

Последовательности

№ урока: 5 Курс: Python Essential

Средства обучения: Python 3; интегрированная среда разработки (PyCharm или Microsoft Visual Studio + Python Tools for Visual Studio)

Обзор, цель и назначение урока

После завершения урока обучающиеся будут иметь представление о последовательностях в Python и основных стандартных последовательностях, их назначении и использовании, смогут реализовывать собственные классы последовательностей.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Иметь представление о последовательностях
- Определять, какие контейнеры в Python считаются последовательностями и создавать свои последовательности
- Знать основные операции, общие для всех последовательностей и изменяемых последовательностей
- Работать со списками
- Работать с кортежами
- Работать с диапазонами
- Работать со строками
- Лексикографически сравнивать последовательности

Содержание урока

1. Понятие последовательности
2. Операции с последовательностями
3. Списки
4. Кортежи
5. Диапазоны
6. Строки
7. Сравнение последовательностей
8. Функции с произвольным количеством позиционных параметров, распаковка позиционных параметров функций из последовательностей

Резюме

- *Последовательностью* в Python называется итерируемый объект, который поддерживает эффективный доступ к элементам с использованием целочисленных индексов через специальный метод `__getitem__()` и поддерживает метод `__len__()`, который возвращает длину последовательности. К основным встроенным типам последовательностей относятся `list`, `tuple`, `range`, `str` и `bytes`.
- Последовательности также опционально могут реализовывать методы `count()`, `index()`, `__contains__()` и `__reversed__()` и другие.
- Операции, которые поддерживаются большинством последовательностей:
 - `x in s`, `x not in s` – находится ли элемент `x` в последовательности `s` (для строк и последовательностей байтов – является ли `x` подстрокой `s`)
 - `s + t` – конкатенация последовательностей
 - `s * n`, `n * s` – конкатенация `n` нерекурсивных копий последовательности `s`
 - `s[i]` – `i`-й элемент последовательности `s`
 - `s[i:j]` – срез последовательности `s` от `i` до `j`
 - `s[i:j:k]` – срез последовательности `s` от `i` до `j` с шагом `k`

- `len(s)` – длина последовательности
- `min(s)` – минимальный элемент последовательности
- `max(s)` – максимальный элемент последовательности
- `s.index(x[, i[, j]])` – индекс первого вхождения `x` (опционально – начиная с позиции `i` и до позиции `j`)
- `s.count(x)` – общее количество вхождений `x` в `s`
- `sum(s)` – сумма элементов последовательности
- Неизменяемые последовательности обычно реализуют операцию `hash(s)` – хеш-значение объекта.
- Большинство изменяемых последовательностей поддерживают следующие операции:
 - `s[i] = x` – элемент с индексом `i` заменяется на `x`
 - `s[i:j] = t`, `s[i:j:k] = t` – элементы с индексами от `i` до `j` (с шагом `k`) заменяются содержимым итерабельного объекта `t`
 - `del s[i:j]`, `del s[i:j:k]` – удаление соответствующих элементов из последовательности
 - `s.append(x)` – добавление `x` в конец последовательности
 - `s.clear()` – удаление всех элементов последовательности
 - `s.copy()` – нерекурсивная копия последовательности
 - `s.extend(t)` – добавление всех элементов итерабельного объекта в конец последовательности
 - `s.insert(i, x)` – вставка элемента `x` по индексу `i`
 - `s.pop()`, `s.pop(i)` – возврат значения по индексу `i` (по умолчанию – последний элемент) и удаление его из последовательности
 - `s.remove(x)` – удаление первого вхождения `x`
 - `s.reverse()` – разворот последовательности в обратном порядке
- *Списки* – это изменяемые последовательности, обычно используемые для хранения однотипных данных (хотя Python не запрещает хранить в них данные разных типов). Представлены классом `list`.
- Создание списков:
 - перечисление элементов в квадратных скобках;
 - использование списковых включений (тот же синтаксис, что и у рассмотренных ранее выражений-генераторов, но обрамляется квадратными скобками);
 - использование конструктора типа.
- Поддерживают все общие для всех и изменяемых последовательностей операции, и реализуют один дополнительный метод: `sort(*, key=None, reverse=None)` – сортирует список при помощи операции “<”. Опциональный параметр `key` – функция от одного аргумента, которая извлекает ключ для сортировки, `reverse` – сортировка в обратном порядке, если он равен `True`.
- *Кортежи* – это неизменяемые последовательности, обычно используемые, чтобы хранить разнотипные данные. Представлены классом `tuple`.
- Создание кортежей:
 - `()` – пустой кортеж;
 - перечисление элементов через запятую (если элемент один, после него всё равно должна стоять запятая);
 - использование конструктора типа.
- Поддерживают все общие для последовательностей операции.
- *Диапазоны* – неизменяемые последовательности чисел, которые задаются началом, концом и шагом. Представлены классом `range` (в Python 2 – `xrange`; `range` в Python 2 – это функция, которая возвращает список).
- Начало по умолчанию равно нулю, шаг – единице. Если задать нулевой шаг, будет выброшено исключение `ValueError`.
- Параметры конструктора должны быть целыми числами (либо экземпляры класса `int`, либо любой объект с методом `__index__`).
- Элементы диапазона `r` определяются по формуле $r[i] = \text{start} + \text{step} * i$, где $i \geq 0$ и $r[i] < \text{stop}$ для $\text{step} > 0$ или $r[i] > \text{stop}$ для $\text{step} < 0$.
- Поддерживает все общие для последовательностей операции, кроме конкатенации и повторения, а также, в версиях Python до 3.2, срезов и отрицательных индексов.

- *Строки* – неизменяемые последовательности кодов символов (в Python 3 – в кодировке Unicode, в Python 2 – в ASCII). Представлены классом `str`. В Python 2 также есть класс `unicode`, который представляет Unicode-строки подобно `str` в Python 3.
- Строковые литералы выделяются одинарными или двойными кавычками. Можно использовать утроенные кавычки для создания многострочных строк. Если перед строковым литералом стоит префикс `r`, то большинство escape-последовательностей игнорируются. В Python 2 префикс `u` задаёт Unicode-литерал.
- Если между двумя строковыми литералами нет ничего, кроме пробелов и переносов строк, они интерпретируются как один литерал.
- Строки поддерживают все общие для последовательностей операции, а также реализуют огромное количество собственных методов, которые описаны в документации: <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>
- Есть также две встроенные функции, которые работают со строками, состоящими из одного символа. Функция `ord(char)` возвращает код символа `char`, а функция `chr(code)` возвращает символ с кодом `code`.
- Две последовательности равны, если они имеют одинаковый тип, равную длину и соответствующие элементы обеих последовательностей равны.
- Последовательности одинаковых типов можно сравнивать. Сравнения происходят в лексикографическом порядке: последовательность меньшей длины меньше, чем последовательность большей длины, если же их длины равны, то результат сравнения равен результату сравнения первых отличающихся элементов.
- Функция может иметь произвольное количество аргументов. После всех позиционных параметров функции или вместо них (но перед теми, которые предполагается использовать как именованные) в её сигнатуре можно указать специальный аргумент с символом `*` перед именем. Тогда оставшиеся фактические параметры сохраняются в кортеже с этим именем.
- Также существует и обратная возможность. Если при вызове функции перед именем итерируемого объекта поставить символ `*`, то его элементы распаковываются в позиционные аргументы.

Закрепление материала

- Что такое последовательность?
- Какие методы обязана реализовать любая последовательность?
- Какие методы реализуют большинство последовательностей?
- Какие методы реализуют большинство изменяемых последовательностей?
- Какие вы знаете встроенные неизменяемые последовательности в Python?
- Какие вы знаете встроенные изменяемые последовательности в Python?
- Каким образом можно сравнивать последовательности?
- Как реализуется передача произвольного количества аргументов функции в Python?

Дополнительное задание

Задание

Напишите программу, которая вводит с клавиатуры последовательность чисел и выводит её отсортированной в порядке возрастания.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Создайте функцию от произвольного количества аргументов, которая вычисляет среднее арифметическое данных чисел. Вычислите при помощи неё среднее арифметическое двух заданных чисел и среднее арифметическое чисел из заданного диапазона.

Задание 2

Используя документацию, ознакомьтесь с методами класса `str`.

Задание 3

Напишите программу, которая вводит с клавиатуры текст и выводит отсортированные по алфавиту слова данного текста.

Задание 4

Ознакомьтесь при помощи документации с классами `namedtuple` и `deque` модуля `collections`.

Рекомендуемые ресурсы

Документация Python

<https://docs.python.org/3/glossary.html#term-sequence>

<https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#sequence-types-list-tuple-range>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#common-sequence-operations>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#immutable-sequence-types>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#mutable-sequence-types>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#lists>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#tuples>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#ranges>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#text-sequence-type-str>

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>

<https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#arbitrary-argument-lists>

<https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#unpacking-argument-lists>

<https://docs.python.org/3/library/collections.html>

Статьи в Википедии о ключевых понятиях, рассмотренных на этом уроке

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Список_\(информатика\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Список_(информатика))

https://ru.wikipedia.org/wiki/Строковый_тип

https://ru.wikipedia.org/wiki/Списковое_включение