

# Домашнее задание №9

Томинин Ярослав, 778 группа

15 ноября 2018 г.

1.  
 $G_n$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow A_1 A_2 \dots A_n A_n \dots A_1 \\ A_i &\rightarrow a A_{i+1} \forall i \in [1, n-1] \\ A_n &\rightarrow ab \end{aligned}$$

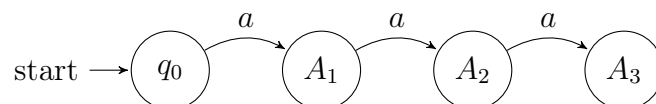
Докажем, что эта грамматика порождает нужное слово и только его. Заметим, что мы можем убрать нетерминал используя второй тип правил, пока не добьемся  $A_n$ , а только потом уже убрать  $A_n$ . Именно поэтому терминал  $A_i$  превратится в  $a^{n-i+1}b$ . (Еще убедительней это можно доказать по индукции по  $i$ : для  $n$ -очевидно, для  $i$  мы можем свести его к  $i+1$  только единственным правилом, поэтому в нем будет на 1 букву  $a$  больше, далее используем предположение индукции и получаем то же утверждение для нетерминала с меньшим индексом). Тогда мы можем получить желаемое слово и только его. Ясно, что длина описания сп, на первой строчке сп, на следующих  $n$  строчках по константе.

2.  
**Алгоритм:** поставим в соответствие

3.  
 а)  
**Построение SLG  $G_w$ :**

$$\begin{aligned} S &\rightarrow A_1 A_2 A_3 A_4 \\ A_1 &\rightarrow a, u = a^7 \\ A_2 &\rightarrow A_1 a, u = a^5 \\ A_3 &\rightarrow A_2 a, u = a^2 \\ A_4 &\rightarrow A_2, u = \epsilon \end{aligned}$$

**Построение LZW-автомата:**

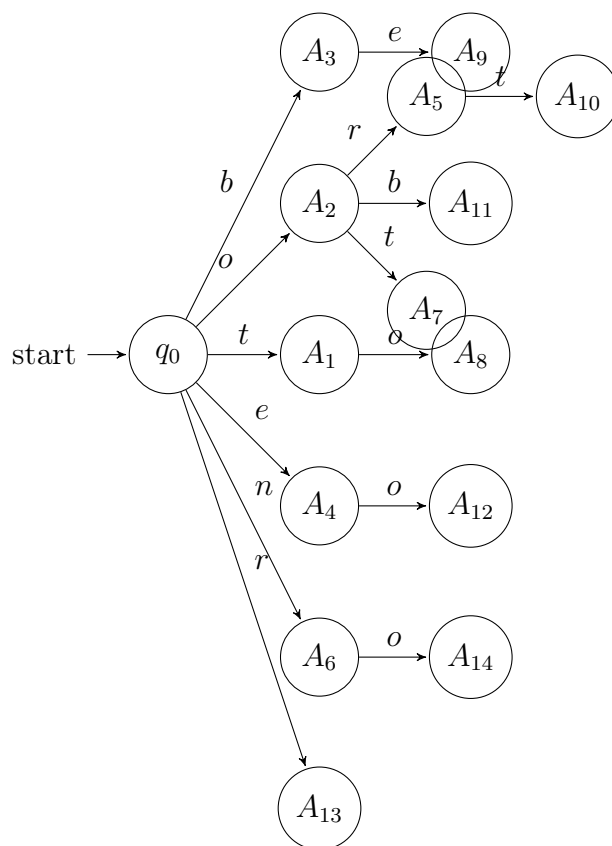


b)

**Построение SLG  $G_w$ :**

$$\begin{aligned} S &\rightarrow A_1 A_2 A_3 A_4 A_5 A_6 A_7 A_8 A_9 A_{10} A_{11} A_{12} A_{13} A_{14} A_{15} \\ A_1 &\rightarrow t, u = \text{obeornottobeortobeornot} \\ A_2 &\rightarrow o, u = \text{beornottobeortobeornot} \\ A_3 &\rightarrow b, u = \text{eornottobeortobeornot} \\ A_4 &\rightarrow e, u = \text{ornottobeortobeornot} \\ A_5 &\rightarrow A_2 r, u = \text{nottobeortobeornot} \\ A_6 &\rightarrow n, u = \text{ottobeortobeornot} \\ A_7 &\rightarrow A_2 t, u = \text{tobeortobeornot} \\ A_8 &\rightarrow A_1 o, u = \text{beortobeornot} \\ A_9 &\rightarrow A_3 e, u = \text{ortobeornot} \\ A_{10} &\rightarrow A_5 t, u = \text{obeornot} \\ A_{11} &\rightarrow A_2 b, u = \text{eornot} \\ A_{12} &\rightarrow A_4 o, u = \text{rnot} \\ A_{13} &\rightarrow r, u = \text{not} \\ A_{14} &\rightarrow A_6 o, u = t \\ A_{15} &\rightarrow A_1, u = \epsilon \end{aligned}$$

**Построение LZW-автомата:**



4.

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow A_2 A_1 A_2, 3 \\
 A_1 &\rightarrow tobeor, 6 \\
 A_2 &\rightarrow A_1 not, 4
 \end{aligned}$$

Всего 13 символов. Изначально было 38. Аналогично 1 заданию можно доказать что, из  $A_1$  можно породить tobeor и только его(по построению), а из  $A_2$  можно породить tobeornot и только его(следует из предыдущего утверждения и построения грамматики).

5.

1)

Пункт а покрывается пунктом b, поэтому я буду решать 2 пункта.

b)

Если решим систему, то мы как раз найдем минимальное по включению

решение

$$X = ((110)^* + 111^*)^* \text{ в)}$$

**Общее решение:**  $X = (L')^*(\epsilon + L)$ , где  $L$  произвольный язык, а  $L'$ -язык, содержащий  $((110)^* + 111^*)$

**Внимание,** для слова существуют такие  $L, L'$ , то оно является решением, я не утверждаю, что если существует  $L, L'$  для слова, которые не подходят под мои условия, то это слово не является решением (так как у него может быть подходящая пара  $L, L'$ )

Докажем, что любое решение можно выразить так. От противного: допустим, что это не так, тогда найдется решение, в котором  $L'$  не содержит  $((110)^* + 111^*)$ . Но после замыкания  $X$  (рекурсивного повторения операции вывода)  $X$  будет иметь вид  $X = ((110)^* + 111^*)^*(L')(\epsilon + L)$ , что противоречит предположению, так как теперь  $L'$  содержит  $((110)^* + 111^*)^*$ . Докажем, что все, что все множество содержит только решения, достаточно доказать, что  $\alpha^i L'(\epsilon + L) = L'(\epsilon + L)$ . Но, должно быть понятно, что 1 содержится во 2 в силу ограничения  $L'$ . А 2 содержится в 1 так как мы можем всегда из  $\alpha$  выбрать  $\epsilon$ .

**2)**

b)

$$X = (00 + 01 + 10 + 11)^*(0 + 1 + \epsilon)$$

в)

Так как это весь алфавит, то это и есть общее решение.

**3)**

b)

$$Q_0 = 0^*(1Q_1 + \epsilon)$$

$$Q_1 = 10^*1Q_1 + 10^* + 0Q_2$$

$$Q_1 = (10^*1)^*0Q_2$$

$$Q_2 = (0(10^*1)^*0 + 1)Q_2$$

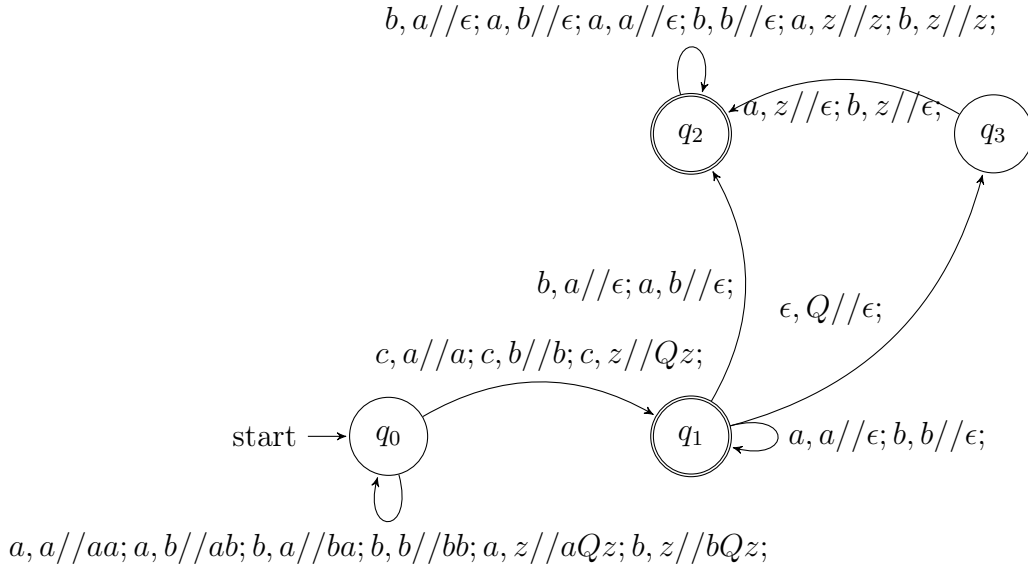
$$Q_2 = (0(10^*1)^*0 + 1)^*$$

$$Q_1 = (10^*1)^*0(0(10^*1)^*0 + 1)^*$$

$$Q_0 = 0^*(1(10^*1)^*0(0(10^*1)^*0 + 1)^* + \epsilon)$$

в)

6.



**Утверждение:** данный автомат удовлетворяет условию задачи.

Будем говорить, что слово - палиндром, если оно имеет следующий вид:  $w = xcx^R$  План доказательства:

1. После перехода в 1 состояние в нашем стеке будет лежать символы  $zQ$  и слово  $x$  (если смотреть снизу вверх)
2. Находясь в 1 состоянии нет нарушений "палиндромности" слова
3. При переходе в 3 состояние прочитанное слово имеет вид  $w = xcx^R$  и если слово имеет вид  $w = xcx^R$ , то оно в 3 состоянии
4. Находясь в состоянии 2, мы уверены, что слово не является палиндромом и если есть нарушение палиндромности, то слово находится в 2

**Доказательство 1:** При считывании букв из  $x$  мы будем добавлять в стек каждую букву, так как мы можем перейти в 1 состояние только по  $c$ , то на данный момент в стеке будут лежать буквы, соответствующие нашему утверждению (если слово  $x$  не пустое). Если же слово  $x$  пустое, то при переходе по  $c$  мы добавим в стек нужный символ и этот случай тоже будет подходить под наше утверждение.

**Доказательство 2:** Так как мы можем попасть в 1 состояние только из 0, то выполняется утверждение 1. Так как для того, чтобы остаться в этом состоянии, верхний символ стека должен соответствовать прочитанному нами символу, то это означает, что если мы еще не перешли из

этого состояния в никакое другое, то не было нарушения палиндромности.

**Доказательство 3:** В 3 состояние мы можем попасть только из 1, исходя из 2 утверждения и того факта, что мы прочитали Q, мы можем утверждать, что не было нарушения палиндромности и мы прочитали все слова, следовательно, выполняется утверждение 3.

**Доказательство 4:** Попасть во 2 состояние мы можем либо из первого: тогда у нас есть ошибка палиндромности (так как, когда мы находились в 1 ее не было в силу 2 утверждения, а перейти во 2 мы могли лишь тогда, когда прочитанный символ не равен верхнему символу в стеке); или из 3 состояния, но тогда  $|y| > |x|$  (в силу 3 утверждения).

Так как, приходя во 2 состояние, мы будем переходить в него же до тех пор, пока слово не закончится (так как определены переходы в случаях, когда в стеке лежит a,b,z, а z всегда лежит в стеке). Поэтому, в силу того, что в 1 наше слово не содержит нарушений, но не является палиндромом и, что во второе состояние мы попадаем тогда и только тогда, когда у нас есть нарушение, этот автомат распознает заданный язык.

7.

8.

Сначала удалим бесплодные символы.

$$V_0 = a, b$$

$$V_1 = a, b, A, B, C$$

$$V_2 = a, b, A, B, C, S, F, E$$

Следовательно, G- бесплодный символ.

После его удаления, грамматика будет иметь вид:

$$S \rightarrow A|B|C|E$$

$$A \rightarrow C|aABC|\epsilon$$

$$B \rightarrow bABa|\epsilon$$

$$C \rightarrow BaAbC|\epsilon$$

$$F \rightarrow aBaaCbA$$

$$E \rightarrow A$$

Удалим недостижимые.

$$\begin{aligned}
V_0 &= S \\
V_1 &= S, A, B, C, E \\
V_2 &= S, A, B, C, E
\end{aligned}$$

F- недостижимо. Удалим его и получим приведенную грамматику:

$$\begin{aligned}
S &\rightarrow A|B|C|E \\
A &\rightarrow C|aABC|\epsilon \\
B &\rightarrow bABa|\epsilon \\
C &\rightarrow BaAbC|\epsilon \\
E &\rightarrow A
\end{aligned}$$

**9.**

Построим КС-грамматику по алгоритму:

1)Добавим правила вывода:

$$S \rightarrow [qZ_0q]||[qZ_0p]$$

2)рассмотрим переход  $(q, X) \in \delta(q, a, Z_0)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$\begin{aligned}
[qZ_0q] &\rightarrow a[qXq] \\
[qZ_0p] &\rightarrow a[qXp]
\end{aligned}$$

3)рассмотрим переход  $(q, XX) \in \delta(q, a, X)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$\begin{aligned}
[qXq] &\rightarrow a[qXq][qXq] \\
[qXq] &\rightarrow a[qXp][pXq] \\
[qXp] &\rightarrow a[qXq][qXp] \\
[qXp] &\rightarrow a[qXp][pXp]
\end{aligned}$$



4) рассмотрим переход  $(q, XX) \in \delta(q, b, X)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$\begin{aligned} [qXq] &\rightarrow b[qXq][qXq] \\ [qXq] &\rightarrow b[qXp][pXq] \\ [qXp] &\rightarrow b[qXq][qXp] \\ [qXp] &\rightarrow b[qXp][pXp] \end{aligned}$$

5) рассмотрим переход  $(p, X) \in \delta(q, b, X)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$\begin{aligned} [qXq] &\rightarrow b[pXq] \\ [qXp] &\rightarrow b[pXp] \end{aligned}$$

6) рассмотрим переход  $(p, \epsilon) \in \delta(p, a, X)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$[pXp] \rightarrow a$$

7) рассмотрим переход  $(p, \epsilon) \in \delta(p, b, X)$  и добавим соответствующие правила вывода

$$[pXp] \rightarrow b$$

В результате получим:

$$\begin{aligned}
S &\rightarrow [qZ_0q][qZ_0p] \\
[qZ_0q] &\rightarrow a[qXq] \\
[qZ_0p] &\rightarrow a[qXp] \\
[qXq] &\rightarrow a[qXq][qXq] \\
[qXq] &\rightarrow a[qXp][pXq] \\
[qXp] &\rightarrow a[qXq][qXp] \\
[qXp] &\rightarrow a[qXp][pXp] \\
[qXq] &\rightarrow b[qXq][qXq] \\
[qXq] &\rightarrow b[qXp][pXq] \\
[qXp] &\rightarrow b[qXq][qXp] \\
[qXp] &\rightarrow b[qXp][pXp] \\
[qXq] &\rightarrow b[pXq] \\
[qXp] &\rightarrow b[pXp] \\
[pXp] &\rightarrow a \\
[pXp] &\rightarrow b
\end{aligned}$$

Удалим бесплодные символы

$$\begin{aligned}
V_0 &= a, b \\
V_1 &= a, b, [pXp] \\
V_2 &= a, b, [pXp], [qXp] \\
V_3 &= a, b, [pXp], [qXp], [qZ_0p] \\
V_4 &= a, b, [pXp], [qXp], [qZ_0p], S
\end{aligned}$$

После удаления бесплодных

$$\begin{aligned}
S &\rightarrow [qZ_0p] \\
[qZ_0p] &\rightarrow a[qXp] \\
[qXp] &\rightarrow b[pXp] \\
[qXp] &\rightarrow b[qXp][pXp] \\
[qXp] &\rightarrow a[qXp][pXp] \\
[pXp] &\rightarrow a \\
[pXp] &\rightarrow b
\end{aligned}$$

Найдем недостижимые

$$V_0 = S$$

$$V_1 = S, [qZ_0p]$$

$$V_2 = S, [qZ_0p], [qXp]$$

$$V_3 = S, [qZ_0p], [qXp], [pXp]$$

Все достижимы, поэтому получаем:

$$S \rightarrow [qZ_0p]$$

$$[qZ_0p] \rightarrow a[qXp]$$

$$[qXp] \rightarrow b[pXp]$$

$$[qXp] \rightarrow b[qXp][pXp]$$

$$[qXp] \rightarrow a[qXp][pXp]$$

$$[pXp] \rightarrow a$$

$$[pXp] \rightarrow b$$