

POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA
KATEDRA INFORMATYKI

LABORATORIUM Z PRZEDMIOTU
PROJEKT ZESPOŁOWY

SKLEP INTERNETOWY NA URZĄDZENIU
MOBILNYM NA PLATFORMIE ANDROID
'CLOTHES SHOP'

Zespół 5

Kyrylo Nikolaienko

Yaroslav Lysanets

Roman Lukash

Spis treści

Logika biznesowa aplikacji	3
Diagramy UML	3

Temat projektu:

Projektowanie i implementacja projektu 'Sklep Internetowy na urządzeniu mobilnym na platformie Android'

Opis i zakres projektu:

Sklep Internetowy odzieżowy na urządzeniu mobilnym na platformie Android

Cele projektu:

Projekt ma umożliwiać kompleksową obsługę klienta

Tworzenie bazy danych.

Dostępność na platformie Android

Tworzenie diagramu uml

Wymagania funkcjonalne:

Wyświetlenie listy produktów dostępnych do sprzedaży.

Rejestracja na różne konta

Wymagania niefunkcjonalne:

Całodobowa dostępność 7 dni w tygodniu

Bezpieczeństwo danych użytkownika

Diagramy UML

Diagram przypadków użycia

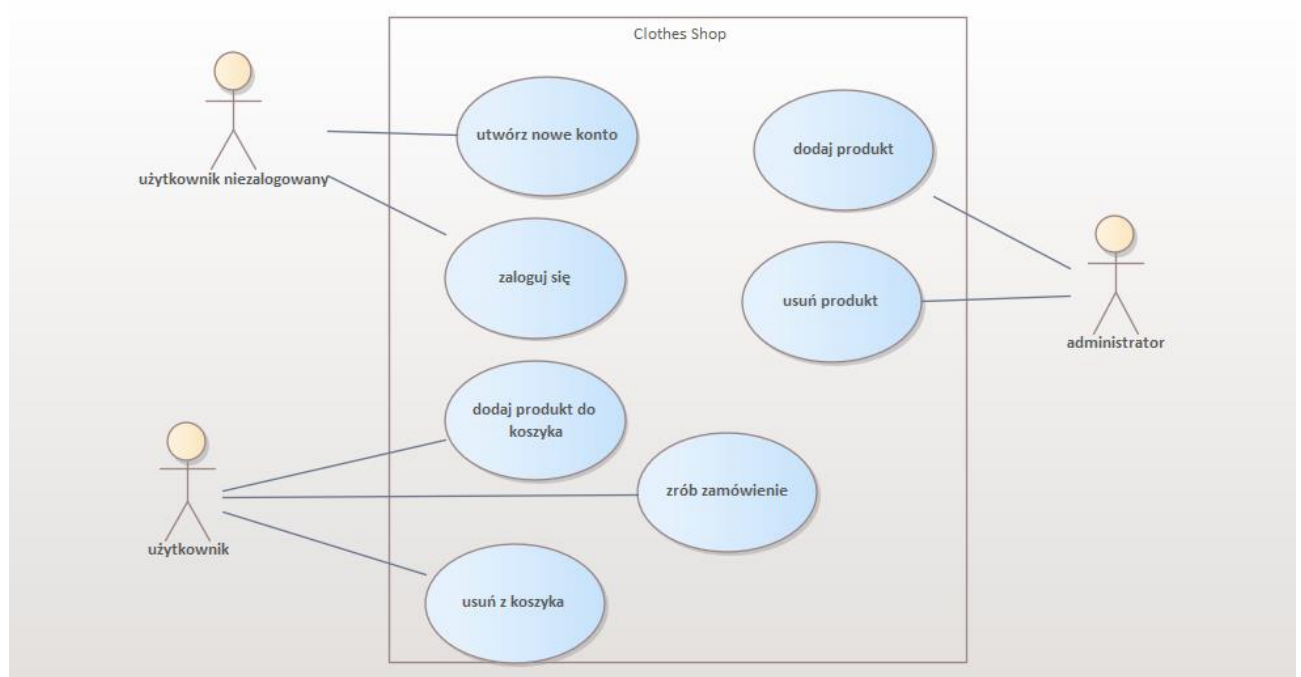


Diagram klas

