Студент группы ИС-23 Климов Я.В.

Практическое занятие №17

Тема: Составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS

Задача №1

Постановка задачи.

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Текст программы:

```
def validate_password(password):
    """Validate the password length."""
    if len(password) < 8: # Проверяет длина пароля
    меньше 8 символов
        return False # Если условие истинно функция
возвращает False
    return True # Если условие ложно функция
возвращает True

def validate_password_confirmation(password,
confirmation):
    """Validate the password confirmation."""
    if password != confirmation: # Проверяет пароль
        return False
    return True
```

```
def submit form():
   """Submit the form and display a message box."""
   first name = first name entry.get()
   last name = last name entry.get()
   email = email entry.get()
   website = website entry.get()
   password = password entry.get()
   confirmation = confirmation entry.get()
  if not first name:
       messagebox.showerror("Mistake", "Please enter
your name.")
   elif not last name:
      messagebox.showerror("Mistake", "Please enter
your last name.")
   elif not email:
       messagebox.showerror("Mistake", "Please enter
your email address.")
   elif not website:
       messagebox.showerror("Mistake", "Please enter
your website.")
  elif not password:
       messagebox.showerror("Mistake", "Please enter
your password.")
   elif not confirmation:
      messagebox.showerror("Mistake", "Please
confirm your password.")
   elif not validate password(password):
       messagebox.showerror("Mistake", "The password
must be 8-10 characters long.")
   elif not validate password confirmation (password,
confirmation):
      messagebox.showerror("Mistake", "The passwords
don't match.")
  else:
       messagebox.showinfo("Success", "The form has
been submitted successfully.")
```

```
root = tk.Tk() #Создает основное окно приложения.
root.title("Contacts")
first name label = tk.Label(root, text="First Name ")
# Создает метку для поля имени
first name label.pack() # Добавляет метку в окно
first name entry = tk.Entry(root) # Создает поле
ввода для имени
first name entry.pack() # Добавляет поле ввода в окно
last name label = tk.Label(root, text="Last Name ")
last name label.pack()
last name entry = tk.Entry(root)
last name entry.pack()
email label = tk.Label(root, text="Email")
email label.pack()
email entry = tk.Entry(root)
email entry.pack()
website label = tk.Label(root, text="website")
website label.pack()
website entry = tk.Entry(root)
website entry.pack()
password label = tk.Label(root, text="Password ")
password label.pack()
password entry = tk.Entry(root, show="*")
password entry.pack()
confirmation label = tk.Label(root, text="Password
confirmation ")
confirmation label.pack()
confirmation entry = tk.Entry(root, show="*")
confirmation entry.pack()
```

```
submit_button = tk.Button(root, text="Sign Up", command=submit_form) # Создает кнопку с текстом "Регистрация" которая вызывает функцию submit_form при клике submit_button.pack() # Добавляет кнопку в окно root.mainloop()
```

Протокол работы программы:



Задача №2

Постановка задачи.

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2-9.

Текст программы:

```
#Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ № 2 - 9.
```

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
def check number():
   try:
       number = int(entry.get())
       if 1 <= number <= 999: # Проверяем, находится
ли число в диапазоне от 1 до 999
           if number % 2 == 0: # Проверяем, является
ли число четным
               if 1 <= number < 10:</pre>
                    result = "Четное однозначное
число"
               elif 10 <= number < 100:</pre>
                    result = "Четное двузначное число"
               else:
                   result = "Четное трехзначное
число"
           else:
               if 1 <= number < 10:
                   result = "Нечетное однозначное
число"
               elif 10 <= number < 100:</pre>
                   result = "Нечетное двузначное
число"
               else:
                   result = "Нечетное трехзначное
число"
       else:
           result = "Число вне диапазона 1-999"
   except ValueError:
       result = "Введено не целое число"
   messagebox.showinfo("Результат", result)
root = tk.Tk() # Создаем новое окно tkinter
root.title("Проверка четности числа")
```

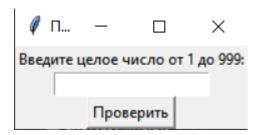
```
label = tk.Label(root, text="Введите целое число от 1 до 999:") # Создаем метку с указанным текстом label.pack() # Добавляем метку в окно

entry = tk.Entry(root) # # Создаем поле ввода entry.pack()

button = tk.Button(root, text="Проверить", command=check_number) # Создаем кнопку с указанным текстом и связываем ее с функцией check_number button.pack()

root.mainloop()
```

Протокол работы программы:



Вывод: В процессе выполнения практического занятия выработал навыки Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучить возможности модуля OS.. Были использованы языковые конструкции def, if, return False, return True, if not, elif not , else, text, show, command, import, as, from, try, except.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.