

# Исключения

№ урока: 3 Курс: Python Essential

Средства обучения: Python 3; интегрированная среда разработки (PyCharm или Microsoft Visual Studio + Python Tools for Visual Studio)

## Обзор, цель и назначение урока

После завершения урока обучающиеся будут иметь представление об обработке ошибок и исключительных ситуаций и смогут пользоваться механизмом исключений в языке Python.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Иметь представление о разных видах ошибок и исключительных ситуаций
- Иметь представление о механизме исключений в языке Python
- Обрабатывать исключения
- Выбрасывать исключения
- Пользоваться стандартными классами исключений
- Создавать собственные исключения
- Пользоваться механизмом предупреждений

## Содержание урока

1. Исключения
2. Обработка исключений
3. Выброс исключений
4. Синтаксические ошибки
5. Пользовательские исключения
6. Предупреждения
7. LBYL и EAFP

## Резюме

- *Обработка исключительных ситуаций* или *обработка исключений* (англ. exception handling) — механизм языков программирования, предназначенный для описания реакции программы на ошибки времени выполнения и другие возможные проблемы (исключения), которые могут возникнуть при выполнении программы и приводят к невозможности (бессмысленности) дальнейшей отработки программой её базового алгоритма.
- Для обработки исключений в Python используется специальная конструкция try-except-else-finally.
- Основными блоками данной конструкции являются try и except.
- try задаёт область действия обработчика исключений. Если при выполнении операторов в данном блоке было выброшено исключение, их выполнение прерывается и управление переходит к одному из обработчиков. Если не возникло никакого исключения, блоки except пропускаются.
- Python автоматически генерирует исключения при возникновении ошибки времени выполнения.
- Код на Python может сгенерировать исключение при помощи ключевого слова raise. После него указывается объект исключения. Также можно указать класс исключения, в таком случае будет автоматически вызван конструктор без параметров. raise может выбрасывать в качестве исключений только экземпляры класса BaseException и его наследников, а также (в Python 2) экземпляры классов старого типа.
- После блока try должен следовать один или несколько блоков except (необязательно, если есть блок finally). После ключевого слова except указывается класс исключения, которое будет

обработано. Данный класс должен быть наследником BaseException (наследником которого является и Exception) либо классом старого типа. Данный обработчик будет перехватывать все исключения указанного класса и его наследников.

- Один обработчик может перехватывать несколько видов исключений. В таком случае передаётся кортеж классов (имена классов указываются через запятую в круглых скобках).
- Если необходимо в обработчике получить доступ к экземпляру исключения, то его можно привязать к имени при помощи ключевого слова `as`. Устаревшим синтаксисом, который в целях обратной совместимости поддерживается в Python 2, является указание после класса или кортежа классов исключений имени экземпляра через запятую.
- Последним из блоков `except` может быть стандартный обработчик, в котором не указываются никакие классы. Он не позволяет получить доступ к объекту-экземпляру.
- Блоки `except` обрабатываются сверху вниз и управление передаётся не больше, чем одному обработчику. Поэтому при необходимости по-разному обрабатывать исключения, находящиеся в иерархии наследования, сначала нужно указывать обработчики менее общих исключений, а затем – более общих. Также именно поэтому стандартный блок `except` может быть только последним. Причём если сначала расположить обработчики более общих исключений, то обработчики менее общих будут просто проигнорированы, а стандартный блок `except`, после которого следуют другие, является синтаксической ошибкой.
- Если ни один из заданных блоков `except` не перехватывает возникнувшее исключение, то оно будет перехвачено ближайшим внешним блоком `try/except`, в котором есть соответствующий обработчик. Если же программа не перехватывает исключение вообще, то интерпретатор завершает выполнение программы и выводит информацию об исключении в стандартный поток ошибок `sys.stderr`. Из этого правила есть два исключения:
  - Если исключение возникло в деструкторе объекта, выполнение программы не завершается, а в стандартный поток ошибок выводится предупреждение “Exception ignored” с информацией об исключении.
  - При возникновении исключения `SystemExit` происходит только завершение программы без вывода информации об исключении на экран (не касается предыдущего пункта, в деструкторе поведение данного исключения будет таким же, как и остальных).
- Для того, чтобы в обработчике исключения выполнить определённые действия, а затем передать исключение дальше, на один уровень обработчиков выше (то есть, выбросить то же самое исключение ещё раз), используется ключевое слово `raise` без параметров.
- В Python 3 при выбросе исключения в блоке `except`, старое исключение сохраняется в атрибуте данных `__context__` и если новое исключение не обработано, то будет выведена информация о том, что новое исключение возникло при обработке старого («During handling of the above exception, another exception occurred:»). Также можно связывать исключения в одну цепь или заменять старые новыми. Для этого используется конструкция `raise новое_исключение from старое_исключение` либо `raise новое_исключение from None`. В первом случае указанное исключение сохраняется в атрибуте `__cause__` и атрибут `__suppress_context__` (который подавляет вывод исключения из `__context__`) устанавливается в `True`. Тогда, если новое исключение не обработано, будет выведена информация о том, что старое исключение является причиной нового («The above exception was the direct cause of the following exception:»). Во втором случае `__suppress_context__` устанавливается в `True` и `__cause__` в `None`. Тогда при выводе исключения оно, фактически, будет заменено новым (хотя старое исключение всё ещё хранится в `__context__`).
- В Python 2 нет сцепления исключений. Любое исключение, выброшенное в блоке `except`, заменяет старое.
- Следующим необязательным блоком является `else`. Операторы внутри него выполняются, если никакое исключение не возникло. Он предназначен для того, чтобы отделить код, который может вызвать исключение, которое должно быть обработано в данном блоке `try/except`, от кода, который может вызвать исключение того же класса, которое должно быть перехвачено на уровне выше, и свести к минимуму количество операторов в блоке `try`.
- Последним необязательным блоком является `finally`. Операторы внутри него выполняются независимо от того, возникло ли какое-либо исключение. Он предназначен для выполнения так называемых `cleanup actions`, то есть действий по очистке: закрытие файлов, удаление временных объектов и т.д. Если исключение не было перехвачено ни одним из блоков `except`,

то оно заново выбрасывается интерпретатором после выполнения действий в блоке `finally`. Блок `finally` выполняется перед выходом из оператора `try/except` всегда, даже если одна из его веток содержит оператор `return` (когда оператор `try/except` находится внутри функции), `break` или `continue` (когда оператор `try/except` находится внутри цикла) или возникло другое необработанное исключение при обработке данного исключения.

- Исключения могут принимать в качестве параметра конструктора любые неименованные аргументы. Они помещаются в атрибуте данных `args` в виде кортежа (неизменяемого списка). Чаще всего используется один строковый параметр, который содержит сообщение об ошибке. Во всех исключениях определён метод `__str__`, который по умолчанию вызывает `str(self.args)`. В Python 2 также имеется атрибут `message`, в который помещается `args[0]`, если `len(args) == 1`.
- В Python 2 стандартные классы исключений описаны в модуле `exceptions`, однако его не нужно импортировать явно и все имена классов доступны в `__builtins__` автоматически. В Python 3 этот модуль упразднён.
- Стандартные классы исключений:
  - Базовые:
    - `BaseException` – базовый класс для всех исключений.
    - `Exception` – класс-наследник `BaseException`, базовый класс для для всех стандартных исключений, которые не указывают на обязательное завершение программы, и всех пользовательских исключений.
    - `StandardError` (Python 2) – базовый класс для всех встроенных исключений, кроме `StopIteration`, `GeneratorExit`, `KeyboardInterrupt` и `SystemExit`.
    - `ArithmeticError` – базовый класс для всех исключений, связанных с арифметическими операциями.
    - `BufferError` – базовый класс для исключений, связанных с операциями над буфером.
    - `LookupError` – базовый класс для исключений, связанных с неверным ключом или индексом коллекции.
    - `EnvironmentError` (Python 2) – базовый класс для исключений, связанных с ошибками, которые происходят вне интерпретатора Python. В Python 3 его роль выполняет `OSError`.
  - Некоторые из конкретных стандартных исключений:
    - `AssertionError` – провал условия в операторе `assert`.
    - `AttributeError` – ошибка обращения к атрибуту.
    - `FloatingPointError` – ошибка операции над числами с плавающей точкой.
    - `ImportError` – ошибка импортирования модуля или имени из модуля.
    - `IndexError` – неверный индекс последовательности (например, списка).
    - `KeyboardInterrupt` – завершение программы путём нажатия `Ctrl+C` в консоли.
    - `MemoryError` – нехватка памяти.
    - `NameError` – имя не найдено.
    - `NotImplementedError` – действие не реализовано. Предназначено, среди прочего, для создания абстрактных методов.
    - `OSError` – системная ошибка.
    - `OverflowError` – результат арифметической операции слишком большой, чтобы быть представлен.
    - `RuntimeError` – общая ошибка времени выполнения, которая не входит ни в одну из категорий.
    - `SyntaxError` – ошибка синтаксиса.
    - `IndentationError` – подкласс `SyntaxError` – неверный отступ.
    - `TabError` – подкласс `IndentationError` – смешанное использование символов табуляции и пробелов.
    - `SystemError` – некритичная внутренняя ошибка интерпретатора. При возникновении данного исключения следует оставить отчёт об ошибке на сайте <https://bugs.python.org/>
    - `SystemExit` – исключение, которое генерируется функцией `sys.exit()`. Служит для завершения работы программы.
    - `TypeError` – ошибка несоответствия типов данных.

- `UnboundLocalError` – подкласс `NameError` – обращение к несуществующей локальной переменной.
  - `ValueError` – генерируется, когда функции или операции передан объект корректного типа, но с некорректным значением, причём эту ситуацию нельзя описать более точным исключением, таким как `IndexError`.
  - `ZeroDivisionError` – деление на ноль.
- Ошибка синтаксиса возникает, когда синтаксический анализатор Python сталкивается с участком кода, который не соответствует спецификации языка и не может быть интерпретирован. Поскольку, в случае синтаксической ошибки в главном модуле, она возникает до начала выполнения программы и не может быть перехвачена, учебник для начинающих в документации языка Python даже разделяет синтаксические ошибки и исключения. Однако `SyntaxError` – это тоже исключение, которое наследуется от `Exception`, и существуют ситуации, когда оно может возникнуть во время исполнения и быть обработано, а именно:
  - ошибка синтаксиса в импортируемом модуле;
  - ошибка синтаксиса в коде, который представляется строкой и передаётся функции `eval` или `exec`.
- Можно создавать собственные исключения. Они должны быть наследниками класса `Exception`. Принято называть исключения так, что имя их класса заканчивается словом `Error`.
- *Предупреждения* обычно выводятся на экран в ситуациях, когда не гарантируется ошибочное поведение и программа, как правило, может продолжать работу, однако пользователя следует уведомить о чём-либо.
- Базовым классом для предупреждений является `Warning`, который наследуется от `Exception`.
- Базовым классом-наследником `Warning` для пользовательских предупреждений является `UserWarning`.
- В модуле `warning` собраны функции для работы с предупреждениями. Основной является функция `warn`, которая принимает один обязательный параметр `message`, который может быть либо строкой-сообщением, либо экземпляром класса или подкласса `Warning` (в таком случае параметр `category` устанавливается автоматически) и два опциональных параметра: `category` (по умолчанию – `UserWarning`) – класс предупреждения и `stacklevel` (по умолчанию – 1) – уровень вложенности функций, начиная с которого необходимо выводить содержимое стека вызовов (полезно, например, для функций-обёрток для вывода предупреждений, где следует задать `stacklevel=2`, чтобы предупреждение относилось к месту вызова данной функции, а не самой функции).
- *LBYL* (*Look Before You Leap* – «семь раз отмерь, один раз отрежь») – стиль, который характеризуется наличием множества проверок и условных операторов. В контексте утиной типизации может означать проверку наличия необходимых атрибутов при помощи функции `hasattr`.
- *EAFP* (*Easier to Ask for Forgiveness than Permission* – «проще попросить прощения, чем разрешения») – стиль, который характеризуется наличием блоков `try/except`. В контексте утиной типизации – написание кода исходя из предположения, что данный объект реализует необходимый интерфейс, и обработка исключения `AttributeError` в противном случае.

### Закрепление материала

- Что такое исключительная ситуация (исключение)?
- Какой оператор в Python предназначен для обработки исключений?
- Какие его основные блоки? Какое их назначение?
- Какой оператор в Python предназначен для выброса исключений?
- Чем отличается создание объекта исключения от выброса исключения?
- Каким образом можно получить экземпляр обрабатываемого исключения?
- Каким образом задать одинаковый обработчик для нескольких разных исключений?
- От какого класса наследуются все исключения?
- Что такое сцепление исключений?
- Что такое синтаксическая ошибка?
- Что такое предупреждение и как его сгенерировать?

## Дополнительное задание

### Задание

Опишите свой класс исключения. Напишите функцию, которая будет выбрасывать данное исключение, если пользователь введёт определённое значение, и перехватите это исключение при вызове функции.

## Самостоятельная деятельность учащегося

### Задание 1

Выучите основные стандартные исключения, которые перечислены в данном уроке.

### Задание 2

Напишите программу-калькулятор, которая поддерживает следующие операции: сложение, вычитание, умножение, деление и возведение в степень. Программа должна выдавать сообщения об ошибке и продолжать работу при вводе некорректных данных, делении на ноль и возведении нуля в отрицательную степень.

### Задание 3

Опишите класс сотрудника, который включает в себя такие поля, как имя, фамилия, отдел и год поступления на работу. Конструктор должен генерировать исключение, если заданы неправильные данные. Введите список работников с клавиатуры. Выведите всех сотрудников, которые были приняты после заданного года.

## Рекомендуемые ресурсы

### Документация Python 3

Информация о механизме исключений

<https://docs.python.org/3/tutorial/errors.html>

<https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html#exceptions-are-classes-too>

<https://docs.python.org/3/reference/executionmodel.html#exceptions>

Встроенные исключения

<https://docs.python.org/3/library/exceptions.html>

Модуль warnings

<https://docs.python.org/3/library/warnings.html>

### Документация Python 2

Информация о механизме исключений

<https://docs.python.org/2/tutorial/errors.html>

<https://docs.python.org/2/tutorial/classes.html#exceptions-are-classes-too>

<https://docs.python.org/2/reference/executionmodel.html#exceptions>

Встроенные исключения

<https://docs.python.org/2/library/exceptions.html>

Модуль warnings

<https://docs.python.org/2/library/warnings.html>

Статьи в Википедии о ключевых понятиях, рассмотренных на этом уроке

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Обработка\\_исключений](https://ru.wikipedia.org/wiki/Обработка_исключений)