

POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA  
KATEDRA INFORMATYKI

LABORATORIUM Z PRZEDMIOTU  
PROJEKT ZESPOŁOWY

SKLEP INTERNETOWY NA URZĄDZENIU  
MOBILNYM NA PLATFORMIE ANDROID  
'CLOTHES SHOP'

Zespół 5

Kyrylo Nikolaienko

Yaroslav Lysanets

Roman Lukash

## Spis treści

|  |   |
|--|---|
| 2. Specyfikacja wymagań biznesowych.....           | 3 |
| 2.1 Temat projektu .....                           | 3 |
| 2.2 Opis i zakres projektu .....                   | 3 |
| 2.3 Cele projektu .....                            | 3 |
| 2.4 Wymagania funkcjonalne .....                   | 3 |
| 2.5 Wymagania niefunkcjonalne .....                | 3 |
| 2.6 Opis ograniczeń systemu .....                  | 3 |
| 3. Dokumentacja techniczna .....                   | 3 |
| 3.1 Architektura systemu .....                     | 3 |
| 3.2 Przykładowe diagramy .....                     | 4 |
| 3.2.1 Diagram klas .....                           | 4 |
| 3.2.2 Diagram przypadków użycia .....              | 4 |
| 3.3 Opis utworzonego API .....                     | 4 |
| 4. Dokumentacja użytkownika .....                  | 4 |
| 4.1 Funkcjonalność użytkownika anonimowego.....    | 4 |
| 4.2 Funkcjonalność użytkownika zalogowanego.....   | 4 |
| 4.3 Funkcjonalność użytkownika administratora..... | 5 |
| 5. Trello.....                                     | 5 |

## 2. Specyfikacja wymagań biznesowych

### 2.1 Temat projektu

Projektowanie i implementacja projektu 'Sklep Internetowy na urządzeniu mobilnym na platformie Android'

### 2.2 Opis i zakres projektu

Sklep Internetowy odzieżowy na urządzeniu mobilnym na platformie Android

### 2.3 Cele projektu

Projekt ma umożliwiać kompleksową obsługę klienta

Tworzenie bazy danych.

Dostępność na platformie Android

Tworzenie diagramu uml

### 2.4 Wymagania funkcjonalne

- Rejestracja na różne konta przy użyciu swojej nazwy użytkownika i hasła
- Wyświetlenie listy produktów dostępnych do sprzedaży
- Dodanie produktów do koszyka
- Możliwość zamówienia produktu

### 2.5 Wymagania niefunkcjonalne

- Całodobowa dostępność 7 dni w tygodniu
- Dostęp do aplikacji nie jest zależny od lokalizacji
- Bezpieczeństwo danych użytkownika
- Łatwość użycia

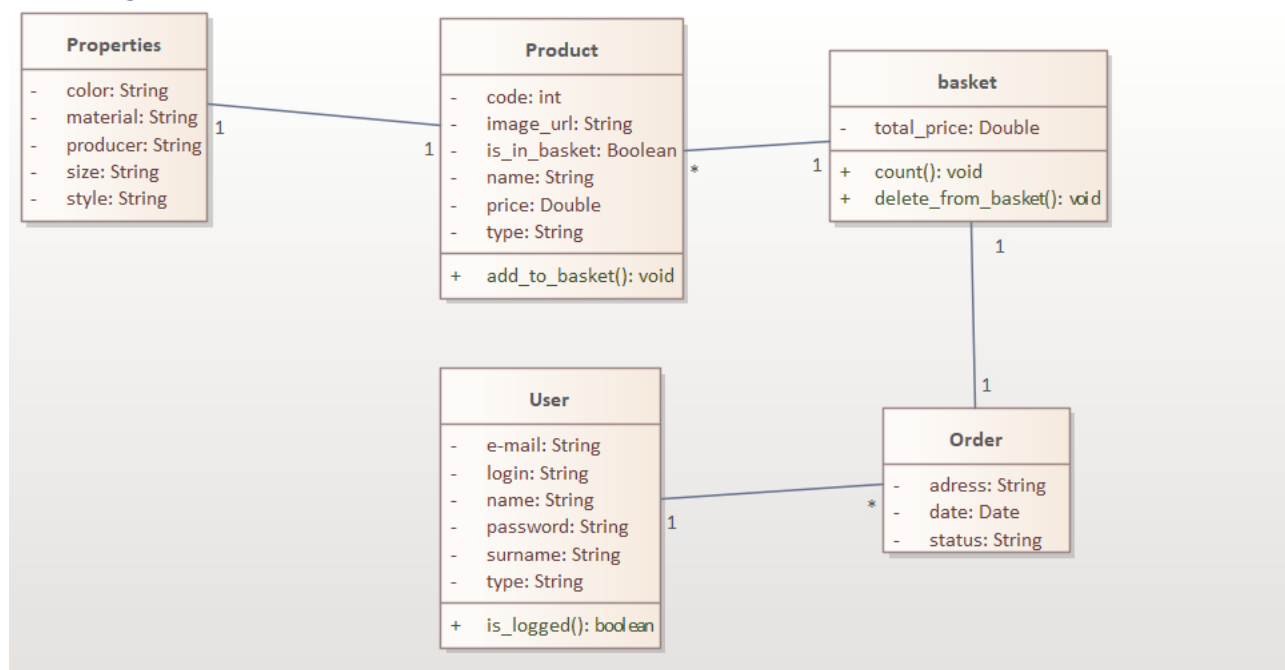
### 2.6 Opis ograniczeń systemu

## 3. Dokumentacja techniczna

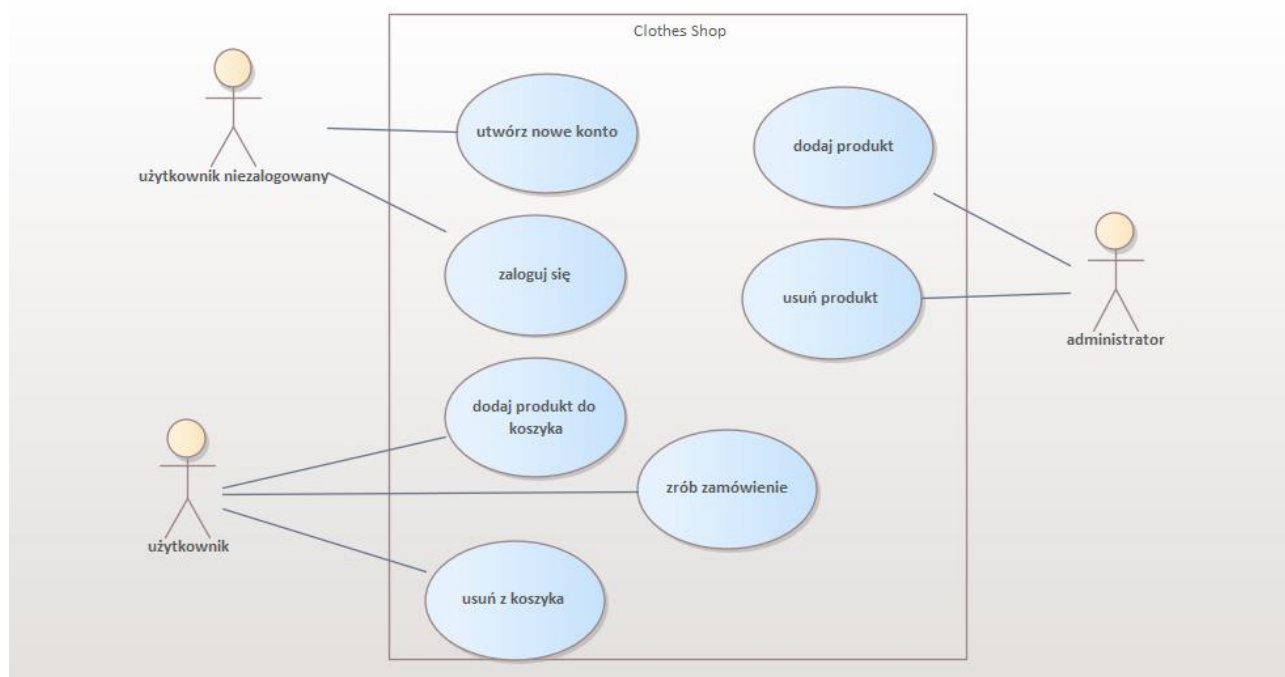
### 3.1 Architektura systemu

## 3.2 Przykładowe diagramy

### 3.2.1 Diagram klas



### 3.2.2 Diagram przypadków użycia



## 3.3 Opis utworzonego API

## 4. Dokumentacja użytkownika

### 4.1 Funkcjonalność użytkownika anonimowego

### 4.2 Funkcjonalność użytkownika zalogowanego

#### 4.3 Funkcjonalność użytkownika administratora

### 5. Trello

<https://trello.com/b/ocWGmAf8/projekt-zespo%C5%82owy>