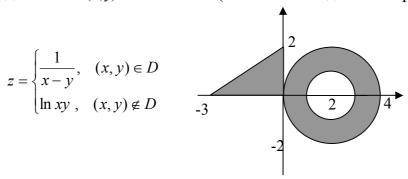
Лабораторная работа №3. Разветвляющиеся вычислительные процессы.

Разработать алгоритм и составить по нему программу для вычисления значений функции z = f(x,y) в зависимости от попадания точки с координатами (x,y) в область D (область D выделена серым цветом):



В задаче требуется вычислить функцию, вид которой зависит от координат точки координатной плоскости. Если точка с координатами (x,y) попадает в область D, то вычисляется первая часть функции (в алгоритме – блок 1), в противном случае — вторая часть (блок 2). Процесс написания алгоритма разобьем на четыре этапа:

написание основного алгоритма решения задачи;

определение условия принадлежности точки области *D*;

написание вспомогательных алгоритмов вычисления каждой части заданной функции;

написание полного алгоритма решения исходной задачи и соответствующей программы.

Обозначения в алгоритме: ФНО – функция не определена.

Рассмотрим отдельно этапы алгоритма.

1. Запишем основной алгоритм решения задачи:

объявление вещ: x, y, z ввод x, y если $(x, y) \in D$ блок 1 иначе блок 2 все если

- 2. Так как одна и та же точка не может принадлежать двум непересекающимся областям одновременно, разобьем область D на две области: D_1 (треугольник) и D_2 (кольцо). Математическое определение условий:
- а) $(x,y) \in D_1$. Найдем уравнение прямой, проходящей через точки с координатами (-3;0) и (0;2). Запишем уравнение прямой в общем виде y = kx + b.

$$\begin{cases} 0 = k \cdot (-3) + b \\ 2 = k \cdot 0 + b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = \frac{2}{3} \\ b = 2 \end{cases}$$

Таким образом, уравнение прямой $y = \frac{2}{3}x + 2$.

$$(x, y) \in D_1 \Rightarrow (x \ge -3 \ u \ x \le 0) \ u \ (y \ge 0 \ u \ y \le \frac{2}{3} x + 2).$$

b) $(x,y) \in D_2$. Определим уравнение окружности с центром в точке (2,0) радиуса R=2: $(x-2)^2+y^2=4$ (внешняя окружность). Определим уравнение окружности с центром в точке (2,0) радиуса R=1: $(x-2)^2+y^2=1$ (внутренняя окружность). Так как область D_2 находится внутри кольца, включая его границы, то условием принадлежности точки (x,y) области D_2 будут неравенства: $(x-2)^2+y^2\leq 4$, $(x-2)^2+y^2\geq 1$.

$$(x,y) \in D_2 \Rightarrow (x-2)^2 + y^2 \le 4 u (x-2)^2 + y^2 \ge 1.$$

 $(x,y) \in D \Leftrightarrow (x,y) \in D_1 \quad u\pi u \quad (x,y) \in D_2$

3. Вычислительные алгоритмы, соответствующие блокам 1,2:

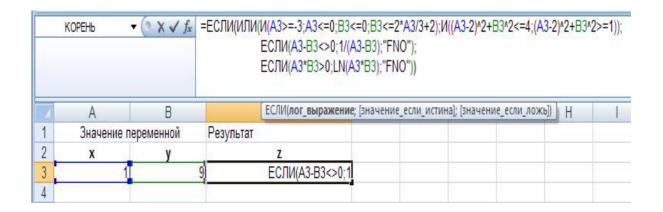
```
Блок 1 Блок 2 если x-y \neq 0 если xy > 0 z=1/(x-y) z=\ln(xy) печать x, y, z иначе «ФНО» «ФНО» все если все если
```

Написать программу, соответствующую алгоритму:

Алгоритм

```
объявление переменных вещ: х, у, z
     если (((x \ge -3 и x \le 0) и (y \ge 0 и y \le 2*x/3+2)) или
            ((x-2)*(x-2)+y*y \le 4 \text{ if } (x-2)*(x-2)+y*y \ge 1)
          если x-y \neq 0
              z=1/(x-y)
              печать х, у, г
          иначе
             «ФНО»
          все если
     иначе
          если x*y > 0
             z=ln(x*y)
             печать х, у, z
          иначе
             «ФНО»
          все если
      все если
```

Примечание. В качестве тестового примера можно ввести значения x=1, y=1 и x=3, y=5.



2	A	В	С	D
1	Значение переменной		Результат	
2	x	у	Z	
3	1	1	FNO	
4		72	.,60	
5	3			

Решение на VBA.

```
Dim x, y, z As Single
x = Range("a3").Value
y = Range("b3").Value
If (x \ge -3 \text{ And } x \le 0 \text{ And } y \ge 0 \text{ And } y \le 2/3 * x + 2) Or ((x - 2)^2 + y^2)
<= 4 And (x - 2) ^2 + y ^2 >= 1) Then
  If x - y \Leftrightarrow 0 Then
     z = 1 / (x - y)
     Range("c4"). Value = z
     Range("c4"). Value = "Деление на 0"
  End If
Else
  If x * y > 0 Then
     z = Log(x * y)
     Range("c4"). Value = z
     Range("c4"). Value = "Аргумент логарифма меньше или равен 0"
  End If
End If
```

Задание. Разработать алгоритм и составить по нему программу для вычисления значений функции z = f(x,y) в зависимости от попадания точки с

координатами (х,у) в область D. Область D выделена серым цветом.

