



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ

ГОРОДА МОСКВЫ

Государственное бюджетное профессиональное

образовательное учреждение города Москвы

«Колледж малого бизнеса № 4»

(ГБПОУ КМБ № 4)

Отчёт по лабораторной работе №1

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Форма обучения: очная

Студент: Межибор Ярослав Евгеньевич

Группа: ИПО-21.24

Проверил: Рыбаков Александр Сергеевич

Москва, 2025 г.

Цель:

Понять, как вообще создавать окна в Windows Forms, и научиться менять форму, прозрачность и настраивать их так, чтобы они адекватно открывались друг внутри друга.

Задачи:

- Поработать со свойствами стандартного прямоугольного окна (размеры, прозрачность, заголовки).
- Сделать нестандартное окно через графические пути и обрезку региона.
- Опробовать механизм наследования форм, чтобы быстро создавать новые окна на базе уже настроенных.
- Собрать полноценное MDI-приложение, где есть одно главное родительское окно и куча вложенных дочерних документов.

Ход работы:

Упражнение 1

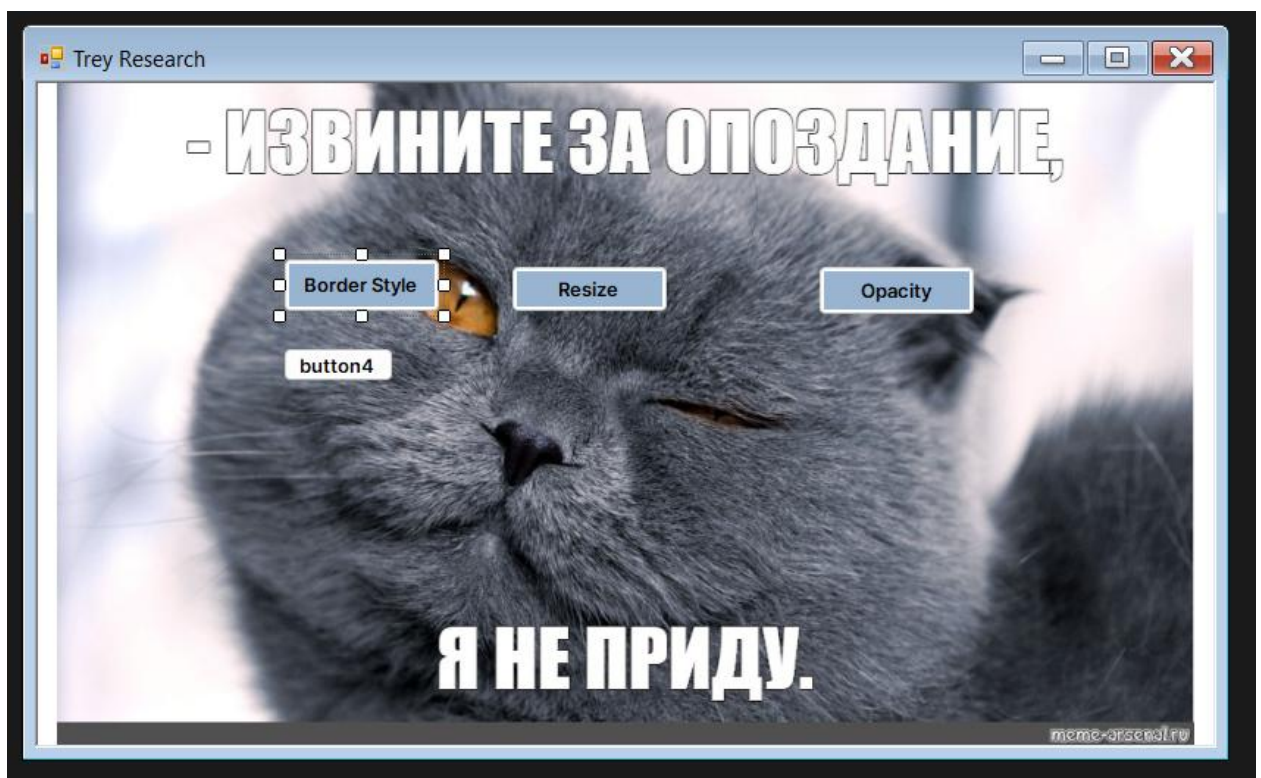


Рис. 1. Создание формы с кнопками

```
Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.Sizable;
}
```

```
Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1  
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    this.Size = new Size(300, 500);  
}
```

```
Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1  
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    this.Opacity = 1;  
}
```

Рис. 2. Прописывание кода для всех кнопок на форме

Упражнение 2

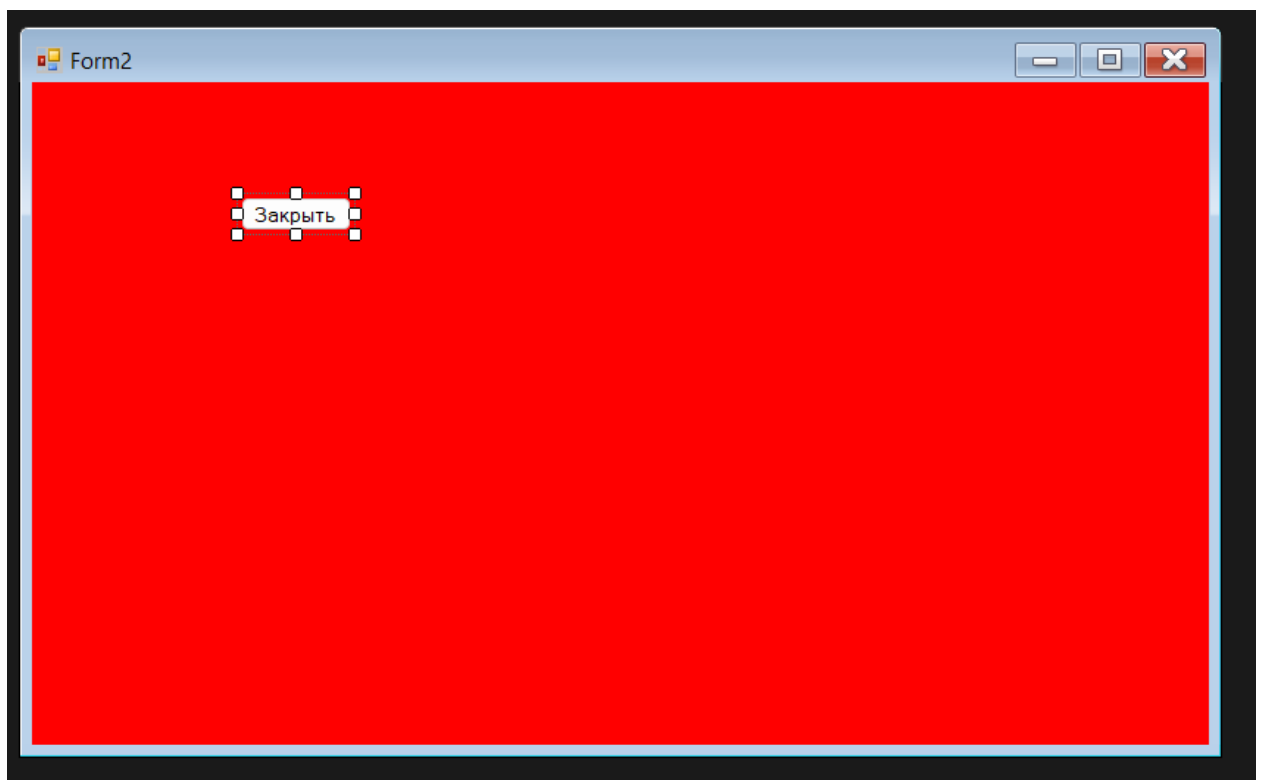


Рис. 3. Создание формы и размещение на ней кнопки

Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1

```
private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
{
    GraphicsPath myPath = new GraphicsPath();

    Point[] points = new Point[]
    {
        new Point(this.Width / 2, 0),           // верх
        new Point(this.Width, this.Height / 2), // право
        new Point(this.Width / 2, this.Height),  // низ
        new Point(0, this.Height / 2)           // лево
    };
};
```

Рис. 4. Создание сложной формы в обработчике событий формы

Упражнение 3

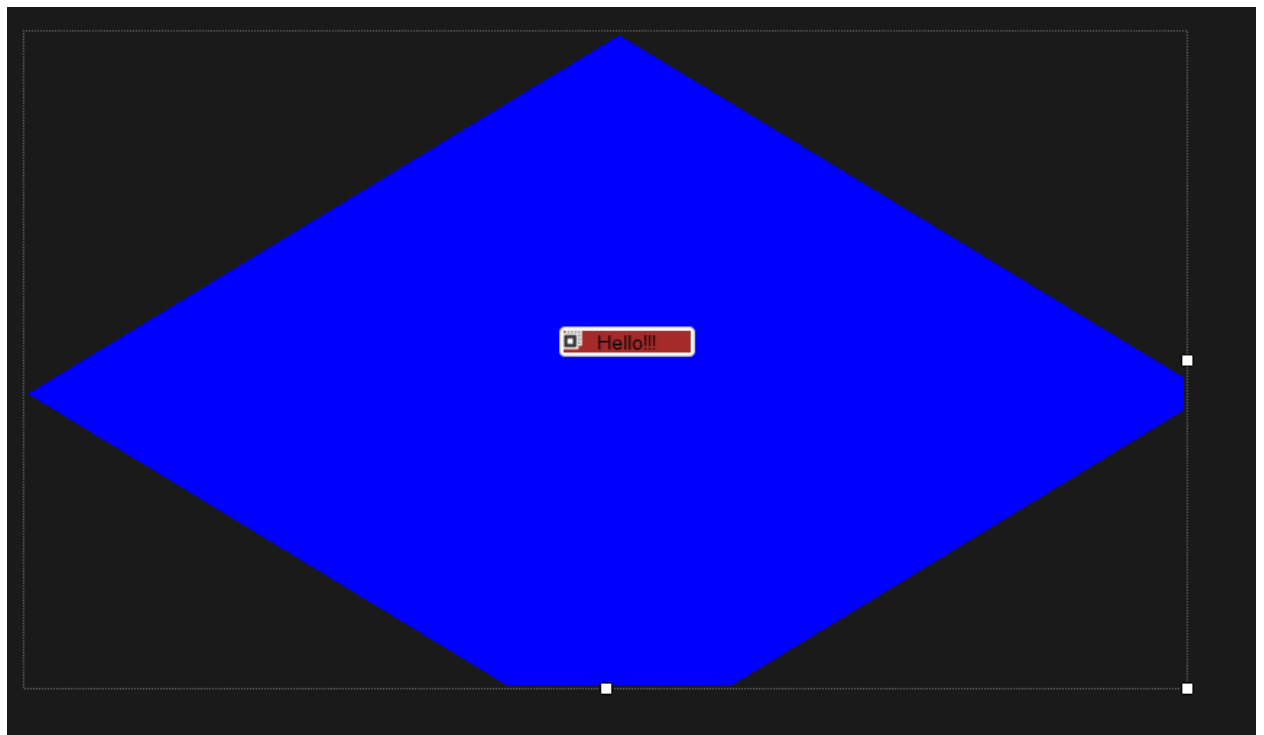


Рис. 5. Создание наследуемой формы с кнопкой

Упражнение 4

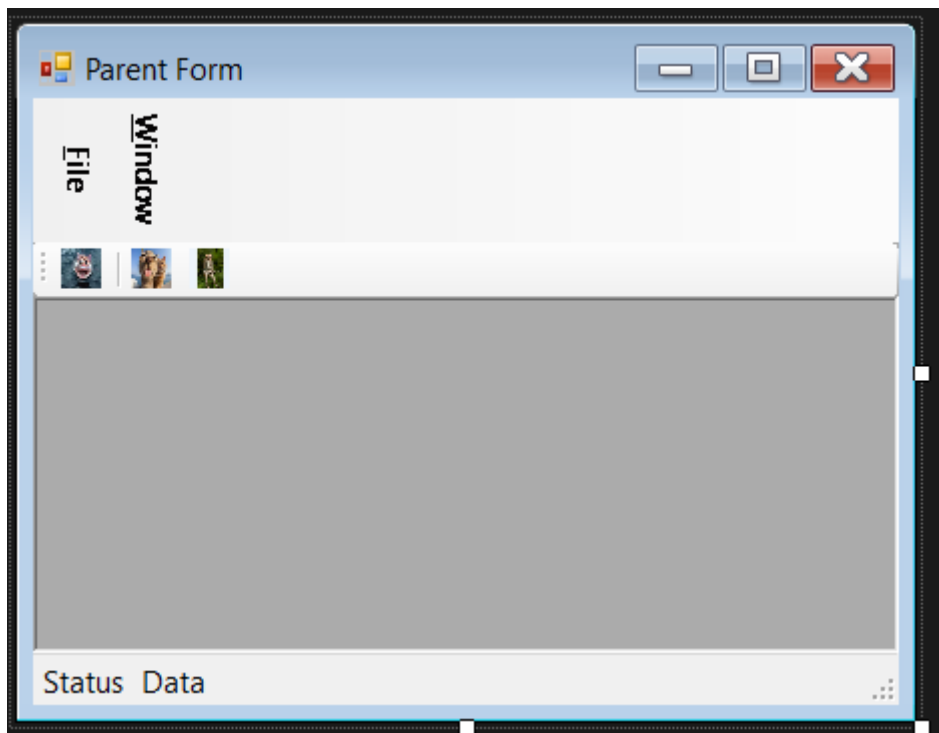


Рис. 6. Создание родительской формы

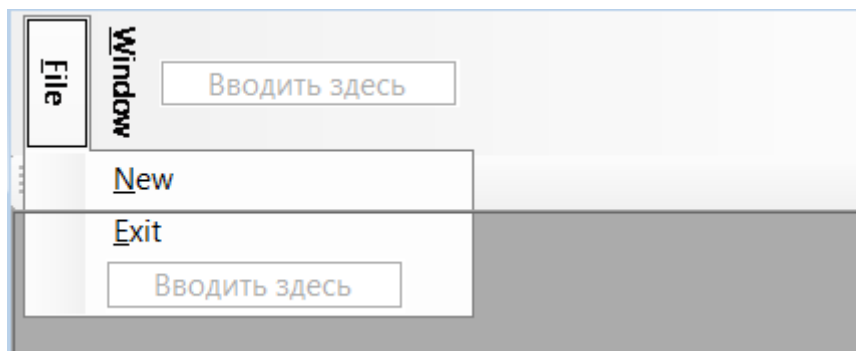


Рис. 7. Создание пункта меню File с выпадающим списком

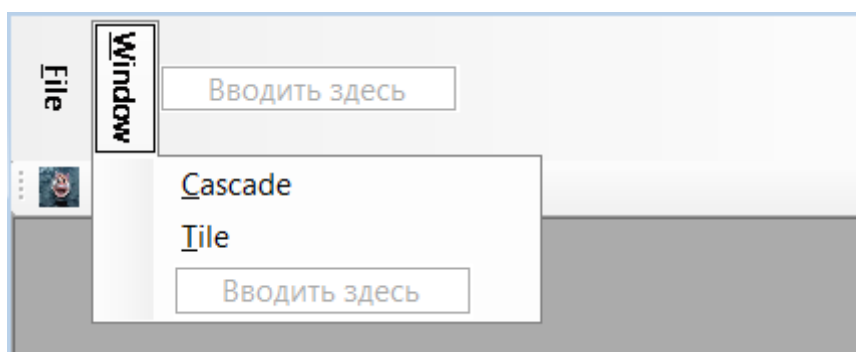


Рис. 8. Создание пункта меню Window с выпадающим списком

Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1

```
private void WindowTileMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.LayoutMdi(System.Windows.Forms.MdiLayout.TileHorizontal);
}
```

Рис. 9. Создание кода в обработчике события пункта меню Tile

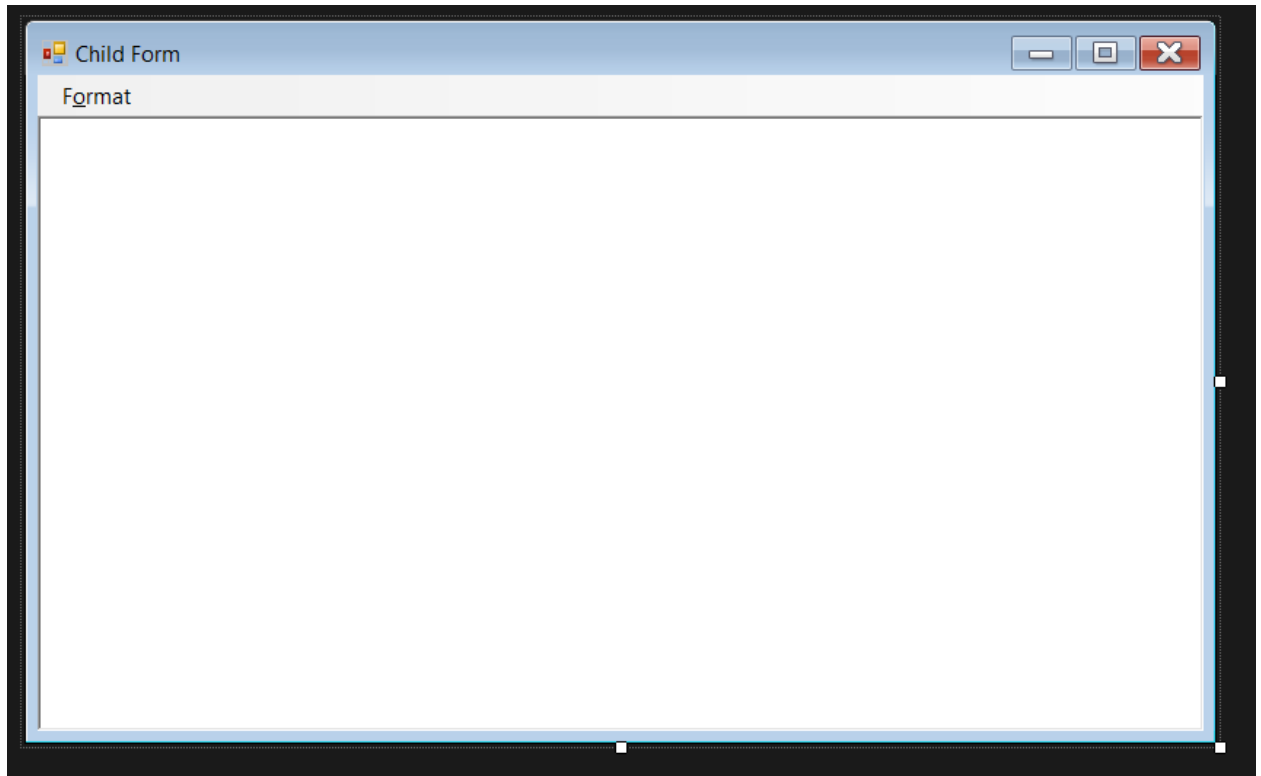


Рис. 10. Создание дочерней формы

Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1

```
private void ToggleMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (ToggleMenuItem.Checked)
    {
        ToggleMenuItem.Checked = false;
        ChildTextBox.ForeColor = System.Drawing.Color.Black;
    }
    else
    {
        ToggleMenuItem.Checked = true;
        ChildTextBox.ForeColor = System.Drawing.Color.Blue;
    }
}
```

Рис. 11. Создание кода для обработчика событий в пункте меню Toggle Foreground

Ссылка: 1 | Yarik, 13 дн. назад | Автор: 1, изменение: 1

```
private void NewMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form5 newChild = new Form5();
    newChild.MdiParent = this;
    newChild.Show();
    newChild.Text = newChild.Text + " " + ++openDocuments;
}
```

Рис. 12. Код для отображения дочерней формы в обработчике события для пункта меню New в родительской форме

Вывод:

В ходе работы я разобрался с тем, как кастомизировать интерфейс под свои задачи. Самым полезным оказалось наследование и работа с MDI-контейнером, так как это стандарт для многих серьезных программ. Теперь я могу создавать как простые утилиты, так и сложные многооконные приложения.