

DruidRun

Необходимо разработать персонажей - друидов для игры в жанре “раннер”

Роль друидов в лесу - защита природы, соблюдение баланса между животными и растениями. Это заклинатели, целители, а так же оборотни, которые могу по своему желанию принимать форму животных.

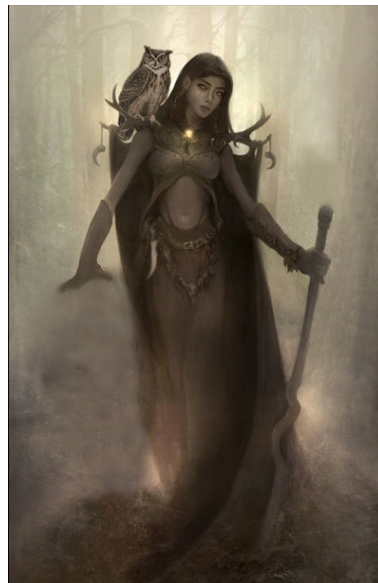
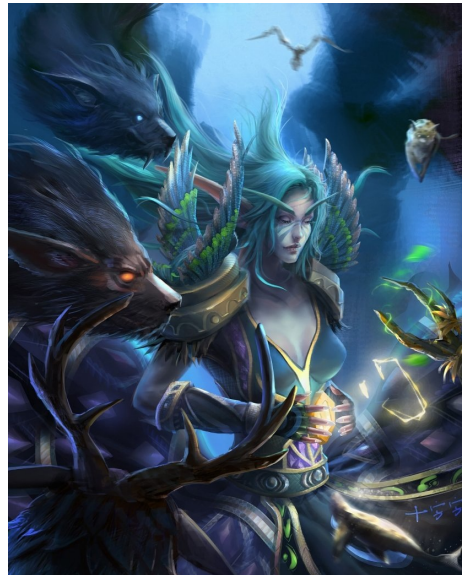
Druid male Concept

- 1) На вид возраст 35-45, по факту больше, считаем что друид живет больше 100 лет.
- 2) Рост большой от 185
- 3) Телосложение - атлетическое
- 4) Волосы зеленые, длинные
- 5) Возможно наличие не человеческих признаков в виде рогов или необычной растительности на лице
- 6) Одежда роба, возможно растительного происхождения
- 7) Характер персонажа - твердый, прямой, решительный, упрямый.
- 8) Оружие - копье



Druid female Concept

- 1) Возраст 20-25
- 2) Рост 165-170
- 3) Телосложение - стройное, формы пышные.
- 4) Волосы синие, длинные
- 5) На лице татуировки или нарисованные знаки
- 6) Одежда не скрывает живот, подчеркивает грудь, так же должны присутствовать открытые мест на ногах. Поверх всего этого должен быть плащ с капюшоном.
- 7) Характер мягкий, гибкий, настойчивый, позитивный.
- 8) Оружие - магический посох



Животные должны содержать мужские или женские признаки, в зависимости от того кем друид является, самое простое это хотя бы совпадение цвета шерсти и волос. Животные не должны быть сильно злыми, скорее они должны вселять чувство опасности не своими клыками или зубами а взглядом и позой.

Druid cat Concept



Druid bear Concept





