## I. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

### Для получения максимальных результатов игроки должны познакомиться с правилами и интерфейсом игры до ее начала.

1. В Игре принимают участие команды, состоящие из нескольких человек.
2. Для проведения Игры каждая Команда получает от Организаторов Планшет с установленным игровым приложением «СКОРОДУМ».
3. Регистрация Команды, т.е. выбор ее названия и регистрация игроков команды осуществляется самими игроками в игровом приложении перед началом Игры.
4. Игра начинается только после окончания Регистрации всех Команд.
5. Игра будет состоять из ДВУХ РАУНДОВ.
6. Ответы на вопросы осуществляется путем выбора одного правильного ответа из четырех вариантов, предложенных игровым приложением
7. После выбора Командой варианта ответа, никакие дополнительные действия становятся невозможны.
8. Все баллы, полученные Командой во время Игры, суммируются.
9. Результаты игры отображаются в турнирной таблице в соответствии с набранными баллами
10. Побеждает Команда, занявшая первое место в турнирной таблице.

## II. ТИПЫ ВОПРОСОВ ИГРЫ

1. В Игре существуют два типов вопросов:
   * ОБЫЧНЫЙ вопрос. Для ответа на такой вопрос Команда должна выбрать один из 4-х вариантов ответов за отведенное на ответ время.
   * Вопрос ЭКСПРЕСС. Вместо одного он содержит в себе три вопроса, Н все три вопроса необходимо ответить за то же самое время, которое отведено для ответа на ОБЫЧНЫЙ вопрос. Вопрос ЭКСПРЕСС может играться несколько раз за раунд.

## III. ПРАВИЛА НАЧИСЛЕНИЯ БАЛЛОВ

ЗА ОБЫЧНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Для выбора правильного ответа на поставленный вопрос, командам дается «45» секунд. Момент выбора ответа фиксируется остановкой таймера обратного отсчета в игровом приложении. При правильном ответе, количество зафиксированных секунд равно количеству заработанных командой баллов. Это так называемые БАЗОВЫЕ БАЛЛЫ.
2. За три правильных ответа подряд базовые баллы, заработанные на последнем вопросе, утраиваются.
3. Если Команда оказалась единственной, из всех участвующих в Игре, давшей верный ответ на вопрос, заработанные ей в этом вопросе базовые баллы утраиваются.
4. Команда, выбирая Игровую тактику (описаны ниже), влияет на способ начисления баллов.

ЗА ВОПРОСЫ ЭКСПРЕСС

1. Если Команда отвечает верно на все 3 вопроса ЭКСПРЕССА, то сумма базовых баллов за все вопросы утраивается.
2. Если хотя бы один из ответов был не верен, Команда получает 0 баллов.

## IV. ИГРОВЫЕ ПОДСКАЗКИ

1. Во время ответа на вопрос, каждая команда имеет возможность убрать 1 или 2 неверных ответа, нажав на кнопку «УБРАТЬ НЕВЕРНЫЙ ОТВЕТ».
2. Каждый убранный вариант УМЕНЬШАЕТ НА ЧЕТВЕРТЬ базовые баллы, заработанные при правильном ответе на этот вопрос.
3. Команда может воспользоваться игровой подсказкой ограниченное количество раз за раунд.

## V. ИГРОВЫЕ ТАКТИКИ

Игровое приложение  предлагает игрокам две игровые тактики: «ПРОСТАЯ ИГРА» и «ОДИН ЗА ВСЕХ». Перед тем как будет озвучен очередной вопрос игры, Команда должна выбрать одну из тактик нажатием на соответствующую кнопку.

1. «ПРОСТАЯ ИГРА» - это обычная игра, которая играется по правилам, описанным выше.
2. «ОДИН ЗА ВСЕХ» - игровая тактика, которая позволяет УТРОИТЬ базовые баллы, однако в игре «ОДИН ЗА ВСЕХ» участвует только один игрок команды. Остальные игроки должны покинуть игровой стол, и во избежание подсказки во время ответа находится вне поля зрения оставшегося игрока. Подсказка наказывается пропуском хода на следующий вопрос. Команда может воспользоваться тактикой «ОДИН ЗА ВСЕХ» ограниченное количество раз за раунд.
3. «Ставка» предполагает, что Команда выберет ту команду, в чьи силы она верит. Время ответа при этом сокращается до 30 секунд раза, но:

* если Команда, на которую была сделана ставка, ответит правильно, то поставившая на нее Команда получает и свои, и ее баллы.
* если Команда, на которую была сделана ставка, ответит неверно, то поставившая на нее Команда получите только свои баллы.
* если Команда, сделавшая ставку, ответит неверно, то она не заработает баллы.

1. «Турбо» удваивает все набранные Командой за игру баллы в случае правильного ответа; но в случае неверного ответа, Команда теряет половину баллов.
2. **ОПИСАНИЕ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ**

**1) Как играть на мероприятии:**

Во время игры у администратора отображается:

- все ли команды зарегистрировались, какие команды зарегистрировались за каким столиком и под каким именем

- администратор запускает каждый вопрос (видеоподводка + вопрос)

-администратор видит, какие команды дали ответ, а какие еще нет

- администратор видит, какую тактику применила каждая команда

- администратор запускает ответ (видеоподводка + ответ)

- администратор видит результат каждой команды и турнирную таблицу

**ЧТО ПРОИСХОДИТ НА ЭКРАНЕ ПЛАНШЕТА У УЧАСТНИКА**

На планшете:

* Главный экран - Игровое поле (где транслируются вопросы с вариантами ответов)

Вкладки:

* Правила (можно открыть правила игры)
* Турнирная таблица (возможность посмотреть формулу расчёта балла за последний вопрос у себя и другой команды)

1) Команда берет планшет и сразу видит регистрационную форму

Для регистрации предусмотрены поля:

А) номер стола

Б) название команды

2) Сразу после регистрации команда видит себя в турнирной таблице на плазменном экране и на планшете во вкладке «турнирная таблица». До начала игры на плазменном экране транслируется турнирная таблица, а на планшете – фраза «Игра скоро начнется»

3) Игра начинается

**ОБЫЧНЫЙ ТУР**

И таким образом все вопросы обычного тура

Экспресс блок из 3 вопросов