## projekt komputerowy:

## Symulowanie rozkładu pola elektryczne go na płaszczyźnie i ruchu nakładowej cząstki.

## Założenia:

- 1. Zakładamy tablice np. 256X256 punktów.
- Program wczytuje z zewnętrznego pliku rozkład przestrzenny ładunków i ich wartości. Format pliku ASCII 1 linijka ilość punktów, w kolejnych wierszach położenie punktu i wartość ładunku oddzielana spacjami.
- 3. Program wypełnia pozostałe wolne komórki tablicy wartościami E<sub>x</sub>, E<sub>y</sub>, E, V
- 4. Program zapisuje wyniki w pliku wyjściowym ASCII w formacie : x, y, ładunek,  $E_x$ ,  $E_v$ , E, V. W komórkach w których bark ładunku wpisać 0
- 5. Program pobiera dane ładunku poruszającego się w polu, prędkości początkowe, położenia początkowego, ładunek, mase.
- 6. Rozwiązuje równania ruchu , Δt- przyjęty krok czasowy: Krok początkowy

$$x_0 = wartośc początkowa$$
 $y_0 = wartośc początkowa$ 
 $v_{x0} = wartośc początkowa$ 
 $v_{y0} = wartośc początkowa$ 
 $a_{x0} = \frac{q \cdot E_x(x_o, y_0)}{m}$ 
 $a_{y0} = \frac{q \cdot E_y(x_o, y_0)}{m}$ 

Krok 1

$$x_{1} = x_{0} + v_{x0} \cdot \Delta t + 1/2 \cdot a_{x0} \cdot \Delta t^{2}$$

$$y_{1} = y_{0} + v_{y0} \cdot \Delta t + 1/2 \cdot a_{y0} \cdot \Delta t^{2}$$

$$v_{x1} = v_{x0} + a_{x0} \cdot \Delta t$$

$$v_{y1} = v_{y0} + a_{y0} \cdot \Delta t$$

$$a_{x1} = \frac{q \cdot E_{x}(x_{1}, y_{1})}{m}$$

$$a_{y1} = \frac{q \cdot E_{y}(x_{1}, y_{1})}{m}$$

Krok 2

$$x_{2} = x_{1} + v_{x1} \cdot \Delta t + 1/2 \cdot a_{x1} \cdot \Delta t^{2}$$

$$y_{2} = y_{1} + v_{y1} \cdot \Delta t + 1/2 \cdot a_{y1} \cdot \Delta t^{2}$$

$$v_{x2} = v_{x1} + a_{x1} \cdot \Delta t$$

$$v_{y2} = v_{y1} + a_{y1} \cdot \Delta t$$

$$a_{x2} = \frac{q \cdot E_{x}(x_{2}, y_{2})}{m}$$

$$a_{y2} = \frac{q \cdot E_{y}(x_{2}, y_{2})}{m}$$

Itd.

- 7. Program kończy obliczenia gdy punt wyjdzie poza obszar, trafi na ładunek, wykona określoną liczbę kroków.
- 8. Program zapisuje w pliku ASCII wyniki obliczeń w formacie: czas narastająco , x, y,  $v_x, v_y, a_x, a_y$