

Juan Arguello

Diseñador UI/UX | Estudiante de Ingeniería de Sistemas & Experiencias Digitales

be.net/juanarguello1

Me llamo Juan Arguello, tengo 21 años y estudio Ingeniería de Sistemas en la Universidad Francisco de Paula Santander. Con un año de práctica en diseño digital, utilizo Scrum y Kanban para optimizar procesos y entrego prototipos interactivos en Figma que elevan la usabilidad y la satisfacción del usuario.

EXPERIENCIA LABORAL

Pijamas Shalom

UX/UI & Chatbot Designer | Pijamas Shalom

Como UX/UI & Chatbot Designer en Pijamas Shalom, lideré el diseño de toda la experiencia digital: desde la estructura de la web hasta la identidad y funcionamiento de nuestro asistente conversacional.

Wireframes & Flujos de Usuario: Definí la arquitectura de la información y diseñé más de 15 pantallas iniciales (home, landing y secciones clave) para guiar la navegación.

Landing Page: Creé un mockup de alta fidelidad en Figma con componentes reutilizables y un sistema de estilos que facilita futuras iteraciones.

Prototipo Funcional: Construí un prototipo interactivo clicable que simula inputs reales, permitiendo sesiones de testing con usuarios antes del desarrollo.

Chatbot:

Naming & Branding: Ideé el nombre “Perla” para reforzar la cercanía de marca.

Logo & Avatar: Diseñé un logo y avatar coherentes con la paleta de Pijamas Shalom, cuidando legibilidad en tamaños pequeños.

Flujos conversacionales: Elaboré scripts y arboles de diálogo para atender preguntas frecuentes, guiar la compra y dar recomendaciones de producto.

February 2025 - May 2025 | Colombia

ESTUDIOS**Universidad Francisco De Paula Santander****Ingenierio en Sistemas**

- Creación de la marca "Nutripet": diseño de logo, paleta de colores y eslogan para proyecto de apoyo a perritos y gatitos de la universidad.
- Aplicación de metodologías ágiles (Scrum, Kanban, Design Canvas y Design Thinking) en proyectos académicos y personales.
- Redacción de artículos académicos y trabajos de investigación (formato MinCiencias y PETI): identificación de stakeholders, extracción de requerimientos funcionales, elaboración de manuales de usuario y ejercicios de benchmarking.
- Diseño de mockups de alta fidelidad y prototipos interactivos en Figma.

February 2021 - Presente | Colombia

IDIOMAS**Español (Native)**

Ingles (Fluent)

HABILIDADES**Design Thinking, Diseño De Interfaces, Documentación Técnica, Figma, Kanban , Scrum, Tests De Usabilidad**