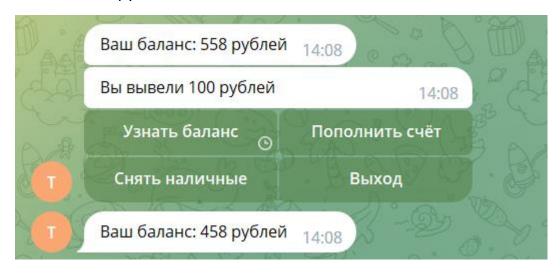
#### Вывести текущий баланс пользователя



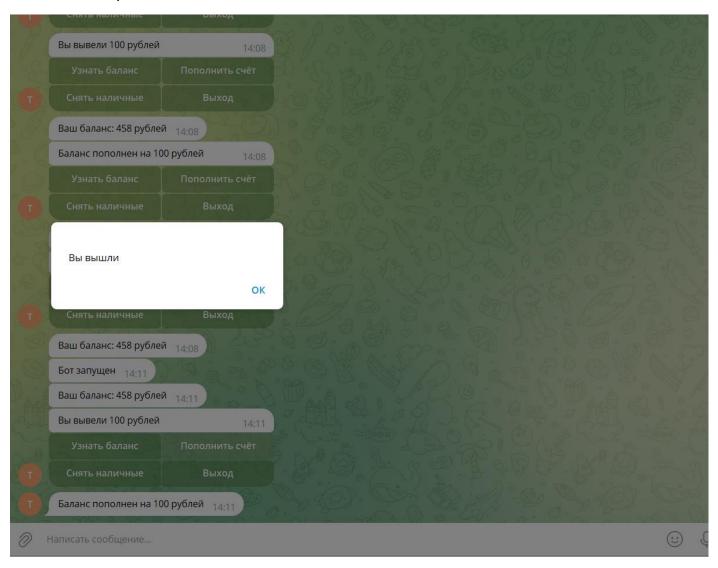
#### Пополнить счет на 100 рублей



#### Вывести 100 рублей



#### Остановка переписки



#### Данные о счете хранятся в файле data / data.json

```
data.json x

1 {
2    "user_id": "791273898",
3    "balance": 458
4 }
```

#### Все изменения логируются