АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «АКАДЕМИЯ ТОП»

Тема: Разработка проекта «Система онлайн - бронирования билетов в кинотеатр»

Преподаватель: Рослова О.А

Участники проекта: Белов Е.В Вакула Я.Г Сухинин А.В

Санкт-Петербург **2025**

Оглавление

Введе	ение:	3
Цель	проекта:	4
Задач	ни проекта:	4
Проег	ктирование:	5
ER	R Диаграмма:	5
Оп	писание сущностей:	6
	1. Пользователь (User) Лицо, создающее бронирования	6
	2. Бронирование (Booking) Хранит дату заказа, сумму и статус оплаты.	6
	3. Билет (Ticket) Отвечает за место и цену билета.	6
	4. Ceaнc (Screening) Определяет конкретный показ фильма	7
	5. Зал (Cinema Hall) Организует размещение зрителей	7
	6. Фильм (Movie) Предоставляет информацию для расписания.	7
	7. Роль (Roles) Определяет роли пользователей, например администратор, пользователь и т.п	8
	8. Тип зала (HallType) Определяет тип зала и повышает стоимость	8
Норм	гализация базы данных "Кинотеатр" до 3NF	9
Ис	ходная ненормализованная таблица	9
Пе	ервая нормальная форма (1NF)	10
Вт	орая нормальная форма (2NF)	11
Тр	етья нормальная форма (3NF)	12
Опис	ание таблиц	14
1.	User	14
2.	Movie	14
3.	Hall_Type	14
4.	Cinema_Hall	14
5.	Screening	15
6.	Booking	15
7.	Ticket	16
8.	Роли	16
Ин	ндексы	16
Диагр	рамма	17
До	полнительные функции:	17
Интер	рфейс программы	18
Ин	ттерфейс:	18
	1. Вход	18
	2. Фильмы/Добавление фильмов	19
	3.Сеансы	20
	4. Добавнеие Пользователей	21
	5.Создание бронирования	22
Тести	ирование системы	23
Te	ст-кейс 1: Вход администратора в систему	23
Te	ст-кейс 2: Вход обычного пользователя без регистрации	23
Te	ст-кейс 3: Добавление нового фильма администратором	24
Выво)д:	25
Припа	ожение с колом:	26

Ввеление:

В настоящее время наблюдается активное развитие цифровых технологий в сфере услуг и развлечений. Особенно это касается киноиндустрии, где традиционные способы бронирования билетов через кассы постепенно

Уступают место онлайн системам. Как студент, изучающий информационные технологии, я вижу практическую значимость в разработке подобных систем, поскольку они не только решают конкретные бизнес задачи, но и позволяют применить полученные в университете знания на практике.

Современные потребители привыкли к возможности быстрого и удобного получения услуг через интернет. Это касается бронирования билетов в кино — пользователи хотят иметь возможность выбрать фильм, время сеанса и места в зале без необходимости личного посещения кинотеатра. Такие системы особенно востребованы в крупных городах, где ценность времени значительно высока.

С технической точки зрения, разработка системы бронирования билетов представляет интерес позиции проектирования архитектуры базы данных, реализации бизнес логики и создания удобного пользовательского интерфейса. Это комплексная задача, требующая понимания принципов работы с базами данных, организации многопользовательского доступа и обеспечения целостности информации.

Для нас этот проект является возможностью продемонстрировать умение работать с современными технологиями. NET и SQL Server, а также показать способность к полноценной разработке программного обеспечения — от проектирования базы данных до реализации функциональности и тестирования. Полученный опыт будет полезен в дальнейшей профессиональной деятельности в области разработки программного обеспечения.

Цель проекта:

Разработать консольное приложение для онлайн бронирования билетов в кинотеатр, позволяющее пользователям просматривать расписание сеансов, бронировать билеты, управлять бронированиями и просматривать информацию о фильмах и залах.

Задачи проекта:

- 1. Разработать нормализованную базу данных (3 НФ) с использованием MS SQL Server.
 - 2. Какие объекты будут(3шт)
 - 3. Реализовать консольный интерфейс с меню и очисткой экрана.
 - а. С использованием языка программирования С#
 - b. IDE visual studio
- 4. Обеспечить CRUD-операции для основных сущностей с использование технологий ADO.net DAPPER
 - 5. Реализовать несколько видов выборок с фильтрацией и сортировкой.
 - 6. Протестировать
 - 7. Отчет о работе
 - 8. Презентация

Проектирование:

В данной системе предусмотрено 8 концептуальных объектов (сущностей) – бронирование, пользователь, сеанс, зал, билет, фильм, тип зала, тип пользователя.

ER Диаграмма:

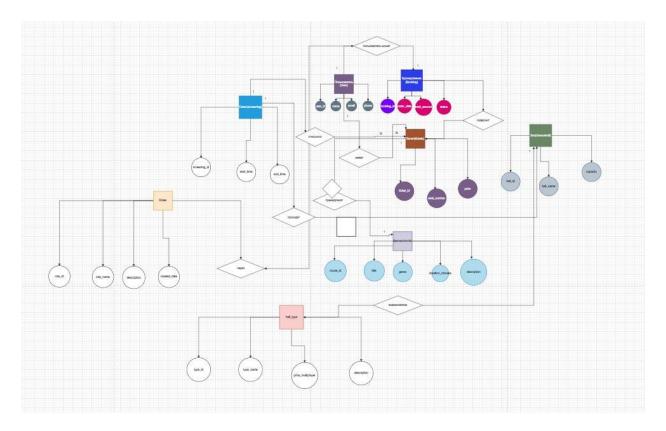


Рис. 1 – ER Диаграмма

Описание сущностей:

1. Пользователь (User) Лицо, создающее бронирования.

Атрибуты:

- user_id
- name
- email
- phone
- role_id

Имеет несколько бронирований (1 ко многим). email и phone используются для контактов и уведомлений.

Через бронирования связан с билетами.

2. Бронирование (Booking) Хранит дату заказа, сумму и статус оплаты.

Атрибуты:

- booking_id
- user_id
- screening_id
- booking_date
- total_price
- status

Связано с одним пользователем (1 к 1 у пользователя, 1 ко многим у бронирования).

Содержит много билетов (1 ко многим).

Центральная сущность для покупки билетов.

3. Билет (Ticket) Отвечает за место и цену билета.

Атрибуты:

- ticket_id
- booking_id
- seat_number
- price.

Принадлежит одному бронированию (N к 1).

Относится к одному сеансу (N к 1).

Формирует состав заказа.

4. Ceanc (Screening) Определяет конкретный показ фильма.

Αтр	эиб	уты	

- screening_id
- movie_id
- hall_id
- start_time
- end_time

Присваивается одному фильму (N к 1).

Проходит в одном зале (N к 1).

Связан с билетами (1 ко многим), определяет время и место просмотра.

5. Зал (Cinema Hall) Организует размещение зрителей.

Атрибуты:

- hall_id
- hall_name
- hall_type

Связан с несколькими сеансами (1 ко многим).

Ограничивает количество и нумерацию мест.

6. Фильм (Movie) Предоставляет информацию для расписания.

Атрибуты:

- movie_id
- title
- description
- duration
- genre
- release_date
- rating

Имеет несколько сеансов (1 ко многим).

Через сеансы связан с билетами и залами.

Связи между сущностями Пользователь —>Бронирование —>Билет —> Сеанс —> Зал Сеанс относится к Фильму

Зал содержит места для Сеанса и участвует в бронировании через билеты.

7. Роль (Roles) Определяет роли пользователей, например администратор, пользователь и т.п.

Атрибуты:

- role_id
- role_name
- description
- created_date

8. Тип зала (HallType) Определяет тип зала и повышает стоимость

Атрибуты:

- hall_type_id
- type_name
- capacity
- price_per_seat

Нормализация базы данных "Кинотеатр" до 3NF

Исходная ненормализованная таблица

Таблица: CinemaData (до нормализации)

Sessio	MovieTi	Gen	Dura	HallN	Capa	DateT	Customer	SeatsB	Total	Customer	Ticke
nID	tle	re	tion	ame	city	ime	Name	ooked	Price	Phone	tIDs
1	Аватар	Sci	180	Зал 1	100	20240	Иван	3	1050.	+791612	101,
	_	Fi				120	Иванов		00	34567	102,
						14:00					103
1	Аватар	Sci	180	Зал 1	100	20240	Петр	2	700.0	+791698	104,
		Fi				120	Петров		0	76543	105
						14:00	_				
2	Оппенг	Dra	180	Зал 2	80	20240	Мария	4	1200.	+791655	201,
	еймер	ma				120	Сидоров		00	54433	202,
						16:30	a				203,
											204

Проблемы:

- Повторяющиеся данные о фильмах и залах
- Частичные зависимости
- Транзитивные зависимости
- Аномалии обновления, удаления, вставки

Первая нормальная форма (1NF)

Table: User

user_id	name	email	phone
1	Иван Петров	ivan@gmail.com	+79151112233
2	Мария Сидорова	Maria@mail.ru	+79152223344

Table: Booking

booking_id	order_date	total_amount	status
101	20240115	1500.00	confirmed
102	20240116	800.00	pending

Table: Ticket

ticket_id	seat_number	price
1001	A1	500.00
1002	A2	500.00
1003	A3	500.00

Table: Screening

screening_id	start_time	end_time
501	20240120 18:00	20240120 20:30
502	20240120 19:00	20240120 21:00

Table: Movie

movie_id	title	genre	duration_minutes	description
10	Интерстеллар	фантастика	150	Описание фильма
11	Остров проклятых	триллер	138	Описание фильма

Table: Cinema_Hall

hall_id	hall_name	capacity	hall_type	type_multiplier
1	Зал 1	100	стандарт	1.00
2	Зал 2	50	VIP	1.50

Вторая нормальная форма (2NF)

Table: User

user_	id	name	email	phone
1		Иван Петров	ivan@gmail.com	+79151112233

Table: Booking

booking_id	order_date	total_amount	status
101	20240115	1500.00	confirmed

Table: Ticket

ticket_id	seat_number	price
1001	A1	500.00

Table: Screening

screening_id	start_time	end_time
501	20240120 18:00	20240120 20:30

Table: Movie

movie_id	title	genre	duration_minutes	description
10	Интерстеллар	фантастика	150	Описание фильма

Table: Hall_Type

type_id	type_name	price_multiplier	description
1	стандарт	1.00	Стандартный кинозал
2	VIP	1.50	Зал повышенной комфортности

Table: Cinema_Hall

hall_id	hall_name	capacity
1	Зал 1	100
2	Зал 2	50

Третья нормальная форма (3NF)

Table: User

user_id	name	email	phone
1	Иван Петров	ivan@gmail.com	+79151112233

Table: Role

role_id	role_name	description	created_date
1	client	Обычный пользователь	20240101
2	admin	Администратор системы	20240101

Table: User_Role

user_id	role_id	assigned_date
1	1	20240115

Table: Booking

booking_id	order_date	total_amount	status	user_id
101	20240115	1500.00	confirmed	1

Table: Ticket

ticket_id	seat_number	price	booking_id	screening_id
1001	A1	500.00	101	501

Table: Screening

screening_id	start_time	movie_id	hall_id	base_price
501	20240120 18:00	10	1	500.00

Table: Movie

movie_id	title	genre	duration_minutes	description
10	Интерстеллар	фантастика	150	Описание фильма

Table: Hall_Type

type_id	type_name	price_multiplier	description
1	стандарт	1.00	Стандартный кинозал
2	VIP	1.50	Зал повышенной комфортности

Table: Cinema_Hall

hall_id	hall_name	capacity	type_id
1	Зал 1	100	1
2	Зал 2	50	2

Устраненные проблемы:

- 1. Повторяющиеся данные информация о фильмах, залах, клиентах хранится однократно
- 2. Аномалии обновления изменение жанра в одном месте
- 3. Аномалии удаления удаление брони не затрагивает данные о клиентах
- 4. Аномалии вставки можно добавлять фильмы без сеансов

Описание таблиц

1. User

Назначение: Хранение информации о зарегистрированных пользователях системы.

user_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
name	NVARCHAR(100)	NOT NULL	
email	NVARCHAR(255)	UNIQUE	NOT NULL
phone	NVARCHAR(20)		

2. Movie

Назначение: Каталог фильмов, доступных для показа в кинотеатре.

movie_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
title	NVARCHAR(255)	NOT NULL	
genre	NVARCHAR(100)		
duration_minutes	INT		
description	NTEXT		

3. Hall_Type

Назначение: Справочник типов кинозалов с коэффициентами цены.

type_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
type_name	NVARCHAR(50)	NOT NULL	
price_multiplier	DECIMAL(3,2)	NOT NULL	DEFAULT 1.00
description	NTEXT		

4. Cinema_Hall

Назначение: Информация о физических кинозалах кинотеатра.

hall_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
hall_name	NVARCHAR(100)	NOT NULL	
capacity	INT	NOT NULL	
type_id	INT		
FOREIGN KEY	(type_id)	REFERENCES	Hall_Type(type_id)

5. Screening

Назначение: Расписание сеансов.

screening_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY		
start_time	DATETIME	NOT NULL			
end_time	DATETIME	NOT NULL			
movie_id	INT				
hall_id	INT				
FOREIGN KEY	(movie_id)	REFERENCES	Movie(movie_id)	ON	DELETE
					CASCADE
FOREIGN KEY	(hall_id)	REFERENCES	Cinema_Hall(hall_id)	ON	

6. Booking

Назначение: Информация о бронированиях пользователей.

booking_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY	
			KEY	
order_date	DATETIME	NOT NULL		
total_amount	DECIMAL(10,2)	NOT NULL		
status	NVARCHAR(20)	CHECK(status IN	DEFAULT	
		('pending',	'pending'	
		'confirmed',		
		'cancelled'))		
user_id	INT			
FOREIGN KEY	(user_id)	REFERENCES	User	ON
				DELETE
				CASCADE

7. Ticket
Назначение: Детальная информация о билетах в рамках бронирования

ticket_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
seat_number	NVARCHAR(10)	NOT NULL	
price	DECIMAL(10,2)	NOT NULL	
base_price	DECIMAL(10,2)	NOT NULL	
final_price	DECIMAL(10,2)	NOT NULL	
booking_id	INT		
screening_id	INT		
FOREIGN KEY	(booking_id)	REFERENCES	
Booking(booking_id)	ON DELETE		
	CASCADE		
FOREIGN KEY	(screening_id)	REFERENCES	
Screening(screening_id)	ON DELETE		
	CASCADE		

8. Роли

role_id	INT	IDENTITY(1,1)	PRIMARY KEY
role_name	NVARCHAR(50)	NOT NUL	UNIQUE
description	NVARCHAR(200)		
created_date	DATETIME2	DEFAULT	GETDATE()

Индексы

INDEX	idx_user_email	ON	User
INDEX	idx_screening_time	ON	Screening(start_time)
INDEX	idx_booking_date	ON	Booking(order_date)
INDEX	idx_ticket_seat	ON	Ticket(seat_number,
			screening_id)

Диаграмма

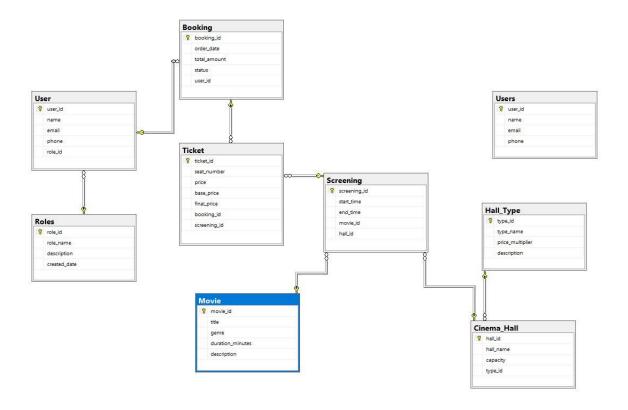


Рис. 2 - Диаграмма

Дополнительные функции:

- 1. Валидация ввода данных
- 2. Проверка доступности мест
- 3. Автоматический расчет стоимости
- 4. Подтверждение бронирований
- 5. История бронирований

Интерфейс программы

Интерфейс:

1. Вход

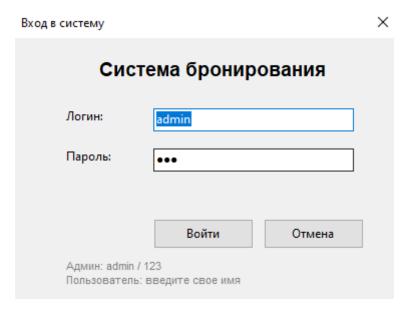


Рис.3 – Вход в систему

Упрощенный вход для пользователей: Администратор: admin / 123 (полный доступ) Обычный пользователь: любое имя (например: Иван, Мария) - без регистрации

Для администратора: запустите приложение. Введите admin / 123 Получите полный доступ ко всем функциям.

Для обычного пользователя: запустите приложение. Введите любое имя (например: Петр) Получите доступ только к фильмам и бронированиям

Ключевые особенности:

- Простота: Пользователи могут войти без регистрации
- Безопасность: Административные функции полностью скрыты
- Удобство: Интерфейс адаптируется под роль пользователя
- Гибкость: Автоматическое создание временных пользователей

2. Фильмы/Добавление фильмов

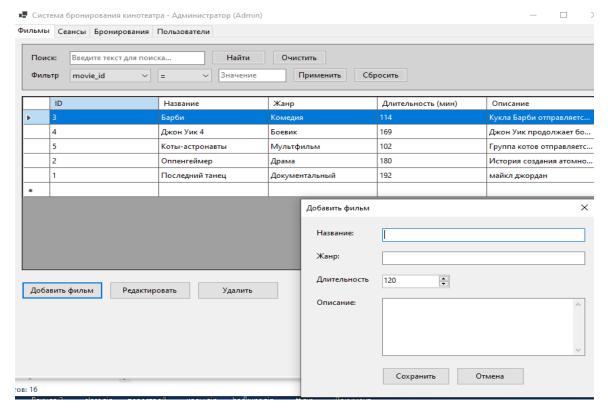


Рис.4 – Добавление фильмов

Просматривать и управлять фильмами:

- Видеть список всех фильмов с ID, названием, жанром, длительностью и описанием
- Добавлять новые фильмы
- Редактировать существующие фильмы
- Удалять фильмы

Работать с данными:

- Искать фильмы через поисковую строку
- Фильтровать фильмы по различным параметрам (например, по movie id)
- Переходить к управлению сеансами, бронированиями и пользователями через верхнее меню

Интерфейс показывает:

- Таблицу с 6 фильмами разных жанров
- Инструменты для поиска и фильтрации
- Кнопки управления (Добавить/Редактировать/Удалить)

3.Сеансы

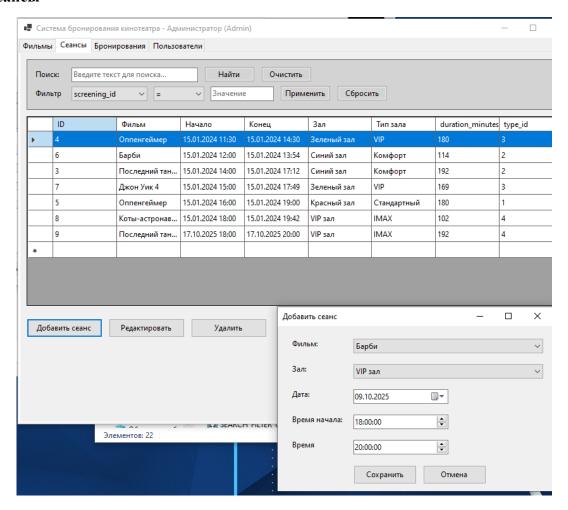


Рис.5 – Сеансы, добавление сеансов

Основные функции:

- Просматривать список всех бронирований в таблице
- Видеть развернутую информацию по первому бронированию
- Создавать новые бронирования для клиентов
- Отменять существующие брони

Создание нового бронирования:

- Выбор пользователя из системы
- Выбор конкретного сеанса (фильма)
- Указание количества билетов
- Автоматический расчет общей стоимости

4. Добавление Пользователей

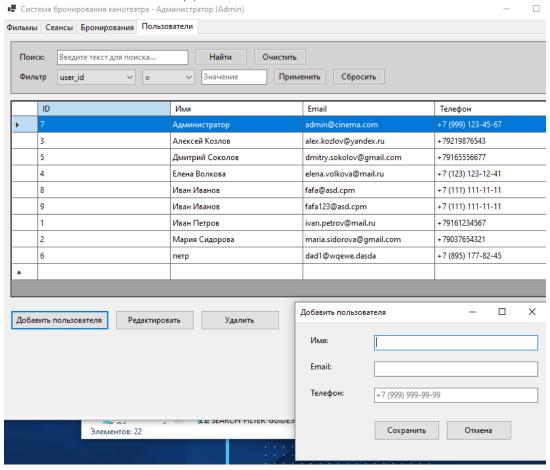


Рис.6 – Добавление пользователей

Просмотр пользователей:

- Видит список всех зарегистрированных пользователей
- В таблице отображается ID, имя, email и телефон

Управление пользователями:

- Добавление новых пользователей
- Редактирование данных существующих пользователей
- Удаление пользователей

Особенности интерфейса:

Форма добавления пользователя:

- Поля для ввода имени, email и телефона
- Маска для телефона

5.Создание бронирования

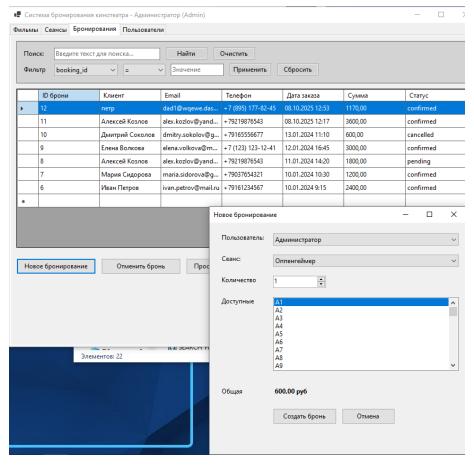


Рис.7 – Создание бронирования

Просмотр бронирований:

- Таблица со всеми бронированиями
- Отображение ID, клиента, контактов, даты, суммы и статуса
- Разные статусы: confirmed, pending, cancelled

Управление бронированиями:

- Создание новых бронирований
- Отмена существующих броней
- Просмотр деталей бронирований

Поиск и фильтрация:

- Поиск по любым данным в таблице
- Фильтрация по ID бронирования

Создание нового бронирования:

Выбор мест:

- Показывает доступные места в зале (А1-А9)
- Автоматический расчет общей суммы (600 руб)

Тестирование системы

Тест-кейс 1: Вход администратора в систему

Идентификатор	TC_01
Описание	Функция предназначена для авторизации администратора в системе с полным доступом к функционалу
Вводные данные	Имя пользователя Пароль
Обработка	Ввести имя пользователя Ввести пароль Нажать кнопку входа
Выходные данные	 Пользователь получает полный доступ Отображается интерфейс администратора с верхним меню
Сообщения об ошибках	"Введено неправильное имя пользователя или пароль"
Требования к функционалу	Может использовать только пользователь с правами администратора

Тест-кейс 2: Вход обычного пользователя без регистрации

Идентификатор	TC_02
Описание	Функция предназначена для упрощенного входа обычного пользователя без процедуры регистрации
Вводные данные	Имя пользователя – любое произвольное имя Пароль – не требуется
Обработка	Ввести любое имя пользователя Нажать кнопку входа
Выходные данные	 Пользователь получает доступ только к функциям просмотра фильмов и бронирования билетов Административные функции скрыты от пользователя Система автоматически создает временного пользователя
Сообщения об ошибках	Сообщения об ошибке не ожидается
Требования к функционалу	Может использовать любой пользователь без предварительной регистрации

Тест-кейс 3: Добавление нового фильма администратором

Идентификатор	TC_03
Описание	Функция предназначена для добавления нового фильма в
	каталог кинотеатра администратором системы
Вводные данные	Название фильма – обязательное поле
	Жанр – опциональное поле
	Длительность – опциональное поле
	Описание – опциональное поле
Обработка	Авторизоваться как администратор
	Перейти в раздел "Фильмы"
	Нажать кнопку "Добавить фильм"
	Заполнить обязательные и опциональные поля данными
	Подтвердить добавление
Выходные данные	• Новый фильм появляется в таблице фильмов с
	присвоенным movie id
	• Фильм становится доступен для создания сеансов
	• Данные сохраняются в таблице Movie базы данных
Сообщения об	• "Название фильма не может быть пустым"
ошибках	• "Ошибка при сохранении данных"
Требования к	Может использовать только пользователь с ролью
функционалу	"Администратор"

Вывод:

В ходе работы над проектом мы отработали навыки пользования SQL Server Management и научились работать с ADO.NET, в частности, с Dapper.

Достигнута главная цель проекта разработана полнофункциональная система бронирования реализованы все основные операции CRUD

Выполненные задачы:

- 1. Создана нормализованная база данных соответствие 3NF обеспечено для всех таблиц
- 2. Реализован удобный пользовательский интерфейс интуитивная навигация и валидация ввода
- 3. Обеспечена целостность данных внешние ключи, проверочные ограничения, уникальные индексы
- 4. Проведено комплексное тестирование успешная проверка всех сценариев использования

Покрытие основных бизнес-процессов:

- Анализ клиентской базы и покупательской активности
- Управление жизненным циклом бронирований (статусы: confirmed, pending, cancelled)
- Мониторинг финансовых показателей (общие расходы, средний чек)
- Персонализация работы с клиентами через пользовательские функции
- Отслеживание временных тенденций (анализ за последний месяц)

Разработанная система успешно решает поставленные задачи и представляет собой готовое к использованию решение для автоматизации процессов бронирования в кинотеатре.

Проект демонстрирует высокий уровень владения современными технологиями разработки и может служить прочной основой для дальнейшего профессионального роста в области создания программного обеспечения.

Приложение с кодом:

```
using System;
                     // Базовые типы и классы .NET Framework
using System.Data;
                       // Классы для работы с данными (DataTable, DataSet)
using System.Drawing;
                         // Классы для работы с графикой и цветами
using System.Linq;
                       // LINQ для работы с коллекциями
using System. Windows. Forms;
                            // Классы для создания Windows Forms приложений
using CinemaBookingApp.Data; // Наши классы для работы с базой данных
namespace CinemaBookingApp.Forms
  /// <summary>
  /// Форма для создания нового бронирования билетов в кинотеатре
  /// Позволяет выбрать пользователя, сеанс, места и количество билетов
  /// Поддерживает разные режимы для администраторов и обычных пользователей
  /// </summary>
  public partial class BookingForm: Form
    // ПОЛЯ ДЛЯ РАБОТЫ С БАЗОЙ ДАННЫХ
    /// <summary>
    /// Менеджер базы данных для выполнения операций с бронированиями
    /// </summary>
    private DataBaseManager dbManager;
    /// <summary>
    /// Строка подключения к базе данных SQL Server
    /// </summary>
    private string connectionString = "Server=192.168.9.203\\SQLEXPRESS;Database=Проект Вакула, Белов,
Cyxинин; User Id=student1; Password=123456; TrustServerCertificate=true; ";
    // ИНФОРМАЦИЯ О ТЕКУЩЕМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕ
```

```
/// <summary>
/// Имя текущего пользователя для ограничения доступа
/// </summary>
private string? currentUserName;
/// <summary>
/// Флаг, указывающий является ли текущий пользователь администратором
/// </summary>
private bool isCurrentUserAdmin;
// ЭЛЕМЕНТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА
/// <summary>
/// Выпадающий список для выбора пользователя (только для администраторов)
/// </summary>
private ComboBox comboUsers = null!;
/// <summary>
/// Выпадающий список для выбора сеанса
/// </summary>
private ComboBox comboScreenings = null!;
/// <summary>
/// Список доступных мест в зале
/// </summary>
private ListBox lstSeats = null!;
/// <summary>
/// Числовое поле для выбора количества билетов
/// </summary>
private NumericUpDown numTickets = null!;
/// <summary>
/// Метка для отображения общей стоимости бронирования
```

```
/// </summary>
private Label lblTotalPrice = null!;
/// <summary>
/// Кнопка "Создать бронирование" для сохранения заказа
/// </summary>
private Button btnCreateBooking = null!;
/// <summary>
/// Кнопка "Отмена" для закрытия формы без сохранения
/// </summary>
private Button btnCancel = null!;
// ПОЛЯ ДЛЯ РАСЧЕТА СТОИМОСТИ
/// <summary>
/// Базовая цена одного билета в рублях
/// </summary>
private decimal basePrice = 300m;
/// <summary>
/// ID текущего выбранного сеанса
/// </summary>
private int currentScreeningId = -1;
/// <summary>
/// Конструктор формы бронирования
/// Инициализирует форму с учетом роли и имени пользователя
/// </summary>
/// <param name="currentUserName">Имя текущего пользователя</param>
/// <param name="isCurrentUserAdmin">Флаг администратора</param>
public BookingForm(string? currentUserName = null, bool isCurrentUserAdmin = false)
  // Сохраняем информацию о текущем пользователе
  this.currentUserName = currentUserName;
                                           // Устанавливаем имя пользователя
```

```
this.isCurrentUserAdmin = isCurrentUserAdmin; // Устанавливаем флаг администратора
  // Инициализируем форму
  InitializeComponent();
                                            // Создаем элементы интерфейса
  dbManager = new DataBaseManager(connectionString);
                                                        // Инициализируем менеджер БД
  LoadComboBoxData();
                                              // Загружаем данные для выпадающих списков
}
private void InitializeComponent()
  // Устанавливаем заголовок в зависимости от роли пользователя
  if (isCurrentUserAdmin)
    this.Text = "Новое бронирование";
  }
  else
    this.Text = $"Новое бронирование - {currentUserName}";
  }
  this. Size = new Size (500, 500);
  this.StartPosition = FormStartPosition.CenterParent;
  this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.FixedDialog;
  // Пользователь
  var lblUser = new Label();
  if (isCurrentUserAdmin)
    lblUser.Text = "Пользователь:";
  }
  else
    lblUser.Text = "Пользователь (ваше имя):";
  lblUser.Location = new Point(20, 20);
```

lblUser.Size = new Size(100, 20);

```
comboUsers = new ComboBox();
comboUsers.Location = new Point(120, 20);
comboUsers.Size = new Size(350, 20);
comboUsers.DropDownStyle = ComboBoxStyle.DropDownList;
// Сеанс
var lblScreening = new Label();
lblScreening.Text = "Сеанс:";
lblScreening.Location = new Point(20, 60);
lblScreening.Size = new Size(100, 20);
comboScreenings = new ComboBox();
comboScreenings.Location = new Point(120, 60);
comboScreenings.Size = new Size(350, 20);
comboScreenings.DropDownStyle = ComboBoxStyle.DropDownList;
comboScreenings. SelectedIndexChanged += ComboScreenings\_SelectedIndexChanged;
// Количество билетов
var lblTickets = new Label();
lblTickets.Text = "Количество билетов:";
lblTickets.Location = new Point(20, 100);
lblTickets.Size = new Size(100, 20);
numTickets = new NumericUpDown();
numTickets.Location = new Point(120, 100);
numTickets.Size = new Size(100, 20);
numTickets.Minimum = 1;
numTickets.Maximum = 10;
numTickets.Value = 1;
numTickets.ValueChanged += NumTickets_ValueChanged;
// Доступные места
var lblSeats = new Label();
lblSeats.Text = "Доступные места:";
lblSeats.Location = new Point(20, 140);
lblSeats.Size = new Size(100, 20);
```

```
lstSeats = new ListBox();
lstSeats.Location = new Point(120, 140);
lstSeats.Size = new Size(350, 150);
lstSeats. SelectionMode = SelectionMode. MultiSimple; \\
// Общая стоимость
var lblTotal = new Label();
lblTotal.Text = "Общая стоимость:";
lblTotal.Location = new Point(20, 310);
lblTotal.Size = new Size(100, 20);
lblTotalPrice = new Label();
lblTotalPrice.Text = "0 py6";
lblTotalPrice.Location = new Point(120, 310);
lblTotalPrice.Size = new Size(200, 20);
lblTotalPrice.Font = new Font(lblTotalPrice.Font, FontStyle.Bold);
// Кнопки
btnCreateBooking = new Button();
btnCreateBooking.Text = "Создать бронь";
btnCreateBooking.Location = new Point(120, 350);
btnCreateBooking.Size = new Size(120, 30);
btnCreateBooking.Click += BtnCreateBooking_Click;
btnCancel = new Button();
btnCancel.Text = "Отмена";
btnCancel.Location = new Point(250, 350);
btnCancel.Size = new Size(100, 30);
btnCancel.Click += BtnCancel_Click;
this.Controls.AddRange(new Control[] {
  lblUser, comboUsers,
  lblScreening, comboScreenings,
  lblTickets, numTickets,
  lblSeats, lstSeats,
  lblTotal, lblTotalPrice,
  btnCreateBooking, btnCancel
```

```
});
  UpdateTotalPrice();
}
private void LoadComboBoxData()
  try
    // Загрузка пользователей
    if (isCurrentUserAdmin)
      // Администратор видит всех пользователей
      var users = dbManager.GetUsers();
      if (users.Rows.Count == 0)
         MessageBox.Show("В базе данных нет пользователей. Сначала добавьте пользователей.");
         return;
      }
      comboUsers.DisplayMember = "name";
      comboUsers.ValueMember = "user_id";
      comboUsers.DataSource = users;
    else
      // Обычный пользователь видит только себя
      if (!string.IsNullOrEmpty(currentUserName))
      {
         var\ userId = dbManager. GetUserIdByName (currentUserName);
         if (userId.HasValue)
           // Создаем DataTable с одним пользователем
           var userTable = new DataTable();
           userTable.Columns.Add("user\_id", typeof(int));\\
           userTable. Columns. Add ("name", \ typeof (string));
```

```
var row = userTable.NewRow();
       row["user_id"] = userId.Value;
       row["name"] = currentUserName;
       userTable.Rows.Add(row);
       comboUsers.DisplayMember = "name";
       comboUsers.ValueMember = "user_id";
       comboUsers.DataSource = userTable;
       // Делаем ComboBox недоступным для изменения
       comboUsers.Enabled = false;
    }
    else
       MessageBox.Show("Пользователь не найден в базе данных.", "Ошибка",
         Message Box Buttons. OK, \, Message Box I con. Error); \,
       this.Close();
       return;
    }
  }
  else
    MessageBox.Show("Не удалось определить текущего пользователя.", "Ошибка",
       MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    this.Close();
    return;
  }
// Загрузка сеансов - показываем все сеансы, не только будущие
var screenings = dbManager.GetScreenings();
if (screenings.Rows.Count == 0)
  MessageBox.Show("В базе данных нет сеансов. Сначала добавьте сеансы.");
  return;
```

```
// Показываем все сеансы без фильтрации по дате
         comboScreenings.DisplayMember = "title";
         comboScreenings.ValueMember = "screening_id";
         comboScreenings.DataSource = screenings;
       }
       catch (Exception ex)
         MessageBox.Show($"Ошибка загрузки данных: {ex.Message}\n\nПроверьте подключение к базе
данных и наличие данных в таблицах.");
       }
    }
    private void ComboScreenings_SelectedIndexChanged(object? sender, EventArgs e)
       if (comboScreenings.SelectedValue != null)
         currentScreeningId = Convert.ToInt32(comboScreenings.SelectedValue);
         LoadAvailableSeats();
         UpdateTotalPrice();
       }
    }
    private void NumTickets_ValueChanged(object? sender, EventArgs e)
       UpdateTotalPrice();
    }
    private void LoadAvailableSeats()
       if (currentScreeningId == -1) return;
       try
         var screening = dbManager.GetScreeningById(currentScreeningId);
         if (screening == null)
            MessageBox.Show("Не удалось загрузить информацию о сеансе.");
           return;
```

```
}
  var hallCapacity = Convert.ToInt32(screening["capacity"]);
  var occupiedSeats = dbManager.GetOccupiedSeats(currentScreeningId);
  lstSeats.Items.Clear();
  // Генерируем доступные места (ряды А-Z, места 1-20)
  for (char row = 'A'; row <= 'Z'; row++)
    for (int seatNum = 1; seatNum <= 20; seatNum++)
    {
      var seat = f(var seatNum);
      if (!occupiedSeats.Contains(seat))
         lstSeats.Items.Add(seat);
       }
    }
  }
  if (lstSeats.Items.Count == 0)
    MessageBox.Show("Нет доступных мест для данного сеанса.");
    return;
  }
  // Автоматически выбираем первые N мест
  var ticketsCount = (int)numTickets.Value;
  for (int i = 0; i < Math.Min(ticketsCount, lstSeats.Items.Count); i++)
    lstSeats.SetSelected(i, true);
catch (Exception ex)
  MessageBox.Show($"Ошибка загрузки мест: {ex.Message}");
```

}

{

}

```
}
private void UpdateTotalPrice()
  if (currentScreeningId == -1)
  {
    lblTotalPrice.Text = "0 py6";
    return;
  try
  {
    var screening = dbManager.GetScreeningById(currentScreeningId);
    if (screening != null)
       var hallTypeId = Convert.ToInt32(screening["type_id"]);
       var ticketPrice = dbManager.CalculateTicketPrice(basePrice, hallTypeId);
       var total = ticketPrice * (int)numTickets.Value;
       lblTotalPrice.Text = $"{total:F2} pyδ";
     }
    else
       lblTotalPrice.Text = "0 py6";
  }
  catch (Exception ex)
  {
    MessageBox.Show($"Ошибка расчета стоимости: {ex.Message}");
    lblTotalPrice.Text = "Ошибка";
  }
}
private void BtnCreateBooking_Click(object? sender, EventArgs e)
  if (comboUsers.SelectedValue == null \parallel comboScreenings.SelectedValue == null) \\
  {
    MessageBox.Show("Выберите пользователя и сеанс");
```

```
return;
}
var selectedSeats = lstSeats.SelectedItems;
if (selectedSeats.Count != numTickets.Value)
{
  MessageBox.Show($"Выберите ровно {numTickets.Value} мест(а)");
  return;
}
if (selectedSeats.Count == 0)
{
  MessageBox.Show("Выберите места для бронирования");
  return;
}
try
{
  var userId = Convert.ToInt32(comboUsers.SelectedValue);
  var screeningId = Convert.ToInt32(comboScreenings.SelectedValue);
  var screening = dbManager.GetScreeningById(screeningId);
  if (screening == null)
    MessageBox.Show("Не удалось загрузить информацию о сеансе");
    return;
  var hallTypeId = Convert.ToInt32(screening["type_id"]);
  var ticketPrice = dbManager.CalculateTicketPrice(basePrice, hallTypeId);
  var totalAmount = ticketPrice * (int)numTickets.Value;
  // Создаем бронирование
  var bookingId = dbManager.CreateBooking(userId, totalAmount, "confirmed");
  // Создаем билеты для каждого выбранного места
  foreach (var seat in selectedSeats)
```

```
if (seat != null)
           {
              dbManager.AddTicket(
                seat.ToString()!,
                basePrice,
                ticketPrice,
                bookingId,
                screeningId
              );
           }
         }
         MessageBox.Show($"Бронирование успешно создано!\nID бронирования: {bookingId}\nОбщая
сумма: {totalAmount:F2} руб");
         this.DialogResult = DialogResult.OK;
         this.Close();
       }
       catch (Exception ex)
         MessageBox.Show($"Ошибка создания бронирования: {ex.Message}\n\nПроверьте подключение к
базе данных и корректность данных.");
    }
    private void BtnCancel_Click(object? sender, EventArgs e)
       this.DialogResult = DialogResult.Cancel;
       this.Close();
  }
```