***Общие Вопросы***

1. **Что такое тестирование?**

Процесс поиска несоответствий между ожидаемым и фактическим результатом.

1. **Какие бываю Принципы Тестирования?**

* Тестирование демонстрирует наличие дефектов, а не их отсутствие
* Исчерпывающее тестирование недостижимо
* Раннее тестирование сохраняет время и деньги
* Кластеризация дефектов
* Парадокс пестицида
* Тестирование зависит от контекста
* Заблуждение об отсутствии ошибок

1. **Какая цель тестирования?**

Цель тестирования — проверка соответствия ПО предъявляемым требованиям, обеспечение уверенности в качестве ПО, поиск очевидных ошибок в программном обеспечении, которые должны быть выявлены до того, как их обнаружат пользователи программы.

1. **Зачем нужна автоматизация тестирования и когда её нужно применять?**

* Ручное тестирование всех рабочих процессов, полей и негативных сценариев требует больше времени и денег (при определенных условиях).
* Сложно тестировать многоязычные сайты вручную.
* Не требует вмешательства человека. ...
* Увеличивает скорость выполнения тестов.
* Помогает увеличить охват тестированием.

1. **Как понять, что тестирование закончено?**

Тестирование может быть завершено когда:

* Все 100% требований учтены.
* Дефекты установлены/ожидаемое число дефектов обнаружено.
* Все дефекты, относящиеся к классу Show Stopper или Blocker, устранены, ни у одного из критических дефектов нет статуса «открытый».
* Все дефекты с высоким приоритетом идентифицированы и исправлены

1. **Качество программного обеспечения (Software Quality)?**

Качество программного обеспечения (Software quality)— это то насколько программное обеспечение удовлетворяет предъявляемым к нему требованиям. Выдвигаемые требования могут зависеть от многих критериев, определяемых исходя из сферы применения программного продукта

1. **Что такое Bug, Error, Failure, Fault?**

* Error – действия человека, которые привели к неправильному результату.
* Failure - сбой в работе программы ее компоненте или системе.
* Bug – ошибка в продукте, которую обнаружили во время тестирования. Она влечет за собой некорректное функционирование продукта.
* Fault - причина, из-за которой возникают дефекты в ПО
* Defect – недостаток компонента или системы

1. **Что такое требования?**

Требования — это исходные данные, на основании которых проектируются и создаются автоматизированные информационные системы.

1. **Что такое Жизненный цикл бага?**

Жизненный цикл Бага – это стадии, которые проходит ошибка с начала своего существования и до ее полного разрешения.

1. **Что такое Стадии разработки ПО (SDLS)?**

Этапы SDLC:

* Идея
* Разработка и сбор требований
* Дизайн
* Программирование
* Тестирование
* Ввод в эксплуатацию
* Поддержка
* Вывод из эксплуатации

1. **Что такое Жизненный цикл разработки ПО (STLS)?**

Этапы SТLC:

* Анализ требований.
* Фаза планирования.
* Разработка тест-кейсов.
* Настроить тестовую среду.
* Фаза реализации.
* Закрытие цикла испытаний STLC.

1. **Что такое Верификация (verification)?**

Это статическая практика проверки документов, дизайна, архитектуры, кода, т.д. Верификация отвечает на вопрос “Делаем ли мы продукт правильно?” Верификация проходит до валидации

1. **Что такое Верификация?**

Это статическая практика проверки документов, дизайна, архитектуры, кода, т.д.

Верификация отвечает на вопрос “Делаем ли мы продукт правильно?”

Верификация проходит до валидации