

Исследование операций

Лабораторная работа 6 «Паросочетание в двудольном графе»

Пусть задан неориентированный двудольный граф G с долями V_1 и V_2 . Подмножество M множества ребер $E(G)$ графа называется паросочетанием, если в нем нет двух ребер с общей концевой вершиной. Требуется реализовать алгоритм, который находит в графе G паросочетание с максимальным числом ребер.

Алгоритм

Вход. Двудольный граф G с долями V_1 и V_2 .

Выход. Наибольшее паросочетание графа G .

ШАГ 1. По неориентированному графу G построим направленный граф G^* следующим образом: в графе G каждое ребро $\{u, v\} \in E(G)$, где $u \in V_1$ и $v \in V_2$, заменим на дугу (u, v) .

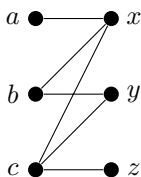
ШАГ 2. Добавим к графу G^* две вершины s и t . Включим в граф G^* дугу (s, u) для каждой вершины $u \in V_1$, а также дугу (v, t) для каждой вершины $v \in V_2$.

ШАГ 3. С помощью обхода графа (поиска в ширину или поиска в глубину) определим достижима ли в графе G^* вершина t из вершины s и в случае положительного ответа найдем в этом графе (s, t) -путь P .

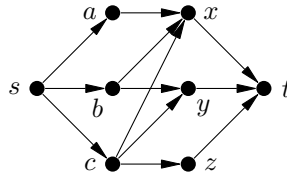
ШАГ 4. Если вершина t не достижима из вершины s в графе G^* , то положим $M = \emptyset$ и для каждой дуги (v, u) графа G^* такой, что $v \in V_2$ и $u \in V_1$ добавим в множество M ребро $\{u, v\}$ графа G ; получившееся в результате множество M является наибольшим паросочетанием графа G . СТОП. Алгоритм завершает свою работу.

ШАГ 5. Пусть в графе G^* вершина t достижима из вершины s . Скорректируем граф G^* следующим образом: в графе G^* первую и последнюю дуги пути P удалим, а остальным дугам этого пути поменяем ориентацию на противоположную. Переходим на ШАГ 3.

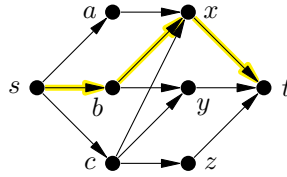
Пример. Рассмотрим двудольный граф G



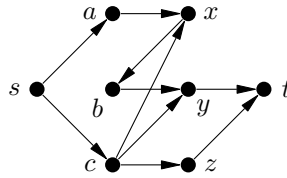
с долями $V_1 = \{a, b, c\}$ и $V_2 = \{x, y, z\}$. Построим направленный граф G^* . Граф G^* получается из графа G ориентацией всех ребер слева направо и добавлением двух вершин — вершины s с исходящими из нее дугами с концами в вершинах множества V_1 и вершины t с входящими в нее дугами с началами в вершинах множества V_2 .



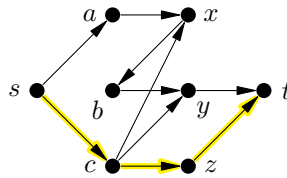
Найдем в графе G^* (s, t) -путь



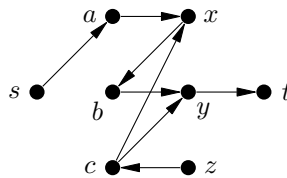
Рассмотрим в графе G^* дуги найденного пути. Первую и последнюю дуги пути удалим, а промежуточным дугам, а именно дуге (b, x) , поменяем ориентацию



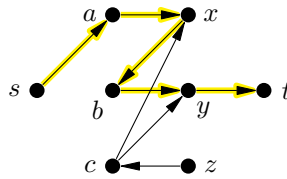
Найдем (s, t) -путь



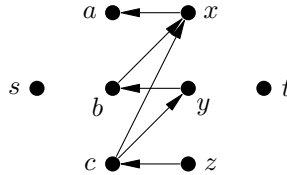
Крайние дуги пути удалим, а промежуточные дуги пути (в этом случае единственную дугу (c, z)) заменим на обратные



Найдем (s, t) -путь



Крайние дуги пути удалим, а промежуточные дуги пути обратим



В получившемся графе нет (s, t) -путей. Алгоритм завершает свою работу. В результирующем графе G^* нас интересуют дуги, которые начинаются в вершинах множества V_2 и заканчиваются в вершинах множества V_1

$$(x, a), (y, b), (z, c).$$

Этим дугам соответствуют ребра в исходном графе G

$$\{a, x\}, \{b, y\}, \{c, z\}.$$

Совокупность этих ребер представляет собой наибольшее паросочетание графа G .